

TEMA

Ce este UML si pentru ce este utilizat?

Unified Modeling Language (UML) este o consolidare a celor mai bune practici care s-au stabilit de-a lungul anilor în utilizarea limbajelor de modelare. UML ne permite să prezentăm aspectele foarte variate ale unui sistem software (de exemplu, cerințe, structuri de date, fluxuri de date și fluxuri de informații) într-un singur cadru folosind concepte orientate pe obiecte.

Ce sunt modelele si care este utilitatea lor?

Modelele UML (Unified Modeling Language - Limbajul Unificat de Modelare) sunt instrumente vizuale folosite în ingineria software pentru a reprezenta sau a modela structura și comportamentul sistemelor software.

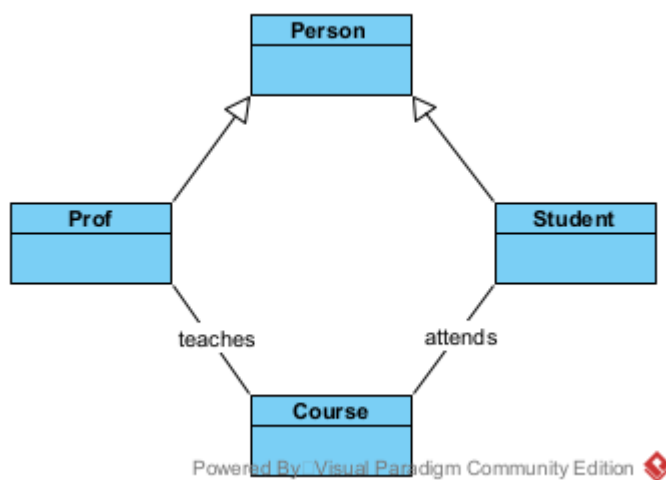
Utilitatea modelelor UML:

Comunicare

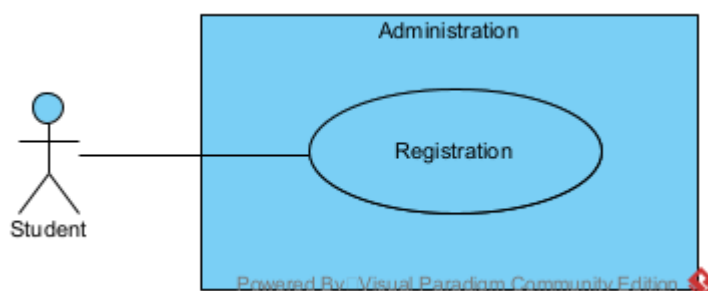
Documentați

Analiză și proiectare

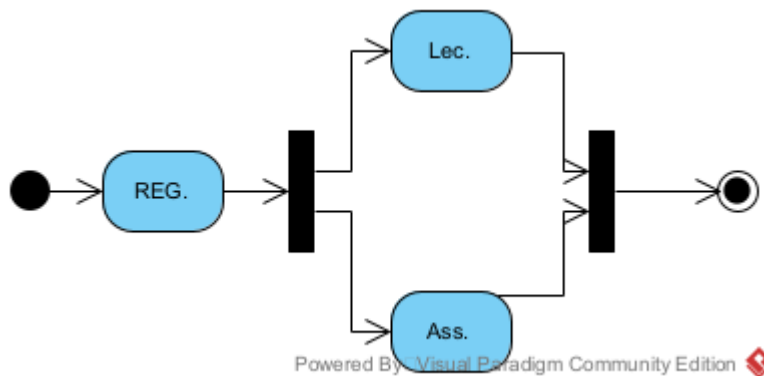
Class diagram



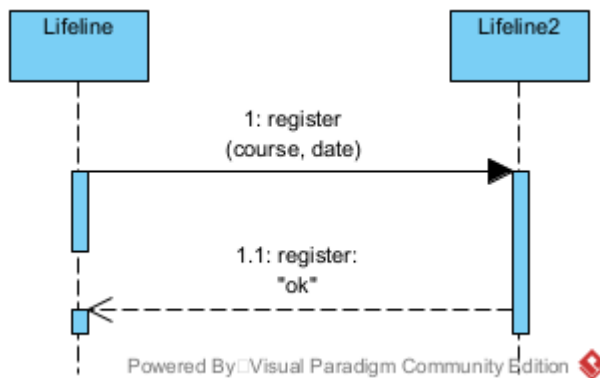
Use case diagram



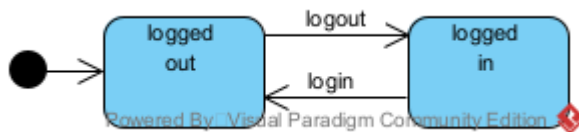
Activity diagram



Sequence diagram



State machine diagram



Ce tipuri de diagrame sunt prezentate in [1] – Capitolul 2? Care sunt asemanarile si deosebirile intre acestea?

Tipurile de diagrame sunt:

Class diagram

The Object Diagram

The Package Diagram

The Component Diagram

The Composition Structure Diagram

The Deployment Diagram

The Profile Diagram

Behavior Diagrams

The Use Case Diagram

The State Machine Diagram

The Activity Diagram

The Sequence Diagram

The Communication Diagram

The Timing Diagram

The Interaction Overview Diagram