



Aplikacja sieciowa do dzielenia się plikami.

Opis ogólny

HareBox to aplikacja sieciowa służąca do udostępniania plików pomiędzy wieloma użytkownikami. Składa się z aplikacji klienckiej oraz aplikacji serwerowej.

Wykorzystane technologie

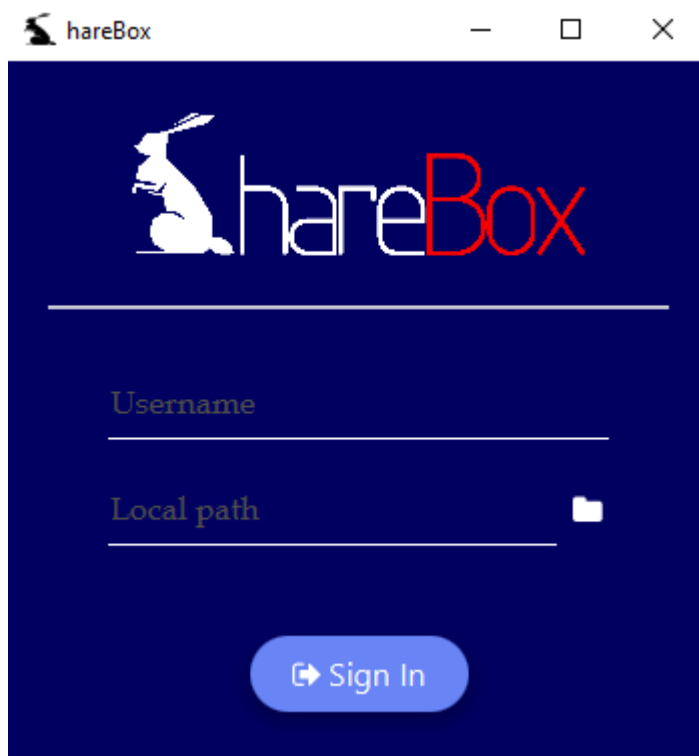
Stworzona została za pomocą języka programowania Java 1.8 oraz technologią JavaFx. Wykorzystano takie biblioteki jak JFoenix oraz FontAwesomeFx.

Aplikacja kliencka

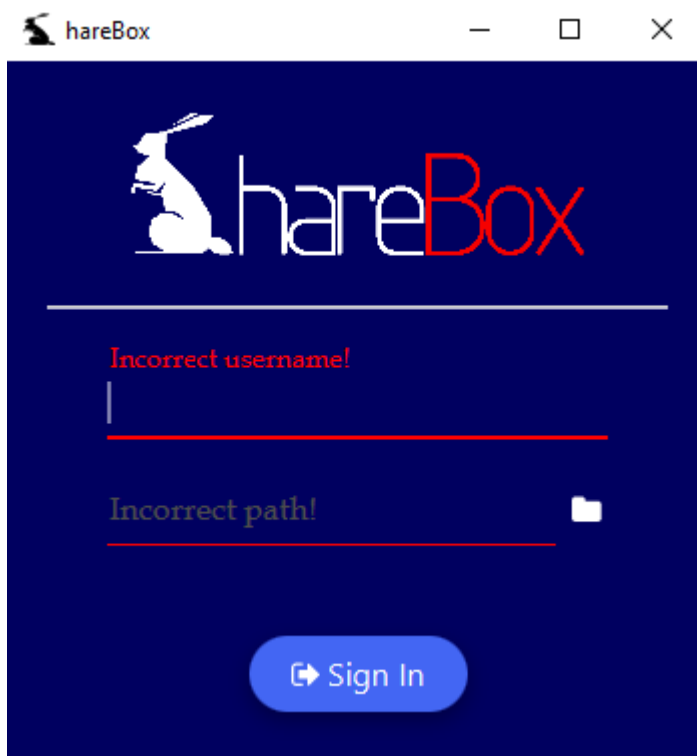
Aplikacja składa się z dwóch okien – okna logowania (rys. 1) oraz okna klienta (rys. 3). Na ekranie logowania znajdują się najważniejsze elementy:

