# SRS - Software Requirements Specification: NewPussSystem

Systemarkitektgruppen Lars Gustafsson | Martin Lichota | Marcel Tovar Rascon

## Innehåll

#### **Dokumenthistorik**

Ver.	Datum	Ansv.	Beskrivning
1.0	12 september 2014	SG	Första baseline-versionen

## 1 Inledning

Dokumentet beskriver kraven för <Program X>, ett tidsrapportingssystem för projekt som diverse användare kan logga in på.

#### 2 Referensdokument

I denna version används inget referensmaterial.

## 3 Bakgrund och mål

#### 3.1 Huvudmål

Huvudmålet är att tillhandhålla ett system där olika användare, såsom projektledare och övriga projektmedlemmar, ska kunna tidsrapportera och loggföra det fortgående arbetet i sitt projekt.

#### 3.2 Aktörer och deras mål

Följande aktörer kommer att använda systemet:

**Vanlig användare (User)** En användare kan logga in i systemet och tidsrapportera. Denne har även tillgång till statistik rörande den egna tidsrapporteringen.

**Administrator (Admin)** En administratör är en specifik användare som har privligerade rättigheter. Denne kan lägga till och ta bort andra användare.

**Projektledare (PL)** Projektledare är en roll som kan tilldelas till en User vilket ger den administrativa rättigheter för ett givet projekt.

## 4 Terminologi

Här följer ord och uttryck som används i rapporten och är till för att öka förståelsen.

Användarnamn Unik indentifikationsfras för att representera en användare i systemet..

Lösenord Hemlig fras endast känd för var unik användare samt systemet så användaren kan påvisa sin identitet.

Inloggad En användare som har identifierat sig mot systemet med användarnamn och lösenord, detta sker genom att användaren loggar in.

Logga in Se inloggad.

Användarstatus En indikation på var användare som avgör hur vida den får logga in eller ej.

Projektgrupp En grupp bestående av vanliga användare och projektledare.

Tidsrapport En rapport som innehåller arbetsbelasting för en användare under en fix tidsperiod bundet till en specefik projektgrupp.

## 5 Contextdiagram

Denna version innehålller inte ett contextdiagram.

### 6 Funktionella krav

#### 6.1 Generella krav

Krav 6.1.1. Alla scenarion beskrivna under kapitel ?? skall stödjas av systemet.

**Krav 6.1.2.** Systemet ska inte avbrytas eller låsa sig på grund av att användaren matar in en viss sekvens av data.

Krav 6.1.3. Flera användare ska kunna logga in på systemet samtidigt.

#### 6.2 Autentisering

Krav 6.2.1. Man ska kunna logga in med användarnamn och lösenord.

Krav 6.2.2. En inloggad användare skall ha möjligheten att byta sitt lösenord.

Krav 6.2.3. Då en användare har varit inaktiv i mer än 15 minuter så är den inte längre inloggad.

Krav 6.2.4. Om en användare loggar in från en annan plats ska den första loggas ut samt ges ett meddelande om vad som skett.

#### 6.3 Data

**Krav 6.3.1.** Alla uppdatering i systemet ska sparas omedelbart i databasen så att inga ändringar går förlorade vid systemkrasch.

Krav 6.3.2. Varje radering av information ska bekräftas av användaren innan den utförs.

**Krav 6.3.3.** Följande information skall vara lagrad om var användare; Användarnamn, lösenord, namn på personen, användarstatus

**Krav 6.3.4.** Följande information skall vara lagrad om var projektgrupp; Gruppnamn, och medlemmar med deras roll

Krav 6.3.5. Rätt data ska kunna nås av rätt användare.

#### 6.4 Administration

**Krav 6.4.1.** Det skall finnas ett och endast ett adminkonto i systemet.

Krav 6.4.2. Endast administratören (admin) ska kunna skapa nya användare i systemet.

**Krav 6.4.3.** Ny användare måste ha ett unikt användarnamn samt bli tildelad ett slumpmässigt lösenord från systemet.

**Krav 6.4.4.** Om admin försöker att lägga till en användare med ett användarnamn som redan existerar i systemet ska användaren inte läggas till och ett felmeddelande ska visas.

