

objectif :

mettre en place une appli qui recense les maquettes gunpla montée et en stock sous la forme d'un book, les page donneront accès aux listes des kits montée et en backlog

première étape du procécus => établir les entités**Entité :**

gunpla :

Id	Nom	Grade (onetomany avec la table grade)	Série (onetomany avec la table serie)	Date	
----	-----	--	--	------	--

grade :

id	Nom
----	-----

série:

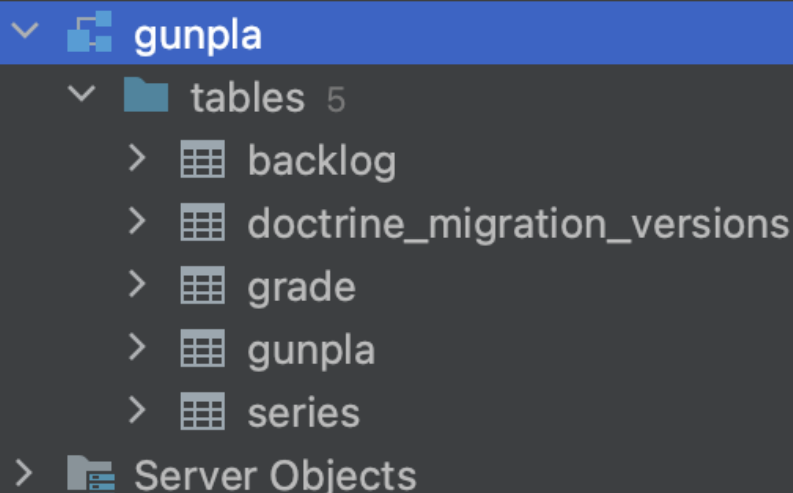
id	Nom
----	-----

Liste d'attente:

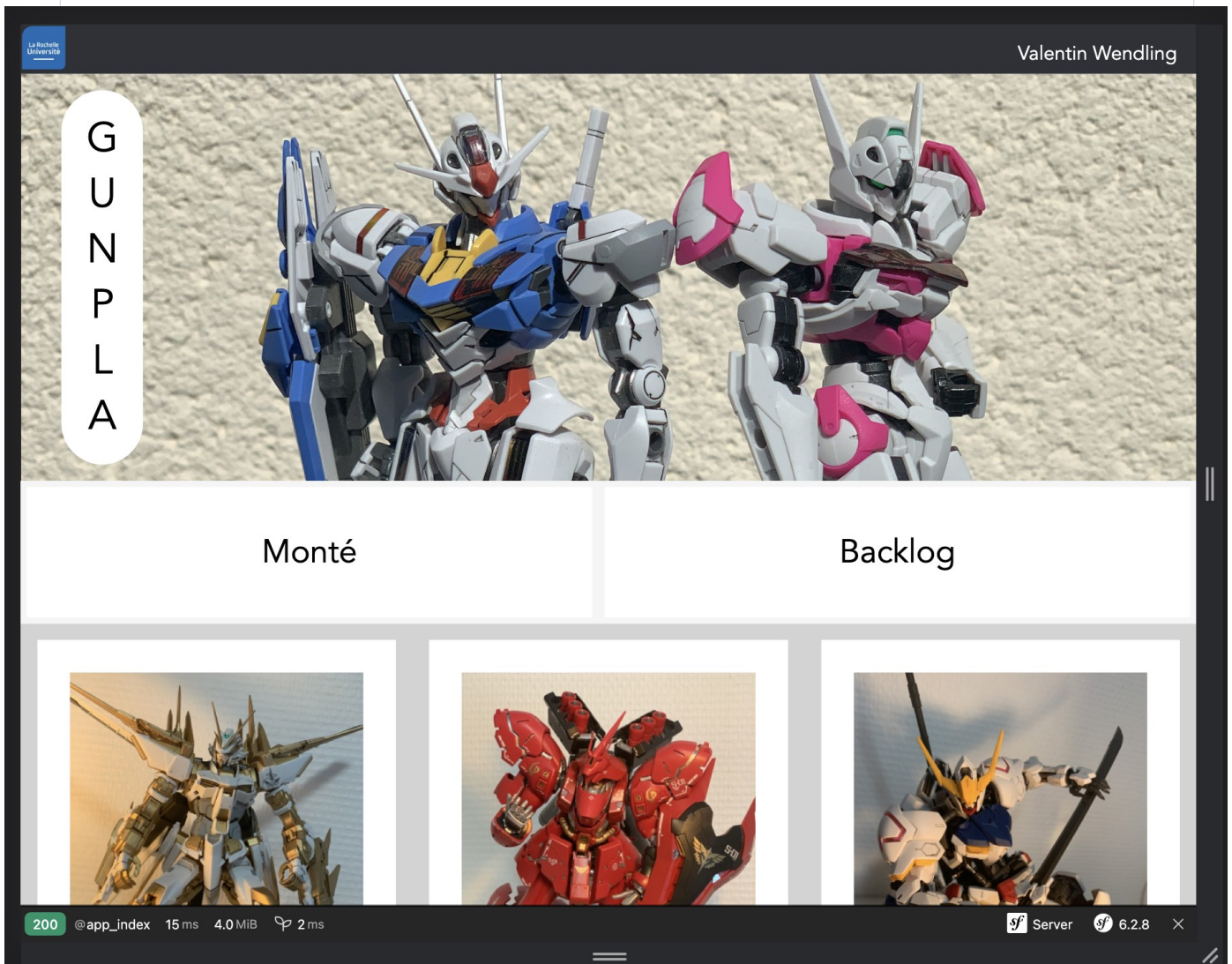
id	Nom	Grade (onetomany avec la table grade)	Série (onetomany avec la table serie)
----	-----	---	---