- Logo aplikacji
- Pole tekstowe dla nazwy użytkownika
- Pole tekstowe dla ścieżki lokalnej
- Przycisk pozwalający na wybranie folderu przez eksplorator plików
- Przycisk logujący

Ekran logowania jest wyposażony w mechanizm weryfikacji danych – nie jest możliwe niewprowadzenie danych czyt. pustych ciągów znaków. W takim wypadku błąd sygnalizowany jest przez odpowiednie komunikaty tekstowe oraz wizualne (rys. 2). Wybranie ścieżki do lokalnego folderu z plikami jest możliwe przez wpisanie jej ręcznie lub wybranie w eksploratorze plików.



Rysunek 1.: Ekran logowania.



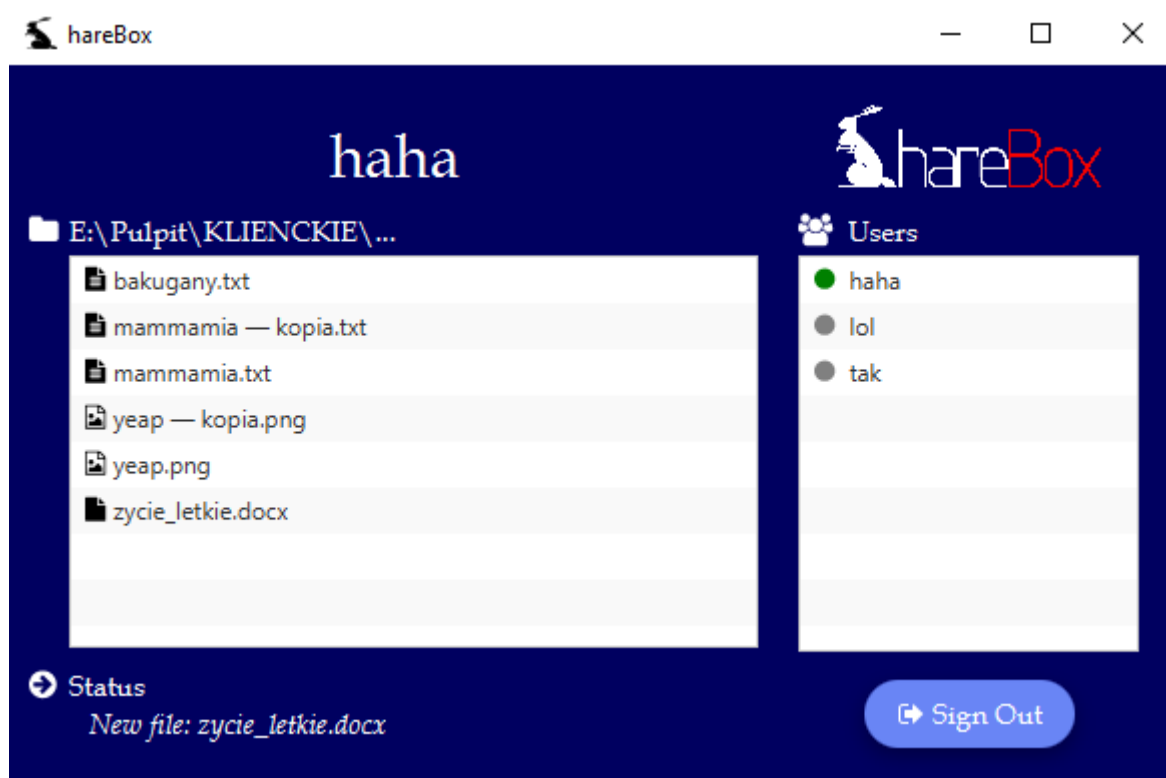
Rysunek 2.: Niepoprawne dane logowania.

