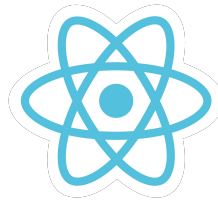


JAVASCRIPT RESOURCES

BY PINK_PXLS







C N T E X T



Quién lo desarrolló

Yehuda Katz

En qué año

2011



Cuál es la versión actual

2.13



Es Open Source

SI!



PROS



Es productiva, y el secreto es sus convenciones en el lenguaje.



Es diseñada pensando en developers, y el foco es ser compatible con la mayor cantidad de APIs y poder crear Apps rápido.



Piensan en escalabilidad




Apple Music es el ejemplo más notable de Apps realizadas con Ember. Tiene millones de usuarios y es robusta y estable.

Ember CLI



Rocketship de productividad


HOME
↑ USER-GUIDE
GETTING STARTED
USING MODULES & THE RESOLVER
NAMING CONVENTIONS
USING WITH EMBER DATA

GETTING STARTED

Prerequisites

Node

First, install the latest LTS (long-term support) version of Node.

Node is available for a variety of platforms at nodejs.org. It is important that you *not* install Node with `sudo` in order to avoid permission problems with some ember-cli commands. On Unix, `nvm` provides a convenient way to do this. On OS X, you can also `use Homebrew`. On Windows, `chocolatey` is an option, or with Windows Subsystem for Linux (WSL) you can use `nvm` or `linuxbrew.sh`.

Propia línea de comandos en browser
Interfaz visual

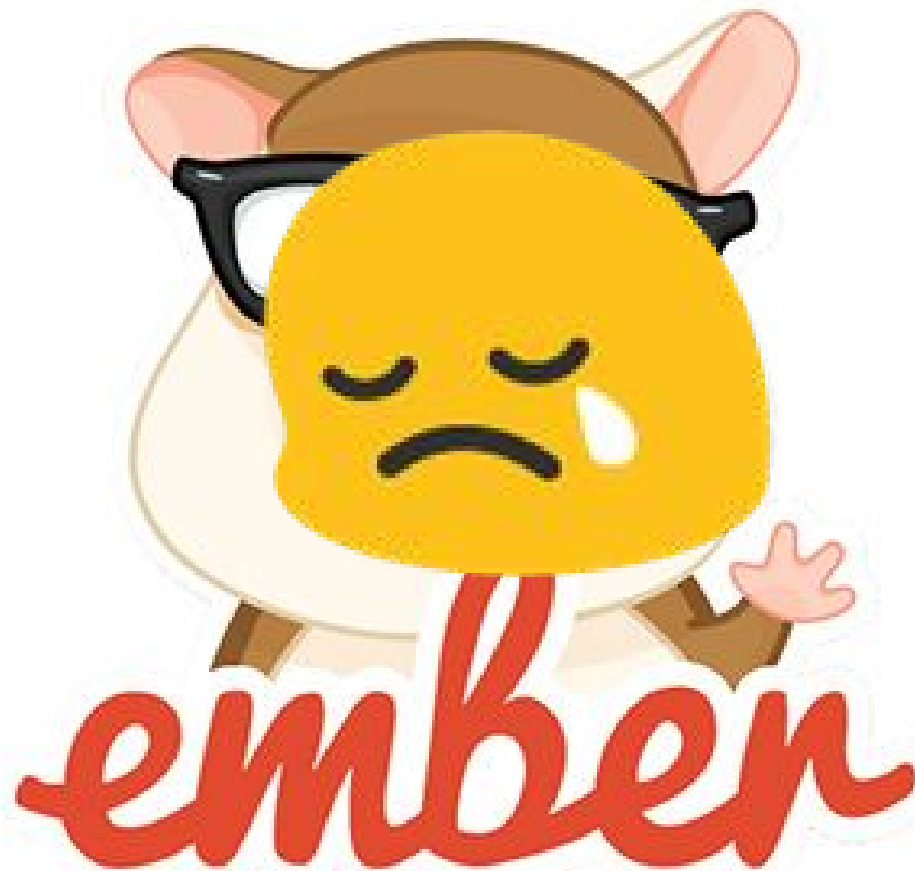
[FUENTE: CAREY WODEHOUSE - FREELANCE CONTENT MARKETER AND WRITER](#)

Backwards Compatibility



Si a los cambios que promueven mejoras, pero no a los que provoquen que versiones anteriores dejen de funcionar.