les entité gunpla et backlog utilise comme colonne des éléments de grade et série qui corresponde à des type défini et restraint

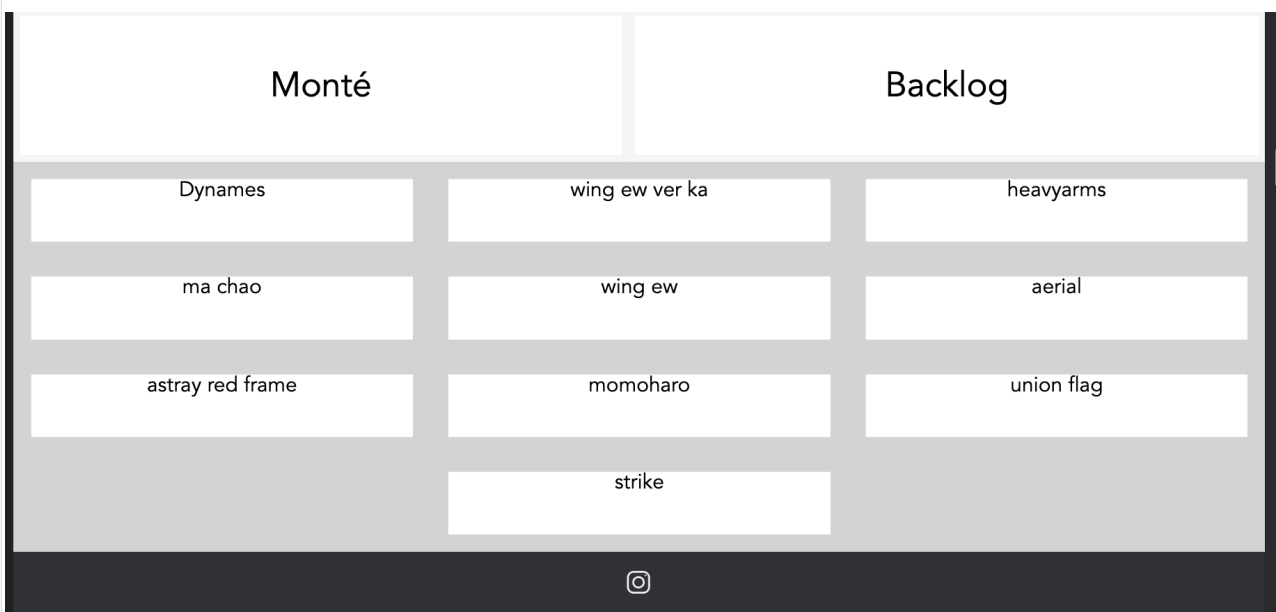
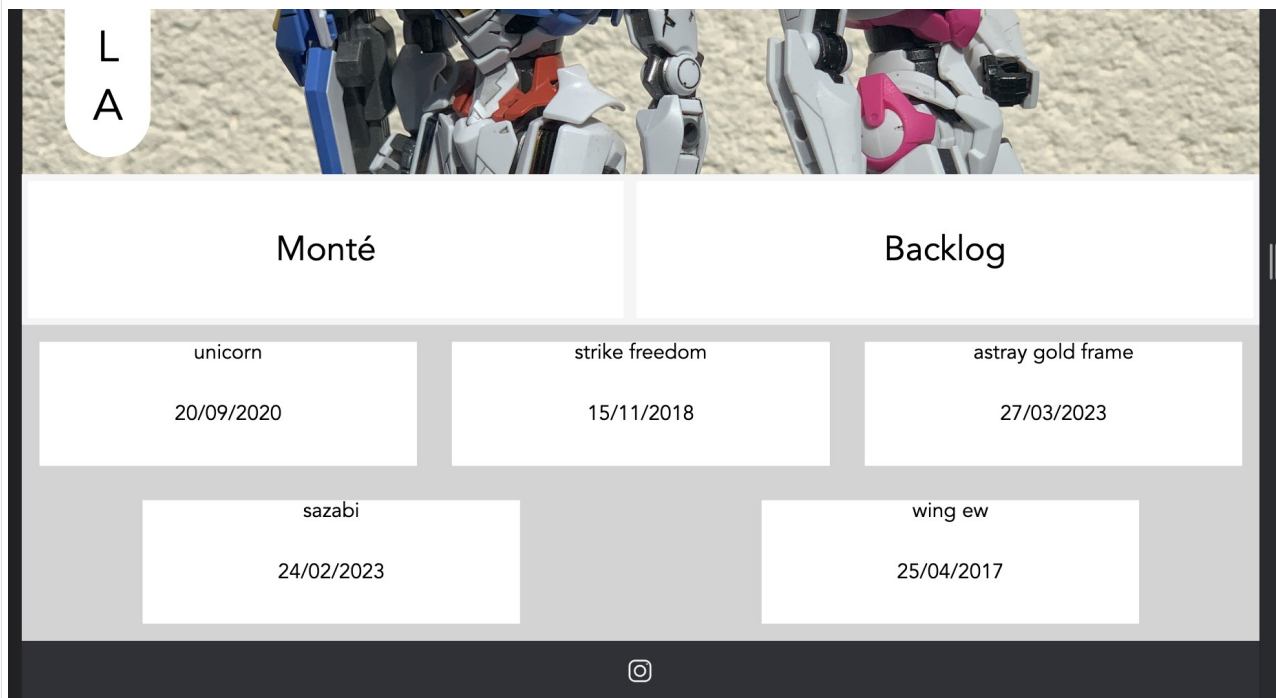
```
sql: 'ALTER TABLE grade ADD CONSTRAINT FK_595AAE34AC484B46 FOREIGN KEY (gunpla_id) REFERENCES gunpla (id)';  
sql: 'ALTER TABLE series ADD CONSTRAINT FK_3A10012DAC484B46 FOREIGN KEY (gunpla_id) REFERENCES gunpla (id)';
```



