

Lodě

Server

1. Obecné

Hra Lodě je hra pro dva hráče, kdy se na slepé mapě navzájem snaží potopit lodě soupeře. Na počátku si každý hráč do svého pole zvolí polohu svých 7 lodí. Poté se hráči střídají na tahu a po kliknutí do hracího pole volí místo, kam chtějí soupeři vystřelit. První vyhrává ten, komu se dříve podaří potopit všechny soupeřovy lodě.

2. Technické požadavky

Java 11 (JRE/ JDK) - server

Java 11 + Java Fx 11 + - client

3. Ovládání serveru

Server lze jednoduše spustit pomocí příslušného jaru. Server běží na pozadí, pokud chcete vidět realtime logy, spusťte jar z cmd.

4. Logování

Logy se nachází v adresáři logs. Události v rámci jednoho dne se logují do jednoho souboru, pro další den se vytvoří nový soubor. Soubory s logy mají název ve formátu "log-yyyy_mm_dd.txt".

Server loguje následující události -

- Zapnutí / vypnutí serveru.
- Připojení / odpojení klienta
- Start nové hry
- Runtime výjimky
- Výjimky při zpracování message klienta
- Vítěze hry