

SRS - Software Requirements Specification: NewPussSystem

Systemarkitektgruppen

Lars Gustafsson | Martin Lichota | Marcel Tovar Rascon

Innehåll

1	Inledning	2
2	Referensdokument	2
3	Bakgrund och mål	2
3.1	Huvudmål	2
3.2	Aktörer och deras mål	2
4	Terminologi	2
5	Context diagram	2
6	Funktionella krav	2
6.1	Generella krav	2
6.2	Autentisering	3
6.3	Data	3
6.4	Administration	3
6.5	Tidsraportering	4
6.6	Projektleddning	4
7	Funktionella scenarion	4
7.1	Generella scenarion	4
7.2	Autentisering	4
7.3	Data	4
7.4	Administration	4
7.5	Tidsraportering	4
7.6	Projektleddning	4
8	Kvalitetskrav	4
8.1	Underhåll	4
8.2	Prestanda	4
9	Projektkrav	4
9.1	Utvecklingsmiljö	4

Dokumenthistorik

Ver.	Datum	Ansv.	Beskrivning
1.0	10 september 2014	SG	Första baseline-versionen

1 Inledning

Dokumentet beskriver kraven för <Program X>, ett tidsrapporteringssystem för projekt som diverse användare kan logga in på.

2 Referensdokument

I denna version används inget referensmaterial.

3 Bakgrund och mål

3.1 Huvudmål

Huvudmålet är att tillhandahålla ett system där olika användare, såsom projektledare och övriga projektmedlemmar, ska kunna tidsrapportera och loggföra det fortgående arbetet.

3.2 Aktörer och deras mål

Följande aktörer kommer att använda systemet:

Vanlig användare (User) En användare kan logga in i systemet och tidsrapportera. Denne har även tillgång till statistik rörande den egna tidsrapporteringen.

Administrator (Admin) En administratör är en specifik användare som har privligerade rättigheter. Denne kan lägga till och ta bort andra användare.

Projektledare (PL) Projektledare är en roll som kan tilldelas till en User vilket ger den administrativa rättigheter för ett givet projekt.

4 Terminologi

Här följer ord och uttryck som används i rapporten och är till för att öka förståelsen.

Random word Detta betyder något.

Other thing Betyder inte direkt något men nått gör det nog.

5 Context diagram

6 Funktionella krav

6.1 Generella krav

Krav 6.1.1. Alla scenarion beskrivna under kapitel 7 skall stödjas av systemet.

Krav 6.1.2. Systemet ska inte krascha eller låsa sig på grund av att användaren matar in en viss sekvens av data.

Krav 6.1.3. Flera användare ska kunna logga in på systemet samtidigt.

6.2 Autentisering

Krav 6.2.1. Man ska kunna logga in med användarnamn och lösenord.

Krav 6.2.1. Möjlighet att få reda på sitt lösenord genom att ange sin email (eller generera ett nytt, vilket som känns bäst)

Krav 6.2.2. möjlighet att byta lösenord när man är inloggad

Krav 6.2.3. Automatisk utloggning om du är inaktiv i 15 min

Krav 6.2.4. Användaren ska bara kunna vara inloggad från ett ställe samtidigt (dvs användare A kan inte vara inloggad på både dator A och dator B samtidigt)

6.3 Data

Krav 6.3.1. Alla uppdatering i systemet ska sparas omedelbart i databasen så att inga ändringar går förlorade vid systemkrasch.

Krav 6.3.2. Varje radering av information så som användare, projekt eller tidrapporter ska bekräftas av användaren innan den utförs.

Krav 6.3.3. Information om användare ska sparas -namn -lösenord -roll -grupptillhörighet -tidrapporter (-aktiv/inaktiv kan användas istället för att radera användare)

Krav 6.3.4. Information om grupper - gruppnamn - medlemmar

Krav 6.3.5. Rätt data ska kunna nås av rätt användare.

Krav 6.3.6. Tidrapporter ska kunna sparas, uppdateras och raderas.

6.4 Administration

Krav 6.4.1. Admin ska kunna lägga till användare (förutom sig själv) i systemet.

Krav 6.4.2. När en ny användare läggs till ska admin ange användarnamn och ett slumpartat lösenord genereras av systemet.

Krav 6.4.3. Om admin försöker att lägga till en användare med ett användarnamn som redan existerar i systemet ska användaren inte läggas till och ett felmeddelande ska visas.

Krav 6.4.4. Admin ska kunna ta bort användare (förutom sig själv) i systemet.

Krav 6.4.5. När en användare tas bort ska admin kunna välja användare i en lista på användare i systemet.

Krav 6.4.6. När en användare läggs till eller tas bort ska en bekräftelseruta visas där admin kan välja att bekräfta och slutföra ändringen eller välja avbryt så att ingen ändring görs.

Krav 6.4.7. Admin ska kunna skapa projektgrupper i systemet.

Krav 6.4.8. När en ny projektgrupp skapas ska admin ange namn och andra uppgifter för projektgruppen.

Krav 6.4.9. Om admin försöker skapa en projektgrupp med ett namn som redan existerar ska projektgruppen inte skapas och ett felmeddelande ska visas.

Krav 6.4.10. Admin ska kunna ta bort projektgrupper i systemet.

Krav 6.4.11. När en projektgrupp tas bort ska admin kunna välja projektgrupp ur en lista på alla projektgrupper i systemet.

6.5 Tidsrapportering

6.6 Projektledning

Kunna se samtliga tidsrapporter i projektgruppen Kunna godkänna tidsrapporter Ha tillgång till statistik om tidsrapporterna inom projektet. Tidsrapporter ska kunna summeras per användare, per roll, per aktivitet, per vecka. Se alla medlemmar i projektgruppen Tilldela roller till medlemmarna i projektgruppen

7 Funktionella scenarion

7.1 Generella scenarion

7.2 Autentisering

7.3 Data

7.4 Administration

7.5 Tidsrapportering

7.6 Projektledning

8 Kvalitetskrav

8.1 Underhåll

Krav 8.1.1. Förståelse av Java, i nivå med vad som lärs ut i kursen EDA016, samt grundläggande kunskap av SQL skall räcka för att underhålla samt vidareutveckla systemet.

8.2 Prestanda

Krav 8.2.1. Då systemet används i en av datorsalarna I "E-huset", LTH, skall svaret på en godtycklig förfrågan i åtminstone 95% av fallen ges inom 1,0 s.

9 Projektkrav

9.1 Utvecklingsmiljö

Krav 9.1.1. Systemet skall vara utvecklat för Apache-Tomcat servern.

Krav 9.1.2. Systemet skall vara utvecklat i Java.

Krav 9.1.3. Databaslösningen MySQL skall användas av programmet för lagring av data mellan sessioner.

Krav 9.1.4. Systemet samt projekt- och produktdokumentation ska skrivas på svenska. Java-koden ska följa standarden som finns på <http://www.geosoft.no/development/javastyle.html>, alla variabelnamn ska vara skrivna på engelska.

Krav 9.1.5. Systemet skall vara väl dokumenterad så det underlättar vidareutveckling av systemet i framtiden.