

Challenge I - Level II

Objetivo: Juego Generala

Pautas: emular el juego de la generala teniendo en cuenta que el jugador podrá lanzar 5 dados, cuyos valores serán aleatorios.

Se deberá guardar en un arreglo los valores obtenidos del juego y el puntaje elegido.

Se considera ganador a quien consiga generala en 20 tiros de dados, de lo contrario el juego terminará y se mostrará el mayor puntaje obtenido.