



Fachhochschul-Bachelorstudiengang  
**SOFTWARE ENGINEERING**  
A-4232 Hagenberg, Austria

# Bachelorarbeit

zur Erlangung des akademischen Grades  
Bachelor of Science in Engineering

Eingereicht von

**Peter Paul Ortner**

Hagenberg, September 2015

# Inhalt

Teil 1:

3D Modellierung von Oberflächen mittels Marching Cubes  
Algorithmus und generische Darstellung mittels OpenGL

Seite Nr. 2

Teil 2:

Nutzerdatensammlung und Datenvisualisierung während  
eines Entwicklungszyklus

Seite Nr.

## **Eidesstattliche Erklärung**

Ich erkläre eidesstattlich, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig und ohne fremde Hilfe verfasst, andere als die angegebenen Quellen nicht benutzt und die den benutzten Quellen entnommenen Stellen als solche gekennzeichnet habe. Die Arbeit wurde bisher in gleicher oder ähnlicher Form keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt.

Datum,        07.09.2015

Unterschrift