CONS



CONS

Errores silenciosos

```
<p>{{user.first_nam}}</p>
```

This code is wrong. Yet, it doesn't even cause a **JavaScript error**.

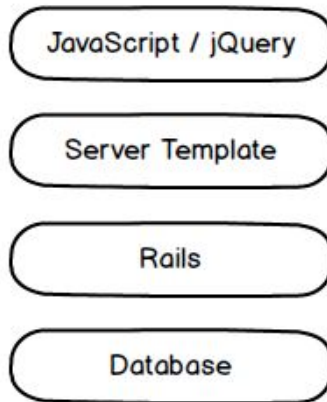
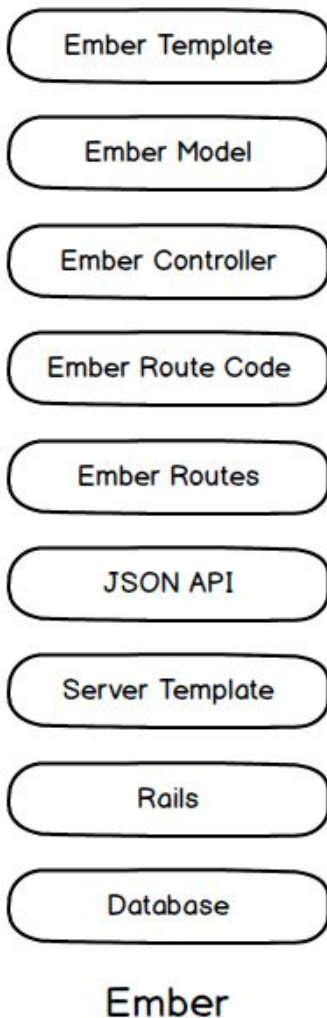
An ERB or Haml version of this same template would fail loudly with a `NoMethodError`; the code would never make it to production.

Silent failures do not make my job easier

CONS

Capas de complejidad

Rails, por ejemplo hace mucho del trabajo sucio a momento de crear APPS. Ember te da flexibilidad para personalizarlas, pero es más difícil entender cómo se conecta su arquitectura interna.



CONS

Al linkear más de tres pasos deja de ser confiable

We ran into situations where this would work:

1. load app and end up on `/users/`
2. click on a user - `/users/15`
3. click on photos - `/users/15/photos/`
4. the app works

Yet, visiting the same route directly **would not work**:

1. visit `/users/15/photos/` directly
2. the app breaks

Usá Angular si	Usá Ember si
App pequeña a mediana	Tenés planes colosales para tu App
Empezás una App de cero	Si necesitás una UI-heavy features
Te bancás la curva de aprendizaje	No querés reinventar la rueda

FUENTE: [YOSHITAKA SHIOTSU](#) - WRITER AND SEO CONSULTANT



POLYMER



CONTEXTO

Quién lo desarrolló	Googlers
En qué año	2013
Cuál es la versión actual	1.2
Es Open Source	Si

#USETHEPLATFORM

DEJAR DE TRABAJAR
ALREDEDOR DE LA
PLATAFORMA,
DEPENDIENDO DE
TANTAS
HERRAMIENTAS
EXTERNAS HASTA PARA
LO MÁS BÁSICO.

PROS

- SU OBJETIVO PRINCIPAL ES AUMENTAR LA EFICIENCIA DE TODO EL PROCESO DE TRABAJO.
- COMBINABLE CON OTRAS LIBRERÍAS Y FRAMEWORKS.
- RESPALDO DE AUTORIDAD: GOOGLE ES UNA EMPRESA CON VALORACIÓN MUY POSITIVA.

CONS

- **COSTO DE APRENDIZAJE: NO ES UNA LIBRERÍA MÁS, POR LO QUE EN UN PRINCIPIO APRENDER A USARLA REQUIERE MÁS TIEMPO, AUNQUE A FUTURO LO AHORRE.**
- **SUS OBJETIVOS SON CLAROS PERO DEMASIADO ABARCADORES Y A LARGO PLAZO. ES POSIBLE QUE NO LOGRE IMPONERSE.**



ANGULARJS
by Google



¿Qué es ANGULAR?

