

[🏠 Home \(/\)](#) » [SCC0122 \(/offerings/view/2108\)](#) » Exercício 02 - Pokedex

Exercício 02 - Pokedex

Disciplina: SCC0122 - Estruturas de Dados

Prazo de Entrega: 27/09/2022 23:55:55 Fechado

O professor Carvalho acaba de te passar uma missão para ajudá-lo!

Você deverá criar a estrutura de uma Pokedéx para ajudá-lo a estudar os Pokémon!

Cada Pokémon terá:

Nome (máximo de 50 caracteres)

Tipo primário(máximo de 20 caracteres)

Tipo secundário(máximo de 20 caracteres)

Uma lista de atributos (ou status)

Uma lista de 4 ataques possíveis

É claro que como um bom treinador você sabe que será mais fácil que os atributos e os ataques do Pokémon estejam em estruturas próprias, sendo que os atributos contém 6 inteiros:

HP

Ataque

Defesa

Ataque Especial

Defesa Especial

Velocidade

E cada ataque possui os seguintes atributos:

Nome (Máximo de 20 caracteres)

Poder base (inteiro)

Acurácia (float)

Classe (char: 'p' para físico, 's' para especial)

Você não sabe quantos Pokémon irá cadastrar, portanto, use alocação dinâmica ou determine um tamanho MAX. E lembre-se de adicioná-los em sequência!

Seu programa deverá, primeiramente, ler comandos (inteiro), até o comando 0 ser digitado.

Serão 4 possíveis comandos:

1 - Cadastrar um novo Pokémon (sem seus ataques):

Você deverá ler, na ordem:

Nome do Pokémon

Tipo primário

Tipo secundário

HP

Ataque

Defesa

Ataque especial

Defesa especial

Velocidade

2 - Adicionar um ataque à lista de 1 Pokémon específico. Você deverá ler:

Índice do Pokémon no vetor

Índice do ataque no vetor de ataques do Pokémon (de 0 a 3)
Nome do ataque
Poder base do ataque
Acurácia do ataque
Classe do ataque

3 - Imprimir os dados de um Pokémon adicionado:

Você deverá ler, na ordem:

Índice do Pokémon no vetor de Pokémon atual.

Imprima os dados do Pokémon na seguinte ordem e formatação:

"Nome do Pokemon: %s\n"

"Tipo primario: %s\n"

"Tipo secundario: %s\n"

"Status:\n"

"\tHP: %d\n"

"\tAtaque: %d\n"

"\tDefesa: %d\n"

"\tAtaque Especial: %d\n"

"\tDefesa Especial: %d\n"

"\tVelocidade: %d\n\n"

4 - Imprimir os dados de um ataque específico de dado Pokémon:

Você deverá ler:

Índice do Pokémon no vetor atual de Pokémon

Índice do ataque no vetor de ataques do Pokémon (0 a 3)

Você então deverá imprimir na seguinte ordem e formatação:

"Nome do Ataque: %s\n"

"Poder base: %d\n"

"Acuracia: %f\n"

"Classe: %c\n\n"

Pode ficar tranquilo, nenhum índice ou dado informado serão inválidos!

*Nenhum nome terá espaço!

Exemplos de entrada

```
1
Charizard
Fire
Flying
78
130
111
130
85
100
3
0
0
```

Exemplo de Saída

```
Nome do Pokemon: Charizard
Tipo primario: Fire
Tipo secundario: Flying
Status:
  HP: 78
  Ataque: 130
  Defesa: 111
  Ataque Especial: 130
  Defesa Especial: 85
  Velocidade: 100
```

Exemplo de entrada

```
1
Charizard
Fire
Flying
78
130
111
130
85
100
2
0
0
Flamethrower
90
1.0
s
4
0
0
0
```

Exemplo de Saída

```
Nome do Ataque: Flamethrower
Poder base: 90
Acuracia: 1.000000
Classe: s
```

Quaisquer dúvidas ou problemas a relatar

Envie uma mensagem para os monitores Sherlon @SherlonAlmeida (<https://t.me/SherlonAlmeida>), Italo @Italo101 (<https://t.me/Italo101>), ou Vitor @Vit0r_silveira (https://t.me/Vit0r_silveira) via Telegram, ou via Discord da disciplina (<https://discord.gg/vaPm397ZRg>). Se preferir, também pode enviar um email para o professor Leonardo leonardop@usp.br (<mailto:leonardop@usp.br>) e/ou para os monitores Sherlon sherlon@usp.br (<mailto:sherlon@usp.br>)

e Italo italo.lima.lopes@usp.br (mailto:italo.lima.lopes@usp.br) OU para o professor Tiago tiagosn@usp.br (mailto:tiagosn@usp.br) e/ou para os monitores Priscila priscila.gutierres@usp.br (mailto:priscila.gutierres@usp.br) e Vitor vitor.silveira98@usp.br (mailto:vitor.silveira98@usp.br).

[Esconder Descrição](#)

Este exercício aceita os seguintes tipos de arquivos:

☐ C ☐ ZIP Makefile

Atenção: Para ser corretamente corrigido, seu código, se entregue em um único arquivo Zip/Makefile:

- deve obrigatoriamente ter um arquivo Makefile na raiz do arquivo zip;
- deve conter **apenas** o comando de **compilação** na diretiva "all" (ou seja, será executado o comando "make all" para compilar o seu código);
- deve conter **apenas** o comando de **execução** na diretiva "run" (ou seja, será executado o comando "make run" para execução do seu código);

Caso seu arquivo Makefile não siga as instruções acima, seu código não será corrigido. Se você tem alguma dúvida, entre em contato com support@run.codes.

[Baixar Casos de Teste \(/Exercises/downloadCases/27217\)](/Exercises/downloadCases/27217)

Novo Envio

[G \(/Exercises/exportExerciseToGoogleCalendar/27217\)](/Exercises/exportExerciseToGoogleCalendar/27217)

O exercício está fechado

27/09/2022 23:55:55

 Fechado

Meu Último Envio

[Download \(/Commits/download/1888768\)](/Commits/download/1888768)

status

Finalizado

compilado

Sim

casos corretos

6/6

pontuação

10.00

Caso	Status	Tempo de CPU	Tam. de Memória Utilizado	Mensagem
------	--------	--------------	---------------------------	----------