



Fachhochschul-Bachelorstudiengang
SOFTWARE ENGINEERING
A-4232 Hagenberg, Austria

3D Modellierung von Oberflächen mittels Marching Cubes Algorithmus und generische Darstellung mittels OpenGL

Bachelorarbeit
Teil 1

zur Erlangung des akademischen Grades
Bachelor of Science in Engineering

Eingereicht von

Peter Paul Ortner

Begutachter: FH-Prof. DI Dr. Werner Backfrieder

Hagenberg, September 2015