**seconde étape => création de la base et de l'index de la page
puis le css**



troisième étape => création des pages monte et backlog et de l'affichage du contenu de la BD



Pour retourner à l'index il faut cliquer sur le GUNPLA dans le header

Je ne suis pas parvenu à faire l'upload de donnée et donc afficher des données complètes dans mes tills. Cependant en passant par la base de donnée il est possible de rentrer de jeux de donnée (avec les date en français).

Backlog :

	id	nom
1		id: int(11) aames
2	2	wing ew v...
3	3	heavyarms
4	4	ma chao
5	5	wing ew
6	6	aerial
7	7	astray re...
8	8	momoharo
9	9	union flag
10	10	strike

gunpla :

	id	nom	date
1	1	unicorn	20/09/2020
2	2	strike freedom	11/2018
3	3	astray go...	27/03/2023
4	4	sazabi	24/02/2023
5	5	wing ew	25/04/2017

Compte rendu sf

Valentin Wendling

series :

	id	gunpla_id	backlog_id	nom
1	1	<null>	<null>	G.00
2	2	<null>	<null>	G.wing
3	3	<null>	<null>	G.ibo
4	4	<null>	<null>	G.cca
5	5	<null>	<null>	G.unicorn
6	6	<null>	<null>	G.witch
7	7	<null>	<null>	G.seed
8	8	<null>	<null>	G.seedDestiny

grade :

	id	gunpla_id	backlog_id	nom
1	1	<null>	<null>	hg
2	2	<null>	<null>	rg
3	3	<null>	<null>	mg
4	4	<null>	<null>	pg
5	5	<null>	<null>	autres