

# SRS - Software Requirements Specification: NewPussSystem

Systemarkitektgruppen

Lars Gustafsson | Martin Lichota | Marcel Tovar Rascon

## Innehåll

<b>1</b>	<b>Inledning</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Referensdokument</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Bakgrund och mål</b>	<b>2</b>
3.1	Huvudmål . . . . .	2
3.2	Aktörer och deras mål . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Terminologi</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Contextdiagram</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Funktionella krav</b>	<b>3</b>
6.1	Generella krav . . . . .	3
6.2	Autentisering . . . . .	3
6.3	Data . . . . .	3
6.4	Administration . . . . .	3
6.5	Tidsraportering . . . . .	4
6.6	Projektleddning . . . . .	4
<b>7</b>	<b>Funktionella scenarion</b>	<b>4</b>
7.1	Generella scenarion . . . . .	4
7.2	Autentisering . . . . .	4
7.3	Data . . . . .	4
7.4	Administration . . . . .	4
7.5	Tidsraportering . . . . .	5
7.6	Projektleddning . . . . .	5
<b>8</b>	<b>Kvalitetskrav</b>	<b>5</b>
8.1	Underhåll . . . . .	5
8.2	Prestanda . . . . .	5
<b>9</b>	<b>Projektkrav</b>	<b>5</b>
9.1	Utvecklingsmiljö . . . . .	5

## Dokumenthistorik

Ver.	Datum	Ansv.	Beskrivning
1.0	12 september 2014	SG	Första baseline-versionen

## 1 Inledning

Dokumentet beskriver kraven för <Program X>, ett tidsrapporteringssystem för projekt som diverse användare kan logga in på.

## 2 Referensdokument

I denna version används inget referensmaterial.

## 3 Bakgrund och mål

### 3.1 Huvudmål

Huvudmålet är att tillhandahålla ett system där olika användare, såsom projektledare och övriga projektmedlemmar, ska kunna tidsrapportera och loggföra det fortgående arbetet i sitt projekt.

### 3.2 Aktörer och deras mål

Följande aktörer kommer att använda systemet:

**Vanlig användare (User)** En användare kan logga in i systemet och tidsrapportera. Denne har även tillgång till statistik rörande den egna tidsrapporteringen.

**Administrator (Admin)** En administratör är en specifik användare som har priviligierade rättigheter. Denne kan lägga till och ta bort andra användare.

**Projektledare (PL)** Projektledare är en roll som kan tilldelas till en User vilket ger den administrativa rättigheter för ett givet projekt.

## 4 Terminologi

Här följer ord och uttryck som används i rapporten och är till för att öka förståelsen.

**Användarnamn** Unik indentifikationsfras för att representera en användare i systemet..

**Lösenord** Hemlig fras endast känd för var unik användare samt systemet så användaren kan påvisa sin identitet.

**Inloggad** En användare som har identifierat sig mot systemet med användarnamn och lösenord, detta sker genom att användaren loggar in.

**Logga in** Se inloggad.

**Användarstatus** En indikation på var användare som avgör hur vida den får logga in eller ej.

**Projektgrupp** En grupp bestående av vanliga användare och projektledare.

**Tidsrapport** En rapport som innehåller arbetsbelastning för en användare under en fix tidsperiod bundet till en specifik projektgrupp.

## 5 Contextdiagram

Denna version innehåller inte ett contextdiagram.

## 6 Funktionella krav

### 6.1 Generella krav

**Krav 6.1.1.** Alla scenarion beskrivna under kapitel 7 skall stödjas av systemet.

**Krav 6.1.2.** Systemet ska inte avbrytas eller låsa sig på grund av att användaren matar in en viss sekvens av data.

**Krav 6.1.3.** Flera användare ska kunna logga in på systemet samtidigt.

### 6.2 Autentisering

**Krav 6.2.1.** Man ska kunna logga in med användarnamn och lösenord.

**Krav 6.2.2.** En inloggad användare skall ha möjligheten att byta sitt lösenord.

**Krav 6.2.3.** Då en användare har varit inaktiv i mer än 15 minuter så är den inte längre inloggad.

**Krav 6.2.4.** Om en användare loggar in från en annan plats ska den första loggas ut samt ges ett meddelande om vad som skett.

### 6.3 Data

**Krav 6.3.1.** Alla uppdatering i systemet ska sparas omedelbart i databasen så att inga ändringar går förlorade vid systemkrasch.

