

S2/L1

ESERCIZIO RETE



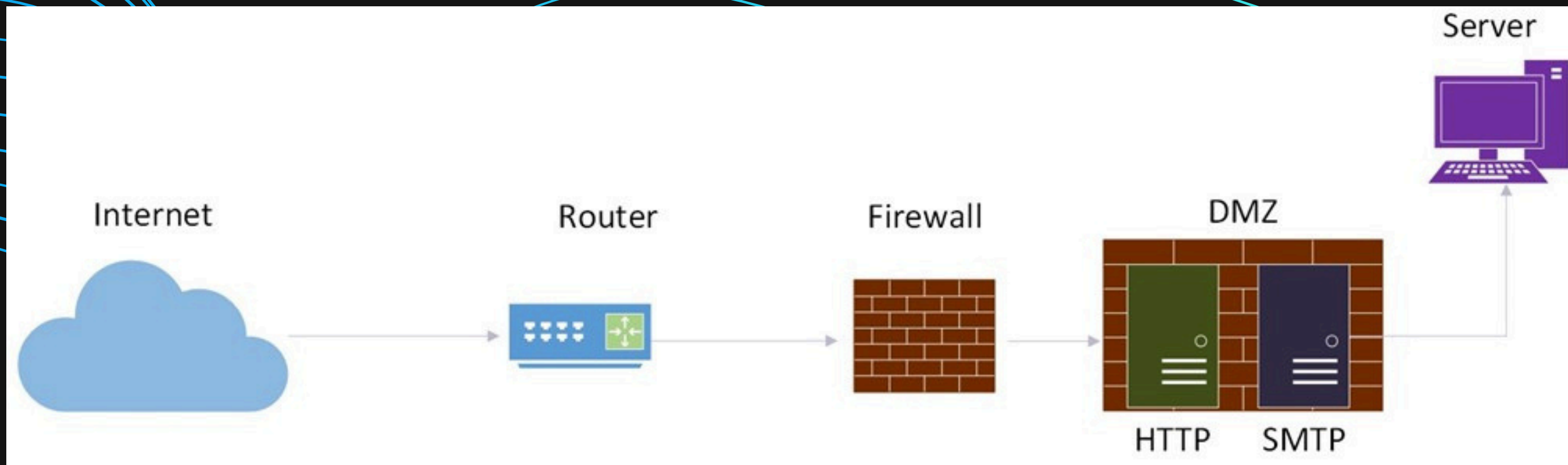
Traccia

ESERCIZIO

DISEGNARE UNA RETE CON I SEGUENTI COMPONENTI:

- Una zona di Internet (rappresentata da un cloud o un simbolo di Internet).
- • Una zona DMZ con almeno un server web (HTTP) e un server di posta elettronica (SMTP).
- • Una rete interna con almeno un server o nas.
- • Un firewall perimetrale posizionato tra le tre zone.
- • Spiegare le scelte.

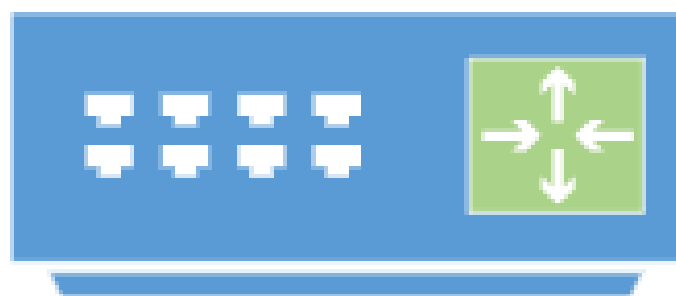
Struttura della rete



Zona di Internet

Utilizza un simbolo di una nuvola per rappresentare Internet. Questa zona rappresenta l'ambiente esterno alla rete locale, attraverso cui vengono ricevute e inviate le comunicazioni verso e da Internet.

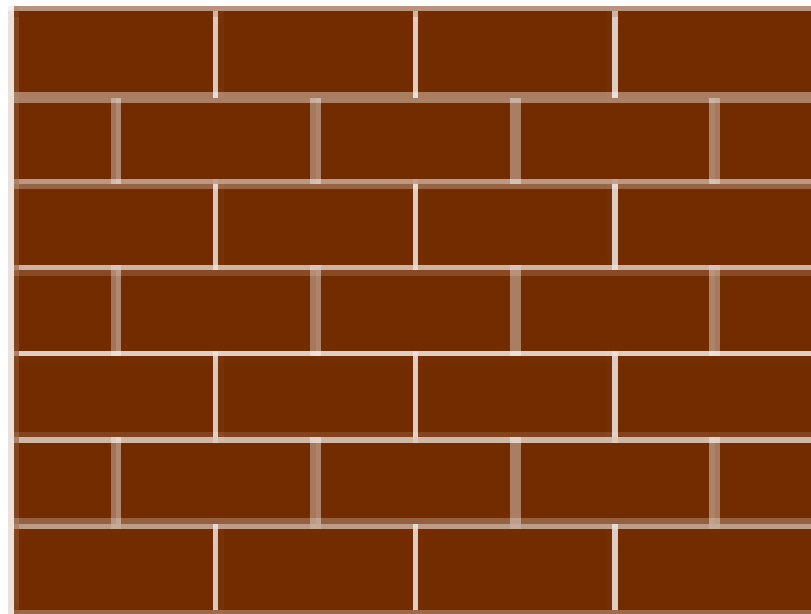




Router

La sua funzione principale è instradare il traffico di rete tra reti diverse, come reti locali (LAN) e Internet.