**Krav 6.4.5.** Endast administratören (admin) ska kunna inaktivera alla användarkonton förutom sitt eget.

Krav 6.4.6. Endast administratören (admin) ska kunna aktivera alla tidigare inaktiverade kontonon.

Krav 6.4.7. När en användare inaktiveras ska admin kunna välja mellan alla aktiva användare från en lista genererat av systemet.

Krav 6.4.8. När en användare läggs till, inaktiveras eller aktiveras ska en bekräftelseruta visas där admin kan välja att bekräfta och slutföra ändringen eller välja avbryt så att ingen ändring görs.

Krav 6.4.9. Endast administratören (admin) ska kunna skapa projektgrupper i systemet.

**Krav 6.4.10.** Då en ny användare skapas ska admin ange den information som är specifierat av Krav ??.3.

**Krav 6.4.11.** Då en ny projektgrupp skapas ska admin ange den information som är specifierat av Krav ??.4.

**Krav 6.4.12.** Om admin försöker skapa en projektgrupp med ett namn som redan existerar ska projektgruppen inte skapas och ett felmeddelande ska visas.

Krav 6.4.13. Endast administratören (admin) ska kunna ta bort projektgrupper i systemet.

**Krav 6.4.14.** När en projektgrupp tas bort ska admin kunna välja projektgrupp ur en lista på alla projektgrupper i systemet.

#### 6.5 Tidsraportering

**Krav 6.5.1.** Tidrapporter ska kunna sparas, uppdateras och raderas.

#### 6.6 Projektledning

**Krav 6.6.1.** Varje projekt ska ha två, och endast två användare, som är projektledare.

Krav 6.6.2. Projektledaren skall ha tillgång till samtliga projektmedlemmars tidrapporter i sin projektgrupp.

Krav 6.6.3. Projektledaren skall kunna godkänna ej tidigare godkända tidrapporter i från medlemmar sin projektgrupp.

**Krav 6.6.4.** Projektledaren skall kunna ta tillbaka sitt godkännande från en tidigare godkänd gruppmedlems tidsrapport, i sin projektgrupp.

Krav 6.6.5. Statistik (TASK)

**Krav 6.6.6.** Projektledaren skall kunna tilldela egenbestämda roller till gruppmedlemmarna i sin projektgrupp.

## 7 Funktionella scenarion

#### 7.1 Generella scenarion

I denna version finns inga Generella scenarion.

#### 7.2 Autentisering

I denna version finns inga scenarion gällande autentisering.

#### 7.3 Data

I denna version finns inga scenarion gällande data.

## 7.4 Administration

I denna version finns inga scenarion gällande administration.

#### 7.5 Tidsraportering

I denna version finns inga scenarion gällande tidsrapportering.

#### 7.6 Projektledning

I denna version finns inga scenarion gällande projektledning.

#### 8 Kvalitetskrav

#### 8.1 Underhåll

**Krav 8.1.1.** Systemet skall vara väl dokumenterad så det underlättar vidareutvekling av systemet i framtiden.

**Krav 8.1.2.** Förståelse av Java, i nivå med vad som lärs ut i kursen EDA016, samt grundläggande kunskap av SQL skall räcka för att underhålla samt vidareutvekla systemet.

#### 8.2 Prestanda

**Krav 8.2.1.** Då systemet används i en av datorsalarna I "E-huset", LTH, skall svaret på en godtycklig förfrågan i åtminstone 95% av fallen ges inom 1,0 s.

## 9 Projektkrav

#### 9.1 Utvecklingsmiljö

Krav 9.1.1. Systemet skall vara utveklat för Apache-Tomcat servern.

Krav 9.1.2. Systemet skall vara utveklat i Java.

**Krav 9.1.3.** Databaslösningen MySQL skall användas av programmet för lagring av data mellan sessioner.

**Krav 9.1.4.** Systemet samt projekt- och produktdokumentation ska skrivas på svenska. Javakoden ska följa standarden som finns på http://www.geosoft.no/development/javastyle.html, alla variabelnamn ska vara skrivna på engelska.