

# Projekt PSI - sprawozdanie wstępne

---

Adam Czupryński, Michał Sadlej, Szymon Makuch 22.12.2024.

Szyfrowany protokół oparty na protokole TCP, tzw. mini TLS. Zaimplementujemy wariant W2 (MAC-then-Encrypt) - w języku Python.

## Struktura

Struktury wiadomości będą składać się z następujących pól:

### ClientHello

- typ wiadomości
- długość wiadomości
- $g$  - generator do algorytmu Diffie-Hellman
- $p$  - liczba pierwsza do algorytmu Diffie-Hellman
- $A$  - klucz publiczny klienta

### ServerHello

- typ wiadomości
- długość wiadomości
- $B$  - klucz publiczny serwera

### Szyfrowana wiadomość

- typ wiadomości
- długość wiadomości
- $iv$  - wektor inicjalizacyjny
- zaszyfrowana wiadomość
- MAC

### EndSession

- typ wiadomości
- długość wiadomości
- powód zakończenia sesji

## Wykorzystane algorytmy

### Wymiana kluczy

Zastosujemy algorytm wymiany kluczy Diffie-Hellman. Przebieg wymiany:

1. Klient wybiera losową liczbę pierwszą  $g$  (generator) i liczbę pierwszą  $p$

2. Klient generuje prywatny klucz  $a$
3. Klient oblicza wartość publiczną:  $A = (g^a) \bmod p$
4. Serwer generuje prywatny klucz  $b$
5. Serwer oblicza wartość publiczną:  $B = (g^b) \bmod p$
6. Obie strony wspólnie obliczają klucz symetryczny:  $K = (B^a) \bmod p = (A^b) \bmod p$

## Szyfrowanie

Zastosujemy prosty algorytm OTP (One-Time Pad):

- Każda wiadomość będzie szyfrowana przy użyciu jednorazowego klucza
- Klucz będzie generowany losowo dla każdej transmisji
- Szyfrowanie polega na operacji XOR między wiadomością a kluczem

## Scenariusz przykładowy

### 1. Inicjacja połączenia i wymiana kluczy

1. Klient generuje liczbę pierwszą  $p$ , generator  $g$  i prywatny klucz  $a$  oraz oblicza  $A = g^a \bmod p$
2. Klient wysyła ClientHello, w którym znajduje się  $g$ ,  $p$  oraz  $A$
3. Serwer generuje prywatny klucz  $b$  oraz oblicza  $B = g^b \bmod p$
4. Serwer wysyła ServerHello, w którym znajduje się  $B$
5. Obie strony obliczają wspólny klucz  $K = A^b \bmod p = B^a \bmod p$

### 2. Wysłanie zaszyfrowanej wiadomości

1. Klient przygotowuje wiadomość  $M$
2. Oblicza  $MAC = HMAC(M, K)$
3. Łączy wiadomość z MAC:  $data = M || MAC$
4. Generuje losowy  $IV$
5. Szyfruje  $data$  używając  $K$  i  $IV$ :  $encrypted = encrypt(data, K, IV)$
6. Wysyła EncryptedMessage, zawierającą  $IV$  i  $encrypted$

### 3. Odbieranie zaszyfrowanej wiadomości

1. Serwer odbiera EncryptedMessage
2. Deszyfruje dane używając  $K$  i  $IV$ :  $decrypted = decrypt(encrypted\_data, K, IV)$
3. Rozdziela odszyfrowane dane na wiadomość  $M$  i MAC
4. Oblicza własny  $MAC' = HMAC(M, K)$
5. Porównuje  $MAC'$  z otrzymanym  $MAC$
6. Jeśli  $MAC' = MAC$ , wiadomość jest poprawna

### 4. Zakończenie sesji

Dowolna ze stron może zakończyć sesję wysyłając EndSession

## Realizacja mechanizmu integralności i autentyczności - MAC-then-Encrypt

Mechanizm MAC-then-encrypt ma prostszą implementację i mniejszą złożoność algorytmiczną niż Encrypt-then-MAC, jednocześnie zachowując mechanizmy integralności. Jednocześnie ma nieco niższy poziom bezpieczeństwa, a także wymaga pełnego odszyfrowania przed weryfikacją MAC.

### Przebieg procesu

1. Dla oryginalnej wiadomości generowany jest MAC przez hashowanie przy użyciu wspólnego klucza
2. Oryginalna wiadomość wraz z wygenerowanym MAC jest szyfrowana
3. Weryfikacja i deszyfrowanie po stronie odbiorcy:
  - Odszyfrowanie całej wiadomości (wiadomość + MAC)
  - Ponowne wygenerowanie MAC z odebranej wiadomości
  - Porównanie wygenerowanego MAC z odebrany