

Linux llega al punto

en donde intercambiar

páginas animadas, la

batalla del rendimiento

se perdió

Ningún espacio al ser

configurados

"Intercambio"

malta palabra en linux

"página anónima"

no corresponde a archivo en

disco contiene datos de tiempo

de ejecución guardados y utilizados

por un proceso.

recuperación requiere escribir su

contenido al dispositivo de in-

tercambio

más como comparación

a página de respaldo

SSD

intercambio cada vez

más atractivo

Cuando el subsistema trabaja

con SSD se divide en dispositivo

en racimos (el swap map)

"per cpu-cluster"

apunta a un grupo diferente

para cada CPU

puede asignar pág. desde el

dispositivo de intercambio hasta

el interior de su propio cluster

Un sistema con mucho

intercambio se ralentiza

demasiado

Utilizar swapfiles para

potarlas fuertemente de sistema

hacia la recuperación de pág. de

Código de conje-

se cambio en 2013

Puntero a matriz

de bytes, donde cada

byte contiene el

secueto de referencia

para una página almacenada

en el disp. de intercambio

problema: "el bloguero"

mover una página de

almacenamiento era muy

lento más que un acceso

a memoria

Cambio en la llegada de

"dispositivos de memoria persistente"

Almacenamiento de rotación,

cada rotación de LRU afecta

a CPU

Kernel impone una carga

significativa para los errores

de página que se debe recuperar

Con "parches" se aborda el

problema aumentando escalabi-

lidad del subsistema de

intercambio

De tal manera que la

velocidad de intercambio

mientras se está accediendo

a la memoria principal.

Si el intercambio se

vuelve rápido, la penali-

zación de rendimiento

para sobrecarga de memoria

se vuelve insignificante

una segunda página que

no están en uso actualiza-

borrando el "bit de

selección.