

Travaux Pratiques JavaFX

Première Journée

Mise en place des outils – Structure d’une interface graphique – Cycle de vie d’une application JavaFx

- Appliquer la procédure d’installation des outils : procedureInstalV2.pdf
- Tester l’installation :
 - sur l’application par défaut de JavaFX
 - sur le fichier HelloWorld.java
 - modifier HelloWorld.java (pour afficher le texte « Hello Word dans un Label)

Les composants de base

Editer et Saisir du texte

Exercice 1

1. Intégrer et analyser le code LoginForm.java
2. Dessiner le graphe de scène.

Faire des choix

Exercice 2

1. Intégrer et analyser le code RegistrationForm.java
2. Dessiner le graphe de scène.

Exercice 3

Reprendre l’exercice 2 en proposant un autre graphe de scène (qui combine par exemple GridPane et HBox)

Les Menus

Exercice 4

1. Intégrer et analyser le code menuEx1.java
2. Modifier menuEx1.java pour intégrer le menu *Edition* comme sous-menu du menu *Fichier* (voir menuEx5.java).

Exercice 5

1. Intégrer et analyser le code menuEx2EtEx3.java
2. identifier et lister toutes les options de menu proposées par ce code

Exercice 6

1. Intégrer et analyser le code menuEx4Simple.java (voir sous-dossier *Autres* dans *Exercices*)
2. Modifier le code pour gérer le « grisage » des items de menu indisponibles

Deuxième Journée

Les gestionnaires de la mise en page (Layout)

Exercice 7

En vous aidant des morceaux de code présentés dans le cours, coder respectivement un exemple des gestionnaires de mise en place suivants : Pane, SplitPane, TabPane, AnchorPane

Le gestionnaire d'événements

Exercice 8

Q1. En vous inspirant de l'exemple du cours, écrire le code qui permet d'obtenir l'écran et le résultat de l'image ExoEventHandler1.png (voir dossier autre).

(Voir corrigé : TestEventHandler1EXO.java)

Q2. Refaire le même exercice en définissant le gestionnaire comme une classe interne et anonyme.

(Voir corrigé : TestEventHandler4EXO.java)

Exercices de synthèse

Exercice de synthèse 1 : ContactForm (voir image dans le dossier ContactForm)

Exercice de synthèse 2 : Voir le dossier MenuFichier

Troisième Journée

Les composants complexes

Le composant ListView

**Exercice 9 (Si un rythme soutenu, sinon passer directement à l'exercice 10)
Analyser et tester le code ListViewEx1.java**

Exercice 10

Analyser et tester le code ListViewEx3V1.java

Exercice 11

Inspirez vous de l'exercice 10 pour réaliser l'écran de l'image *ListViewExercice.png* (voir dossier Autres)

Exercice 12

Inspirez vous de l'exercice 10 pour réaliser l'écran de l'image ListViewExercice2.png (voir Dossier Autres)

Le composant TableView

Exercice 13

Analyser et tester le code TableViewExo2.java

Exercice14

1. Inspirez vous de l'exercice 13 et du cours pour réaliser l'écran de l'image TableViewExercice1.png (Corrigé = tableViewEX3Bis.java)
2. Pour ceux qui sont avancées, compléter la première question en définissant des cellules modifiables (voir le cours).

Exercice de synthèse

Exercice de synthèse 3 : voir le dossier TableViewFichierExo.java