Firewall Perimetrale

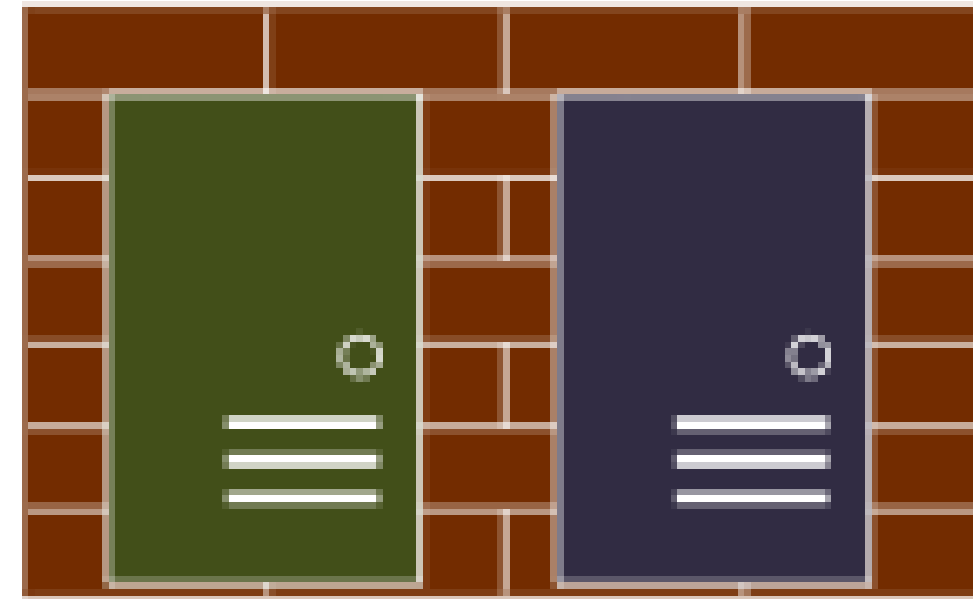


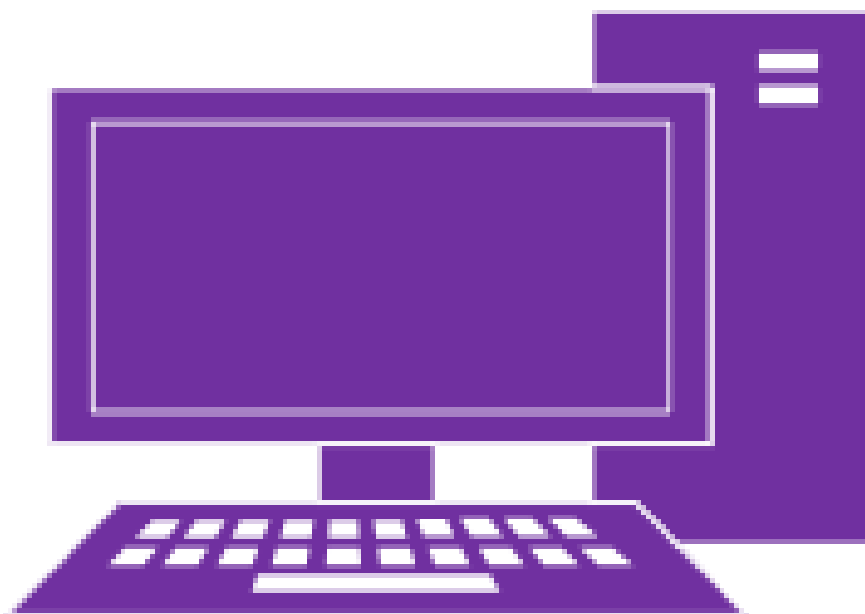
Il firewall perimetrale controlla il flusso del traffico tra le diverse zone della rete. Imposta regole di sicurezza per permettere o bloccare specifici tipi di traffico in base alle regole di sicurezza impostate.

DMZ (Demilitarized Zone)

La DMZ (Demilitarized Zone) è una zona intermedia tra internet e la rete interna che ospita servizi pubblici e accessibili all'esterno, come il server web (HTTP) e il server di posta elettronica (SMTP).

Collocare questi servizi nella DMZ garantisce che siano accessibili dall'esterno senza compromettere la rete interna che contiene dati sensibili.





Rete Interna

La rete interna è la parte della rete che contiene i dispositivi e i server interni utilizzati dagli utenti dall'organizzazione, ed è strettamente protetta dal firewall perimetrale.

Simulazione rete CPT

