SRS - Software Requirements Specification: NewPussSystem

Systemarkitektgruppen Lars Gustafsson | Martin Lichota | Marcel Tovar Rascon

Innehåll

1	Inledning	2			
2	Referensdokument	2			
3	Bakgrund och mål3.1 Huvudmål	2 2 2			
4	Terminologi	2			
5	Context diagram				
6	Funktionella krav 6.1 Generella krav 6.2 Autentisering 6.3 Data 6.4 Administration 6.5 Tidsraportering 6.6 Projektledning	2 3 3 3 3 3			
7	Funktionella scenarion 7.1 Generella scenarion 7.2 Autentisering 7.3 Data 7.4 Administration 7.5 Tidsraportering 7.6 Projektledning	3 3 3 3 3 3			
8	Kvalitetskrav8.1 Underhåll8.2 Prestanda	3 3			
9	Projektkrav 9.1 Utvecklingsmiljö	3			

Dokumenthistorik

Ver.	Datum	Ansv.	Beskrivning
1.0	2014-XX-XX	SG	Första baseline-versionen

1 Inledning

Dokumentet beskriver kraven för <Program X>, ett tidsrapportingssystem för projekt som diverse användare kan logga in på.

2 Referensdokument

I denna version används inget referensmaterial.

3 Bakgrund och mål

3.1 Huvudmål

Huvudmålet är att tillhandhålla ett system där olika användare, såsom projektledare och övriga projektmedlemmar, ska kunna tidsrapportera och loggföra det fortgående arbetet.

3.2 Aktörer och deras mål

Följande aktörer kommer att använda systemet:

Vanlig användare (User) En användare kan logga in i systemet och tidsrapportera. Denne har även tillgång till statistik rörande den egna tidsrapporteringen.

Administrator (Admin) En administratör är en specifik användare som har privligerade rättigheter. Denne kan lägga till och ta bort andra användare.

Projektledare (PL) En administratör är en specifik användare som har privligerade rättigheter. Denne kan lägga till och ta bort andra användare.

4 Terminologi

5 Context diagram

6 Funktionella krav

6.1 Generella krav

6.1.1 Alla scenarion beskrivna under kapitel 7 skall systemet stödja.

- 6.2 Autentisering
- 6.3 Data
- 6.4 Administration
- 6.5 Tidsraportering
- 6.6 Projektledning

7 Funktionella scenarion

- 7.1 Generella scenarion
- 7.2 Autentisering
- 7.3 Data
- 7.4 Administration
- 7.5 Tidsraportering
- 7.6 Projektledning
- 8 Kvalitetskrav
- 8.1 Underhåll
- 8.2 Prestanda
- 9 Projektkrav
- 9.1 Utvecklingsmiljö