Po zalogowaniu, użytkownik ma do dyspozycji główny ekran aplikacji. Zawarte na nim są najważniejsze elementy, czyli:

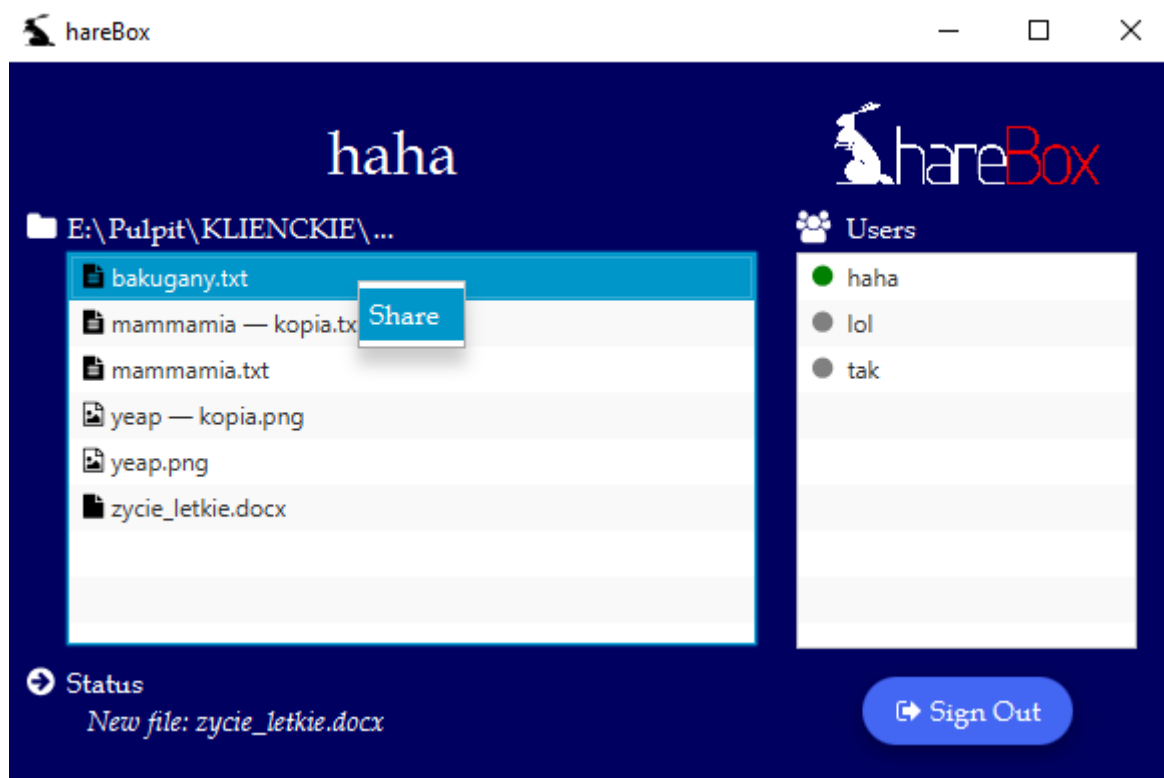
- Nazwa użytkownika
- Logo aplikacji
- Ścieżka do folderu lokalnego
- Lista plików w folderze lokalnym
- Lista zarejestrowanych użytkowników wraz ze statusem (online/offline) sygnalizowanym ikoną
- Pole znakowe na bieżąco informujące o statusie aplikacji
- Przycisk do wylogowania

Użytkownik ma wgląd na dynamiczną listę plików w jego lokalnym folderze oraz dynamiczną listę zarejestrowanych użytkowników. Dzięki temu, po kliknięciu prawego przycisku na wybranym pliku (rys. 4), jest możliwe wysłanie go do innych użytkowników – wybranie wielu wiąże się z wciśnięciem klawisza ctrl do zaznaczenia na liście. Wtedy pojawia się dodatkowy przycisk do wysłania pliku (rys. 5).