**Krav 6.3.2.** Varje radering av information ska bekräftas av användaren innan den utförs.

**Krav 6.3.3.** Följande information skall vara lagrad om var användare; Användarnamn, lösenord, namn på personen, användarstatus

**Krav 6.3.4.** Följande information skall vara lagrad om var projektgrupp; Gruppnamn, och medlemmar med deras roll

**Krav 6.3.5.** Rätt data ska kunna nås av rätt användare.

### 6.4 Administration

**Krav 6.4.1.** Det skall finnas ett och endast ett adminkonto i systemet.

**Krav 6.4.2.** Endast administratören (admin) ska kunna skapa nya användare i systemet.

**Krav 6.4.3.** Ny användare måste ha ett unikt användarnamn samt bli tilldelad ett slumpmässigt lösenord från systemet.

**Krav 6.4.4.** Om admin försöker att lägga till en användare med ett användarnamn som redan existerar i systemet ska användaren inte läggas till och ett felmeddelande ska visas.

**Krav 6.4.5.** Endast administratören (admin) ska kunna inaktivera alla användarkonton förutom sitt eget.

**Krav 6.4.6.** Endast administratören (admin) ska kunna aktivera alla tidigare inaktiverade konton.

**Krav 6.4.7.** När en användare inaktiveras ska admin kunna välja mellan alla aktiva användare från en lista genererat av systemet.

**Krav 6.4.8.** När en användare läggs till, inaktiveras eller aktiveras ska en bekräftelseruta visas där admin kan välja att bekräfta och slutföra ändringen eller välja avbryt så att ingen ändring görs.

**Krav 6.4.9.** Endast administratören (admin) ska kunna skapa projektgrupper i systemet.

**Krav 6.4.10.** Då en ny användare skapas ska admin ange den information som är specificerat av Krav 6.3.3.

**Krav 6.4.11.** Då en ny projektgrupp skapas ska admin ange den information som är specificerat av Krav 6.3.4.

**Krav 6.4.12.** Om admin försöker skapa en projektgrupp med ett namn som redan existerar ska projektgruppen inte skapas och ett felmeddelande ska visas.

**Krav 6.4.13.** Endast administratören (admin) ska kunna ta bort projektgrupper i systemet.

**Krav 6.4.14.** När en projektgrupp tas bort ska admin kunna välja projektgrupp ur en lista på alla projektgrupper i systemet.

## 6.5 Tidsrapportering

**Krav 6.5.1.** Tidsrapporter ska kunna sparas, uppdateras och raderas.

## 6.6 Projektledning

**Krav 6.6.1.** Varje projekt ska ha två, och endast två användare, som är projektledare.

**Krav 6.6.2.** Projektledaren skall ha tillgång till samtliga projektmedlemmars tidsrapporter i sin projektgrupp.

**Krav 6.6.3.** Projektledaren skall kunna godkänna ej tidigare godkända tidsrapporter i från medlemmar sin projektgrupp.

**Krav 6.6.4.** Projektledaren skall kunna ta tillbaka sitt godkännande från en tidigare godkänd gruppmedlems tidsrapport, i sin projektgrupp.

**Krav 6.6.5.** Statistik (TASK)

**Krav 6.6.6.** Projektledaren skall kunna tilldela egenbestämda roller till gruppmedlemmarna i sin projektgrupp.

# 7 Funktionella scenarion

## 7.1 Generella scenarion

I denna version finns inga Generella scenarion.

## 7.2 Autentisering

I denna version finns inga scenarion gällande autentisering.

## 7.3 Data

I denna version finns inga scenarion gällande data.

## 7.4 Administration

I denna version finns inga scenarion gällande administration.

## 7.5 Tidsrapportering

I denna version finns inga scenarion gällande tidsrapportering.

## 7.6 Projektledning

I denna version finns inga scenarion gällande projektledning.

# 8 Kvalitetskrav

## 8.1 Underhåll

**Krav 8.1.1.** Systemet skall vara väl dokumenterad så det underlättar vidareutveckling av systemet i framtiden.

**Krav 8.1.2.** Förståelse av Java, i nivå med vad som lärs ut i kursen EDAo16, samt grundläggande kunskap av SQL skall räcka för att underhålla samt vidareutveckla systemet.

## 8.2 Prestanda

**Krav 8.2.1.** Då systemet används i en av datorsalarna I "E-huset", LTH, skall svaret på en godtycklig förfrågan i åtminstone 95% av fallen ges inom 1,0 s.

# 9 Projektkrav

## 9.1 Utvecklingsmiljö

**Krav 9.1.1.** Systemet skall vara utvecklat för Apache-Tomcat servern.

**Krav 9.1.2.** Systemet skall vara utvecklat i Java.

**Krav 9.1.3.** Databaslösningen MySQL skall användas av programmet för lagring av data mellan sessioner.

**Krav 9.1.4.** Systemet samt projekt- och produktdokumentation ska skrivas på svenska. Java-koden ska följa standarden som finns på <http://www.geosoft.no/development/javastyle.html>, alla variabelnamn ska vara skrivna på engelska.