

SRS - Software Requirements Specification: NewPussSystem

Systemarkitektgruppen

Lars Gustafsson | Martin Lichota | Marcel Tovar Rascon

Innehåll

1	Inledning	2
2	Referensdokument	2
3	Bakgrund och mål	2
3.1	Huvudmål	2
3.2	Aktörer och deras mål	2
4	Terminologi	2
5	Context diagram	2
6	Funktionella krav	2
6.1	Generella krav	2
6.2	Autentisering	3
6.3	Data	3
6.4	Administration	3
6.5	Tidsraportering	3
6.6	Projektleddning	3
7	Funktionella scenarion	3
7.1	Generella scenarion	3
7.2	Autentisering	3
7.3	Data	3
7.4	Administration	3
7.5	Tidsraportering	3
7.6	Projektleddning	3
8	Kvalitetskrav	3
8.1	Underhåll	3
8.2	Prestanda	3
9	Projektkrav	3
9.1	Utvecklingsmiljö	3

Dokumenthistorik

Ver.	Datum	Ansv.	Beskrivning
1.0	9 september 2014	SG	Första baseline-versionen

1 Inledning

Dokumentet beskriver kraven för <Program X>, ett tidsrapporteringssystem för projekt som diverse användare kan logga in på.

2 Referensdokument

I denna version används inget referensmaterial.

3 Bakgrund och mål

3.1 Huvudmål

Huvudmålet är att tillhandahålla ett system där olika användare, såsom projektledare och övriga projektmedlemmar, ska kunna tidsrapportera och loggföra det fortgående arbetet.

3.2 Aktörer och deras mål

Följande aktörer kommer att använda systemet:

Vanlig användare (User) En användare kan logga in i systemet och tidsrapportera. Denne har även tillgång till statistik rörande den egna tidsrapporteringen.

Administrator (Admin) En administratör är en specifik användare som har privligerade rättigheter. Denne kan lägga till och ta bort andra användare.

Projektledare (PL) Projektledare är en roll som kan tilldelas till en User vilket ger den administrativa rättigheter för ett givet projekt.

4 Terminologi

Här följer ord och uttryck som används i rapporten och är till för att öka förståelsen.

Random word Detta betyder något.

Other thing Betyder inte direkt något men nått gör det nog.

5 Context diagram

6 Funktionella krav

6.1 Generella krav

6.1.1 Alla scenarion beskrivna under kapitel 7 skall systemet stödja.

6.2 Autentisering

6.3 Data

6.4 Administration

6.5 Tidsrapportering

6.6 Projektledning

7 Funktionella scenarion

7.1 Generella scenarion

7.2 Autentisering

7.3 Data

7.4 Administration

7.5 Tidsrapportering

7.6 Projektledning

8 Kvalitetskrav

8.1 Underhåll

8.1.1 Grundläggande förståelse av Java, nivå av vad som lärs ut i kursen EDAo16, samt grundläggande kunskap av SQL skall räcka för att underhålla samt vidareutveckla systemet.

8.2 Prestanda

8.2.1 Programmet skall vara snabbast i världen!

9 Projektkrav

9.1 Utvecklingsmiljö

9.1.1 Systemet skall vara utvecklat för Apache-Tomcat servern.

9.1.2 Systemet skall vara utvecklat i Java.

9.1.3 Databaslösningen MySQL skall användas av programmet för lagring av data mellan sessioner.