Angular es un framework de desarrollo para JavaScript creado por Google. La finalidad de Angular es facilitarnos el desarrollo de **aplicaciones web SPA** (single page application) y además darnos herramientas para trabajar con los elementos de una web de una manera más sencilla y óptima.

Quién lo desarrolló	Google
En qué año	2010
Cuál es la versión actual	4
Es Open Source	Sí!

VENTAJAS

Al ser Framework no necesita trabajar con otra librerías. Angular cuenta con herramientas propias. **Muy utilizado en empresas grandes.**

Si quieres usar **TypeScript**, Angular esta todo en ese lenguaje.

Companias que utilizan Angular:



DESVENTAJAS

Tiene una curva de aprendizaje empinada.

Muchas de las cosas de AngularJS no se pueden aplicar en Angular.

ANGULAR

```
<h2>My Heroes</h2>
<ul class="heroes">
  <li *ngFor="let hero of heroes"
    [class.selected]="hero === selectedHero"
    (click)="onSelect(hero)">
    <span class="badge">{{hero.id}}</span>
    {{hero.name}}
  </li>
</ul>
<div *ngIf="selectedHero">
  <h2>
    {{selectedHero.name | uppercase}} is my hero
  </h2>
  <button (click)="gotoDetail()">View
  Details</button>
</div>
```

REACT

```
<div data-heroes>
  <h2 data-heroes>My Heroes</h2>
  <ul data-heroes className="heroes">
    {this.props.heroes.map((hero: Hero) => {
      return <li data-heroes key={hero.id}
        className={this.state.hero.id ===
        hero.id ? "selected" : ""}>
      onClick={this.setSelected.bind(this,
        hero)}><span
        data-heroes
        className="badge">{hero.id}</span>
        {hero.name}</li>
    })}
  </ul>
</div>
```


Angular

VS

Angular 2





- Lanzado en **2010**
- Usa código **JavaScript**
- Diseñado para crear Apps Web
- Para escribir código Angular JS puedes usar: **ES5, ES6 y Dart.**



- Lanzado en **2016**
- Es nuevo framework
- Basado en código **TypeScript** y cumple con las especificaciones de EC6.
- Orientada a móviles
- 5 veces más rápido que angular JS
- Para escribir código Angular puedes usar: **ECMAScript, ES6, TypeScript o incluso Dart (de Google)**

Y UN DÍA VINO **ANGULAR**

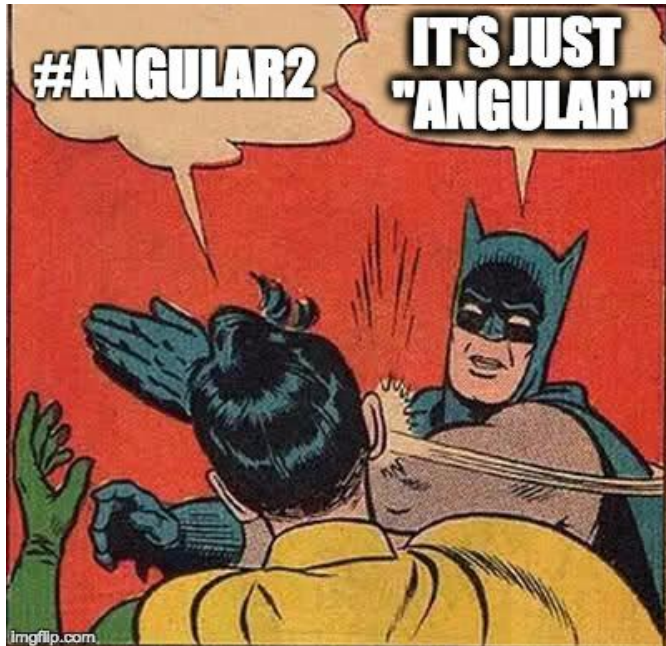
4!!!



PERO....



