

Prueba Técnica Desarrollador FS Conversión

A continuación, encontrará los puntos en los que debe trabajar para completar la prueba técnica:

1. **Lo básico:** Da le vuelta a una cadena de caracteres usando Java, PHP o Ruby sin usar una función que se lo haga (i.e. `str.reverse!`)
2. **Programación orientada a objetos:** Diseñe el diagrama de clases para un juego de cartas. Incluye la baraja, los jugadores y el punto de entrada
3. **Unix:** Encuentre todos los números de teléfono en un folder de 50k archivos. Imprime los números a la terminal
4. **Fundamentos:** Llena la tabla con la complejidad de las operaciones dadas en las diferentes estructuras de datos usando cota superior asintótica. ¿Porque usarías un Hash Map en lugar de un Arreglo?

Nombre de Estructura	get()	add()	contains()	next()	delete()
Arrays / Arreglo	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$
Linked List					
Queue					
Tree / Árbol					
Hash Map					

5. Ejercicio en MVC: Escriba un webapp básico

Detalles:

- El usuario debe poder ingresar un artículo y verlo en la siguiente página
- Debe usar AJAX y jQuery
- Debe darle retroalimentación al usuario que su artículo ha sido ingresado exitosamente. El uso de un “flash message” es recomendado.
- Demuestre código para el controlador en adición a la vista