

Ha començat l'alarma nuclear a tot el país, però per sort l'any passat vas instal·lar un búnquer nuclear al teu soterrani, tens poc temps, actua amb cap.

Calcules que només tens temps per agafar 2 coses de casa teva abans que arribi la radiació.

Estàs a la teva habitació i has d'agafar només una cosa...

**Decisió 0: Què vols agafar?**

- **Rellotge despertador**
- **Coixí**

T'en recordes que vas deixar algunes provisions a dins del búnquer i vas corrent cap a la cuina per agafar més coses que t'ajudin...

**Decisió 1: Què vols agafar?**

- **Ganivet**
- **Farmaciola**

Estàs dubtós si necessites alguna cosa més però no estàs segur d'arribar a temps al búnquer...

**Decisió 2: T'arrisques per un tercer objecte o t'amagues al búnquer?**

- **Arriscar-te i anar al saló per un altre objecte:** et trobes una mica malament per la radiació...

**Decisió 3: Què vols agafar?**

- **Una escopeta:** L'agafes i corres a dins del búnquer.
- **Una ràdio:** L'agafes i corres a dins del búnquer.
- **Amagar-te al búnquer:** Baixes al búnquer i tanques ràpidament

Dia 0: Arribes al búnquer i ordenes totes les coses que has agafat, ja era una mica tard així que decideixes anar-te a dormir...

Dia 1: Tens molta gana...

**Decisió 3: Vols menjar?**

- **Si:** Tornes a 0 la teva gana.
  - **Amb ganivet:** Obres la llauna de cigrons amb tomàquet sense problemes.
  - **Sense ganivet:** Aconsegueixes obrir la llauna de cigrons però et fas sang.
    - **Decisió 4: Et cures la ferida?**
      - **Si:** Fas servir la teva farmaciola i et quedes sense.
        - **Amb farmaciola:** Et cures la ferida sense problemes.
        - **Sense farmaciola:** No tens farmaciola.
      - **No:** No et cures la ferida.
- **No:** La teva gana augmenta 1 punt.

Dia 2:

*Si no has menjat el primer dia tens gana*

Piquen a la teva porta...

**Decisió 5: Què fas?**

- **Obres la porta:** Són dos lladres que volen fer-se amb el teu búnquer.
  - **Amb escopeta:** Només tens una bala i li dones a un però l'altre et fa una ferida mentres intentes tancar la porta.
    - **Decisió 6: Tractes la teva ferida?**
      - **Sí**
        - **Amb farmaciola:** Tractes la teva ferida i millora amb el temps.
        - **Sense farmaciola:** Se te infecta la ferida.
      - **No:** Se te infecta la ferida.
    - **Sense escopeta:** Lluites amb ells però al ser dues persones acaben guanyant i et fan fora del teu búnquer.
  - **No l'obres**
    - **Amb rellotge:** Saps quina hora és així que pots comptar quant portes a dins.
    - **Sense rellotge:** Com no has obert no saps quina hora és i et poses nerviós.

Dia 3: Et despertes desanimat...

**FINALS:**

- *Si no has menjat cap dia mors de fam.*
- *Si tens una ferida infectada empitjora amb el temps i mors.*
- 

*(rellotge, ganivet, menjar, no obrir)*

\*Si vas agafar un tercer objecte estas contaminat amb radiació i necessites la farmaciola, si no la has gastat abans et cures i pots seguir el tercer dia, si la has gastat **mors**\*

*\*Si tens radio\**

**Decisió final:** Escoltes en la radio que estan organitzant una trobada per a supervivents a un carrer en concret.

- **Decideixes anar-hi:** *Et rescaten i sobreviveixes.*
- **No hi vas:**
  - **Tens ferides?**
    - **Sí**
      - **Amb coixí:** *Si vas agafar el coixí el trenques i et cures les ferides, aguantas uns dies més fins que un equip de rescat et rescata.*
      - **Sense coixí:** *Et desangres i mors.*
    - **No**
      - **Tens paranoia?**
        - **Sí:** Et tornes boig
        - **No:** *Si no tens ferides ni estas boig aguantas fins que arriben els reforços*