

# SRS - Software Requirements Specification: NewPussSystem

Systemarkitektgruppen

Lars Gustafsson | Martin Lichota | Marcel Tovar Rascon

## Innehåll

<b>1</b>	<b>Inledning</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Referensdokument</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Bakgrund och mål</b>	<b>2</b>
3.1	Huvudmål . . . . .	2
3.2	Aktörer och deras mål . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Terminologi</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Kontextdiagram</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Funktionella krav</b>	<b>3</b>
6.1	Generella krav . . . . .	3
6.2	Autentisering . . . . .	3
6.3	Data . . . . .	3
6.4	Administration . . . . .	4
6.5	Tidrapportering . . . . .	4
6.6	Projektleddning . . . . .	4
<b>7</b>	<b>Kvalitetskrav</b>	<b>5</b>
7.1	Underhåll . . . . .	5
7.2	Prestanda . . . . .	5
<b>8</b>	<b>Projektkrav</b>	<b>5</b>
8.1	Utvecklingsmiljö . . . . .	5

## Dokumenthistorik

Ver.	Datum	Ansv.	Beskrivning
1.0	12 september 2014	SG	Första baseline-versionen

## 1 Inledning

Dokumentet beskriver kraven för <Program X>, ett tidsrapporteringssystem för projekt som diverse användare kan logga in på.

## 2 Referensdokument

I denna version används inget referensmaterial.

## 3 Bakgrund och mål

### 3.1 Huvudmål

Huvudmålet är att tillhandahålla ett system där olika användare, såsom projektledare och övriga projektmedlemmar, ska kunna tidsrapportera och loggföra det fortgående arbetet i sitt projekt.

### 3.2 Aktörer och deras mål

Följande aktörer kommer att använda systemet:

**Vanlig användare (User)** En användare kan logga in i systemet och tidsrapportera. Denne har även tillgång till statistik rörande den egna tidsrapporteringen.

**Administrator (Admin)** En administratör är en specifik användare som har priviligierade rättigheter. Denne kan lägga till och ta bort andra användare.

**Projektledare (PL)** Projektledare är en roll som kan tilldelas till en User vilket ger den administrativa rättigheter för ett givet projekt.

## 4 Terminologi

Här följer ord och uttryck som används i rapporten och är till för att öka förståelsen.

**Användarnamn** Unik indentifikationsfras för att representera en användare i systemet..

**Lösenord** Hemlig fras endast känd för var unik användare samt systemet så användaren kan påvisa sin identitet.

**Inloggad** En användare som har identifierat sig mot systemet med användarnamn och lösenord, detta sker genom att användaren loggar in.

**Logga in** Se inloggad.

**Användarstatus** En indikation på var användare som avgör hur vida den får logga in eller ej.

**Projektgrupp** En grupp bestående av vanliga användare och projektledare.

Tidsrapport	En rapport som innehåller arbetsbelastning för en användare under en fix tidsperiod bundet till en specifik projektgrupp.
Huvudsida	Med huvudsida avses användarvyn då användaren är inloggad och har tillgång till sina funktionaliteter.

## 5 Kontextdiagram

Denna version innehåller inte ett kontextdiagram.

## 6 Funktionella krav

### 6.1 Generella krav

**Krav 6.1.1.** Systemet ska inte avbrytas eller låsa sig på grund av att användaren matar in en viss sekvens av data.

**Krav 6.1.2.** Maximalt 50 användare kan vara inloggade på systemet samtidigt.

**Krav 6.1.3.** Samtliga användare ska ha tillgång till följande funktionaliteter: start, tidsrapportering, byta lösenord, hjälp samt utloggning.

**Krav 6.1.4.** Systemarkitekter och projektledare ska utöver kraven i 6.1.3 även ha tillgång till följande funktionaliteter: problemrapportering och statusrapportering.

**Krav 6.1.5.** Samtliga funktionaliteter i krav 6.1.3 och 6.1.4 ska vara tillgängliga i menyn.

**Krav 6.1.6.** Menyn ska vara tillgänglig på samtliga sidor som visas av systemet.

### 6.2 Autentisering

**Krav 6.2.1.** För varje användare kan loginstatus vara antingen inloggad eller inte inloggad.

**Krav 6.2.2.** Systemet ska hålla loginstatus i en serversession.

**Krav 6.2.3.** När en användare når systemet och inte är inloggad ska denna få en förfrågan om användarnamn och lösenord. Ingen annan information ska vara tillgänglig för användaren.

**Krav 6.2.4.** När en användare skickar ett användarnamn och lösenord ska dessa parametrar jämföras med användarlistan och om användaren ska få tillgång till systemet, så ska serverstatus ändras till 'inloggad' och huvudsidan ska visas.

**Krav 6.2.5.** Om en inloggad användare är inaktiv i längre än 20 minuter ska denna loggas ut och tvingas att logga in igen innan vidare användning av systemet.

**Krav 6.2.6.** Ett användarkonto kan endast vara inloggad på en enhet åt gången.

**Krav 6.2.7.** Om en användare försöker logga in med ett användarkonto som redan är inloggat på en annan enhet, kommer den nya inloggingen att slutföras medan den andra enheten loggas ut.