QUE NO CUNDA EL PÁNICO, TODO LO
QUE SIGUE ES... **ANGULAR!!!**





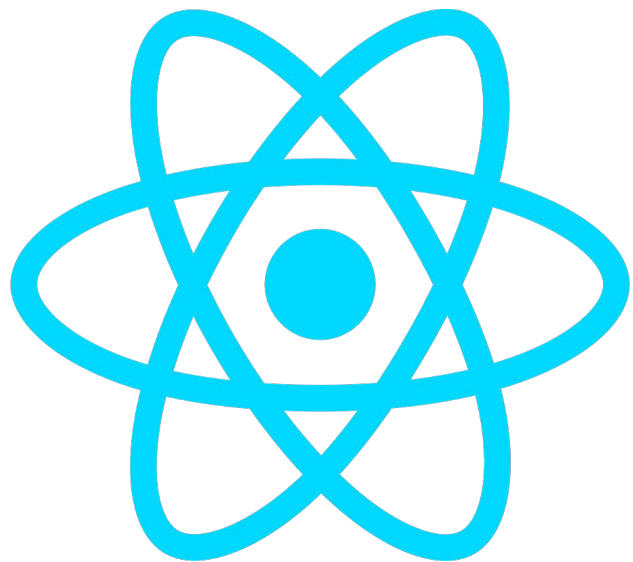
Una reestructuración increíble (invisible makeover):
Gran cambio en el rendimiento.

Reducción del tamaño de los componentes en un
60%. Cuanto más complejo el componente, mayor la
reducción

Predictable, Transparent & Incremental Evolution

Version 4	March 2017
Version 5	September/October 2017
Version 6	March 2018
Version 7	September/October 2018

(tentative schedule)



React

¿Qué es react?

The image features a central cyan rectangle with the word 'CONTEXTO' in white, stylized, hand-drawn letters. Surrounding this rectangle are eight blue atom icons, each with a central dot and three elliptical orbits. These icons are positioned at the corners and midpoints of the sides of the cyan rectangle.

CONTEXTO

Quién lo desarrolló

Jordan Walke
(Facebook)

En qué año

2013

Cuál es la versión actual

15.6.1

Es Open Source

¡Sí!

CARACTERÍSTICAS

- Mantenido por facebook e instagram, entre otras compañías
- Su propósito es desarrollar aplicaciones en una sola página
- Sirve para desarrollar aplicaciones que utilizan datos que cambian todo el tiempo
- Utiliza el patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador) y puede ser utilizada con AngularJS
- Es una librería imperativa (los developers pueden hacer con ella lo que deseen)

REACT Y EL DOM

- Tiene DOM propio
- No lo manipula, ya que los elementos reaccionan tanto a los elementos del usuario como del servidor
- Envuelve su api en un paradigma declarativo centrado en los componentes de la GUI (elementos de la interfaz del usuario)

ACTUALMENTE

 **imgur**

 **airbnb**

 **bleacher
report**

 **feedly**



Vue.js

The new kid on the block

CONTEXTO

Quién lo desarrolló	Evan You
En qué año	2014
Cuál es la versión actual	2.5.2
Es Open Source	Si

¿Qué es Vue.js?

Vue es un framework **progresivo** para construir interfaces de usuario.

A diferencia de otros *frameworks* monolíticos, está diseñado desde el inicio
para ser adoptado incrementalmente.

La biblioteca principal se enfoca solo en la capa de la vista,
y es muy simple de utilizar e integrar con otros proyectos o bibliotecas existentes.

La instalación es sencilla, basta con incorporar dentro del html a lo más bajo del BODY:

```
<script src="https://unpkg.com/vue/dist/vue.js"></script>
```

En el corazón de Vue.js se encuentra un sistema que nos permite renderizar declarativamente datos en el DOM utilizando una sintaxis de plantillas directa:

```
<div id="app">
  {{ message }}
</div>
```

HTML

```
var app = new Vue({
  el: '#app',
  data: {
    message: 'Hello Vue!'
  }
})
```

JS

La declaración se compone del tipo de dato y la creación de una nueva instancia con la función constructora Vue.

Y dentro de ésta se asignan la siguientes propiedades:

- **el:** Elemento del dom al que hacemos referencia.
- **data:** Propiedades y modelos de datos para utilizar en la vista.
- **methods:** Declaración de métodos asociados a la instancia creada.

¿Por qué **Vue** les pasa
el trapo a los otros
Frameworks?