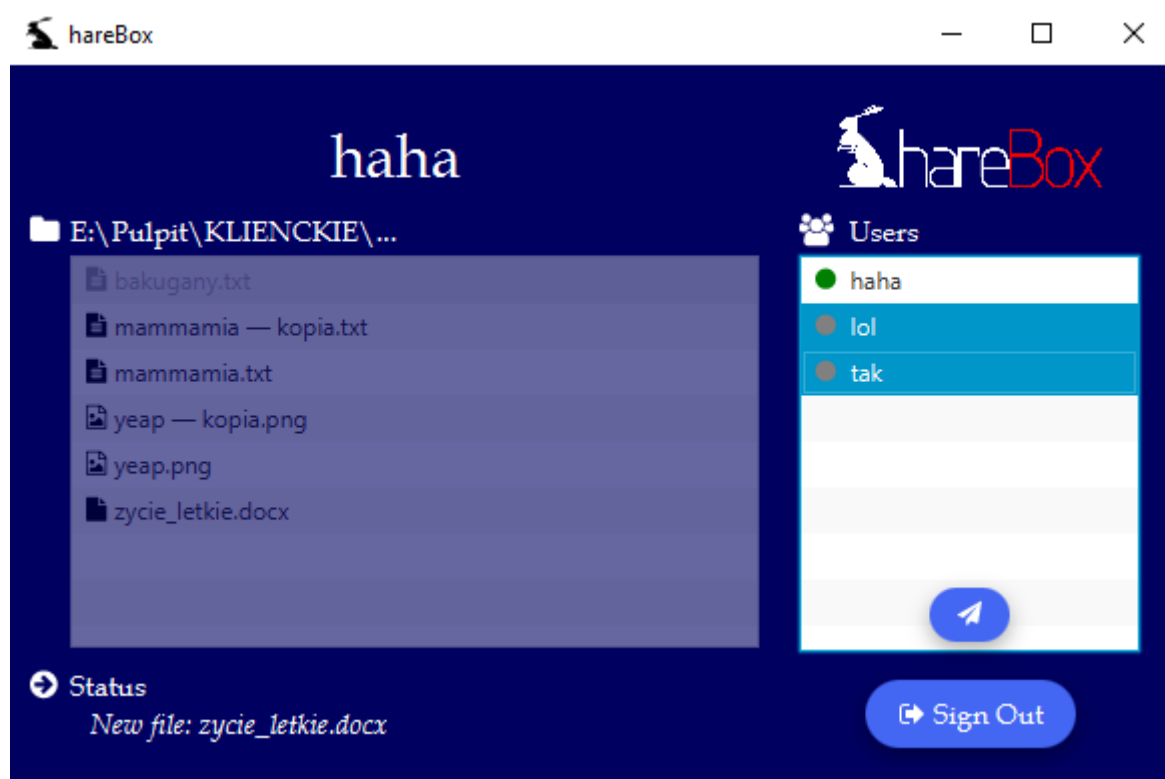
Po wylogowaniu z aplikacji możliwy jest powrót do strony logowania i zalogowanie się na konto innego użytkownika.



Rysunek 3.: Główny ekran aplikacji klienta.



Rysunek 4.: Korzystanie z możliwości udostępniania pliku.