### 6.3 Data

**Krav 6.3.1.** Användarnamn bör bestå av 5-10 tecken, ascii (decimal) värden 48-57, 65-90, och 97-122 är tillåtna.

**Krav 6.3.2.** Användarnamn ska vara unika.

**Krav 6.3.3.** Lösenord ska bestå av sex tecken, ascii (decimal) värden 97-122 är tillåtna.

**Krav 6.3.4.** Datamodellen för informationslagring om användarna ska ske enligt figur 2.

## 6.4 Administration

**Krav 6.4.1.** Systemet ska stödja sekvensen för administrören som visas i figur 3

**Krav 6.4.2.** Det skall finnas en och endast en administratör med användarnamnet 'admin' och lösenordet 'adminpw'.

**Krav 6.4.3.** På huvudsidan ska det vara möjligt att välja administrationsvyn.

**Krav 6.4.4.** En ny användare, skapad av administratören, måste ha ett unikt användarnamn samt bli tilldelad ett slumpmässigt lösenord från systemet.

**Krav 6.4.5.** Om administratören försöker att lägga till en användare med ett användarnamn som redan existerar i systemet, ska användaren inte läggas till och ett felmeddelande ska visas.

**Krav 6.4.6.** Om en administratör väljer administrationsvyn ska denne få åtkomst till administrationsverktygen, men om samma val görs av en ickeadministratör ska denne istället få åtkomst till huvudsidan.

**Krav 6.4.7.** På administrationsvyn ska alla användare listas med både användarnamn och lösenord.

**Krav 6.4.8.** På administrationsvyn ska det vara möjligt att ta bort vilken användare som helst förutom administratören.

**Krav 6.4.9.** Varje borttagning av en användare ska bekräftas av en dialogruta 'Är du säker på att du vill ta bort användaren X: Ja / Nej'. När administratören väljer 'Ja', tas användaren bort och administratören kommer tillbaka till en uppdaterad lista med användarna. Om 'Nej' väljs, går administratören tillbaka till nuvarande sida.

**Krav 6.4.10.** På administrationsvyn ska det vara möjligt att lägga till en ny användare.

**Krav 6.4.11.** Om en administratör försöker lägga till en ny användare med ett användarnamn som strider mot krav 6.3.1-2 ska ett felmeddelande visas och användaren ska inte läggas till.

**Krav 6.4.12.** Endast administratören ska kunna skapa projektgrupper i systemet.

**Krav 6.4.13.** Då en ny projektgrupp skapas ska administratören ange ett gruppnamn, projektledare och eventuella gruppmedlemmar.

**Krav 6.4.14.** Om administratören försöker skapa en projektgrupp med ett namn som redan existerar ska projektgruppen inte skapas och ett felmeddelande ska visas.

**Krav 6.4.15.** Endast administratören ska kunna ta bort projektgrupper i systemet.

**Krav 6.4.16.** När en projektgrupp tas bort ska administratör kunna välja projektgrupp ur en lista på alla projektgrupper i systemet.

## 6.5 Tidrapportering

**Förutsättning: Användaren är medlem i ett projekt.**

**Krav 6.5.1.** Nygenererade tidrapporter är alltid osignerade.

**Krav 6.5.2.** Användaren ska kunna skapa, uppdatera och ta bort sina egna osignerade tidrapporter.

**Krav 6.5.3.** Användaren kan inte ta bort eller redigera signerade rapporter.

**Scenario 6.5.1.** <

KLIPP IN TASK>

## 6.6 Projektledning

**Krav 6.6.1.** Varje projekt ska ha två, och endast två användare, som är projektledare.

**Krav 6.6.2.** Projektledaren skall ha tillgång till samtliga projektmedlemmars tidrapporter i sin projektgrupp.

**Krav 6.6.3.** Projektledaren skall kunna godkänna ej tidigare godkända tidrapporter i från medlemmar sin projektgrupp.

**Krav 6.6.4.** Projektledaren skall kunna ta tillbaka sitt godkännande från en tidigare godkänd gruppmedlems tidsrapport, i sin projektgrupp.

**Krav 6.6.5.** Statistik (TASK)

**Krav 6.6.6.** Projektledaren skall kunna tilldela egenbestämda roller till gruppmedlemmarna i sin projektgrupp.

## **7 Kvalitetskrav**

### **7.1 Underhåll**

**Krav 7.1.1.** Systemet skall vara väl dokumenterad så det underlättar vidareutveckling av systemet i framtiden.

**Krav 7.1.2.** Förståelse av Java, i nivå med vad som lärs ut i kursen EDA016, samt grundläggande kunskap av SQL skall räcka för att underhålla samt vidareutveckla systemet.

### **7.2 Prestanda**

**Krav 7.2.1.** Då systemet används i en av datorsalarna I "E-huset", LTH, skall svaret på en godtycklig förfrågan i åtminstone 95% av fallen ges inom 1,0 s.

## **8 Projektkrav**

### **8.1 Utvecklingsmiljö**

**Krav 8.1.1.** Systemet skall vara utvecklat för Apache-Tomcat servern.

**Krav 8.1.2.** Systemet skall vara utvecklat i Java.

**Krav 8.1.3.** Databaslösningen MySQL skall användas av programmet för lagring av data mellan sessioner.

**Krav 8.1.4.** Systemet samt projekt- och produktdokumentation ska skrivas på svenska. Java-koden ska följa standarden som finns på <http://www.geosoft.no/development/javastyle.html>, alla variabelnamn ska vara skrivna på engelska.