



Fachhochschul-Bachelorstudiengang
SOFTWARE ENGINEERING
A-4232 Hagenberg, Austria

Bachelorarbeit

zur Erlangung des akademischen Grades
Bachelor of Science in Engineering

Eingereicht von

Peter Paul Ortner

Hagenberg, September 2015

Inhalt

Teil 1:

3D Modellierung von Oberflächen mittels Marching Cubes
Algorithmus und generische Darstellung mittels OpenGL

Seite Nr.4

Teil 2:

Nutzerdatensammlung und Datenvisualisierung während
eines Entwicklungszyklus

Seite Nr.44

Eidesstattliche Erklärung

Ich erkläre eidesstattlich, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig und ohne fremde Hilfe verfasst, andere als die angegebenen Quellen nicht benutzt und die den benutzten Quellen entnommenen Stellen als solche gekennzeichnet habe. Die Arbeit wurde bisher in gleicher oder ähnlicher Form keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt.

Datum, 07.09.2015

Unterschrift