Accesible

¿Ya conoces HTML, CSS y JavaScript?
¡Lee la guía y comienza a desarrollar inmediatamente!

Versátil

Un núcleo simple y minimalista con un ecosistema adaptable
que puede manejar aplicaciones de cualquier tamaño

Desempeño

17kb min+gzip

DOM Virtual increíblemente rápido

Mínimos esfuerzos para optimización

	React	Vue
Fastest	63ms	23ms
Median	81ms	42ms
Average	94ms	51ms
95th Perc.	164ms	73ms
Slowest	453ms	343ms

Es más rápido

REACT

```
render () {  
  let { items } = this.props  
  let children  
  if (items.length > 0) {  
    children = (  
      <ul>  
        {items.map(item =>  
          <li key={item.id}>{item.name}</li>  
        )}  
      </ul>  
    )  
  } else {  
    children = <p>No items found.</p>  
  }  
  return (  
    <div className='list-container'>  
      {children}  
    </div>  
  )  
}
```



VUE

```
<template>  
  <div class="list-container">  
    <ul v-if="items.length">  
      <li v-for="item in items">  
        {{ item.name }}  
      </li>  
    </ul>  
    <p v-else>No items found.</p>  
  </div>  
</template>
```



Codeas menos

**Y si es tan maravilloso,
por qué todos
recomiendan que
aprendamos REACT?**

New kid on the block

Vue.js es un framework nuevo y migrar componentes de un framework a otro no es tarea fácil, más considerando que muchas empresas han migrado de Angular a React muy recientemente y no está en sus planes próximos volver a migrar.

React aún es muy popular por lo que las empresas buscan más a los desarrolladores con ese perfil.

Podemos concluir que **Vue** es el nuevo chico de la cuadra con el que nadie quiere jugar... **Por ahora!**



CONTEXTO

Quién lo desarrolló	Ryan Dahl
En qué año	2009
Cuál es la versión actual	9.0.0
Es Open Source	SUPER

Qué es Node.js?

- + Entorno **open-source** y **multiplataforma** para ejecutar JavaScript del lado del servidor
- + Lenguaje de programación **asíncrono**
- + Basado en **ECMAScript**
 - + con **I/O** de datos en una arquitectura orientada a **eventos**
 - + basado en el **motor V8** de Google (C++)

Pero...

Qué es todo esto?

Multiplataforma?

Asíncrono?

ECSMA?

I/O y eventos?

V8?

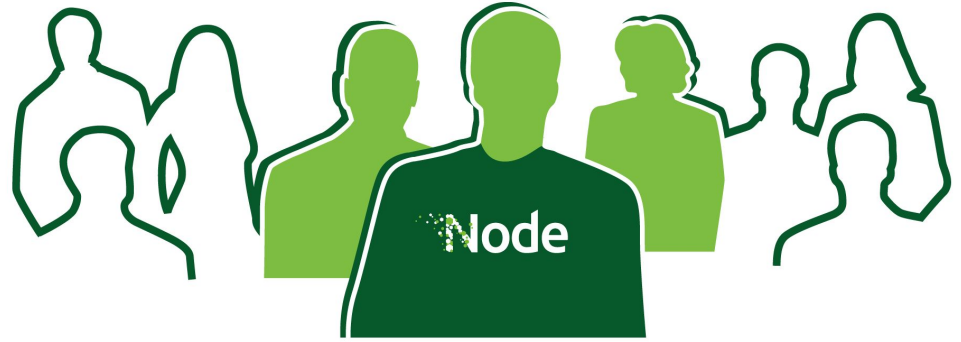
Por qué Node es tan popular?

- ♥ JavaScript Everywhere Paradigm
- ♥ Mucho más rápido
- ♥ NO usa multithreading para manejar la concurrencia
- ♥ NPM permite publicar y compartir el código fuente de las librerías de Node.js de manera fácil y rápida.
- ♥ Tiene versiones y actualizaciones programadas cada 6 meses y Long Term Support (18 meses)
- ♥ JSON (JavaScript Object Notation)
- ♥ Nuevas consultas hechas en Js para bases de datos nuevas como CouchDB

LAS 2 COSAS MÁS COPADAS:



Node Package Manager



Technical Steering Committee and
Collaborators

The END

