Trabajo Practico Parcial Programación I 2022

- 1. Realiza un programa que administre canciones de música y sus letras. El programa debe tener cargado previamente una lista de al menos 5 canciones, cada elemento de la lista tendrá el nombre de la canción, el artista que la interpreta y la letra de la misma.
- 2. El programa debe permitir listar las canciones almacenadas en la lista con los datos de cada elemento (nombre, artista y letra).
- 3. También debe permitir almacenar nuevas canciones a la lista.
- 4. Por otro lado debe dar la posibilidad de buscar una canción por su nombre y en caso que la encuentre mostrar sus datos por pantalla, en caso de no encontrarse debe indicar que la canción no se halla en la lista.
- 5. Por último, el programa debe dar al posibilidad de modificar cualquiera de los datos de una canción ya almacenada. Ten en cuenta que para realizar esto primero debes encontrar la canción en la lista para modificar los datos de esa ubicación.
- 6. Para que el usuario pueda elegir cada una de las opciones de funcionalidad del sistema debes realizar un menú principal mostrando las opciones por consola y ejecutando cada función en base a al elección del usuario, el programa finaliza cuando el usuario seleccione la opción de salir.

Aclaraciones:

- (a) El trabajo no puede ser realizado por mas de 2 personas y su defensa será oral e individual.
- (b) Puedes utilizar libros, apuntes o material para ayudarte en la realización del practico.
- (c) El práctico debe estar realizado en lenguaje Python.
- (d) Los datos de la lista no son persistentes, es decir al ejecutarse nuevamente el programa solo quedaran almacenados los datos con los que comienza el programa.
- (e) Investiga con que estructura puedes implementar la lista.
- (f) Recuerda modularizar correctamente el código utilizando funciones lo mas atómicas posibles y declarando las variables necesarias de forma más localmente posible. Piensa cuales realmente son necesarias que sean variables globales.
- (g) Intenta utilizar las estructuras de datos más adecuadas para garantizar un programa escalable fácilmente. Cada funcionalidad debería estar desarrollada en al menos una función (o más).
- (h) Analiza que métodos o funciones de las listas son necesarios para ayudarte a resolver los incisos.

- (i) Utiliza nombres representativos para las variables y funciones. Ten en cuenta que es muy importante que el nombre indique que almacena o que función realiza.
- (j) Si te animas puedes separar la funcionalidad del programa en diferentes archivos.
- (k) La entrega del trabajo será a través de un enlace a github donde esta subido el programa.