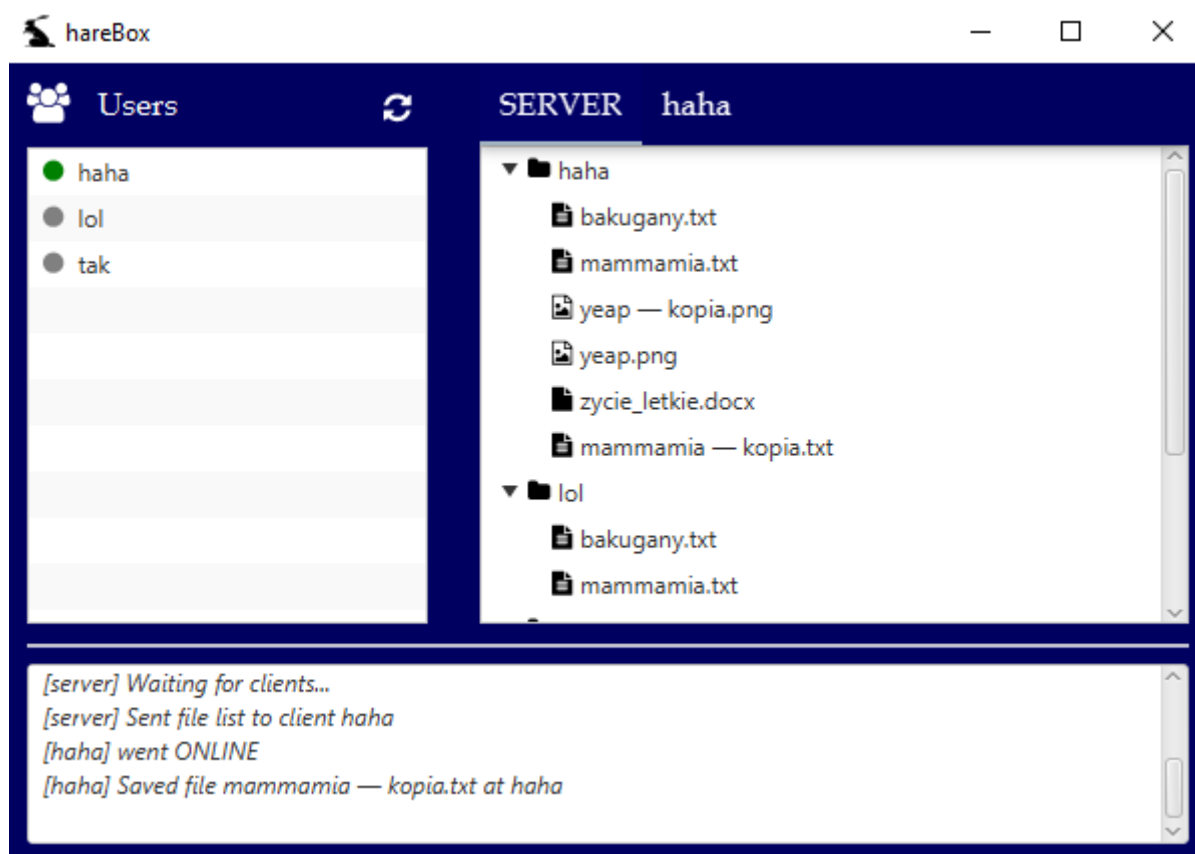
Rysunek 5. Wybór użytkowników do dzielenia się plikiem.

Aplikacja serwerowa

Aplikacja składa się z głównego okna serwera (rys. 5). Na ekranie dostępne są dla administratora takie informacje jak:

- Lista zarejestrowanych użytkowników wraz ze statusem (online/offline) sygnalizowanym ikoną
- Panel serwera zawierający listę wszystkich folderów użytkowników wraz z ich plikami
- Panele zalogowanych użytkowników wraz z ich listami plików
- Pole znakowe na bieżąco informujące o statusie aplikacji

Lista użytkowników jest dynamicznie aktualizowana o nowych użytkowników oraz o zmianie ich statusu. Domyślnym panelem z plikami jest panel serwera – dostępna jest, zawsze rozwinięta, lista folderów oraz plików użytkownika. Wraz z zalogowaniem się użytkownika, pojawia się dodatkowy dedykowany panel z jego nazwą, który także zawiera dynamiczną listę jego zdalnych plików.



Rysunek 5.: Główne okno aplikacji serwerowej.