

# SRS - Software Requirements Specification: NewPussSystem

Systemarkitektgruppen

Lars Gustafsson | Martin Lichota | Marcel Tovar Rascon

## Innehåll

<b>1</b>	<b>Inledning</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Referensdokument</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Bakgrund och mål</b>	<b>3</b>
3.1	Huvudmål . . . . .	3
3.2	Aktörer och deras mål . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Terminologi</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Context diagram</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Funktionella krav</b>	<b>3</b>
6.1	Generella krav . . . . .	3
6.2	Autentisering . . . . .	4
6.3	Data . . . . .	4
6.4	Administration . . . . .	4
6.5	Tidsraportering . . . . .	4
6.6	Projektleddning . . . . .	4
<b>7</b>	<b>Funktionella scenarion</b>	<b>4</b>
7.1	Generella scenarion . . . . .	4
7.2	Autentisering . . . . .	4
7.3	Data . . . . .	4
7.4	Administration . . . . .	4
7.5	Tidsraportering . . . . .	4
7.6	Projektleddning . . . . .	4
<b>8</b>	<b>Kvalitetskrav</b>	<b>4</b>
8.1	Underhåll . . . . .	4
8.2	Prestanda . . . . .	4
<b>9</b>	<b>Projektkrav</b>	<b>4</b>
9.1	Utvecklingsmiljö . . . . .	4

## Dokumenthistorik

Ver.	Datum	Ansv.	Beskrivning
1.0	9 september 2014	SG	Första baseline-versionen

## 1 Inledning

Dokumentet beskriver kraven för <Program X>, ett tidsrapporteringssystem för projekt som diverse användare kan logga in på.

## 2 Referensdokument

I denna version används inget referensmaterial.

## 3 Bakgrund och mål

### 3.1 Huvudmål

Huvudmålet är att tillhandahålla ett system där olika användare, såsom projektledare och övriga projektmedlemmar, ska kunna tidsrapportera och loggföra det fortgående arbetet.

### 3.2 Aktörer och deras mål

Följande aktörer kommer att använda systemet:

**Vanlig användare (User)** En användare kan logga in i systemet och tidsrapportera. Denne har även tillgång till statistik rörande den egna tidsrapporteringen.

**Administrator (Admin)** En administratör är en specifik användare som har privligerade rättigheter. Denne kan lägga till och ta bort andra användare.

**Projektledare (PL)** Projektledare är en roll som kan tilldelas till en User vilket ger den administrativa rättigheter för ett givet projekt.

## 4 Terminologi

Här följer ord och uttryck som används i rapporten och är till för att öka förståelsen.

Random word Detta betyder något.

Other thing Betyder inte direkt något men nått gör det nog.

## 5 Context diagram

## 6 Funktionella krav

### 6.1 Generella krav

**Krav 6.1.1.** Alla scenarion beskrivna under kapitel 7 skall stödjas av systemet.

## **6.2 Autentisering**

## **6.3 Data**

## **6.4 Administration**

## **6.5 Tidsraportering**

## **6.6 Projektledning**

# **7 Funktionella scenarion**

## **7.1 Generella scenarion**

## **7.2 Autentisering**

## **7.3 Data**

## **7.4 Administration**

## **7.5 Tidsraportering**

## **7.6 Projektledning**

# **8 Kvalitetskrav**

## **8.1 Underhåll**

**Krav 8.1.1.** Förståelse av Java, i nivå med vad som lärs ut i kursen EDAo16, samt grundläggande kunskap av SQL skall räcka för att underhålla samt vidareutveckla systemet.

## **8.2 Prestanda**

**Krav 8.2.1.** Programmet skall vara snabbast i världen!

# **9 Projektkrav**

## **9.1 Utvecklingsmiljö**

**Krav 9.1.1.** Systemet skall vara utvecklat för Apache-Tomcat servern. **Krav 9.1.2.** Systemet skall vara utvecklat i Java. **Krav 9.1.3.** Databaslösningen MySQL skall användas av programmet för lagring av data mellan sessioner.