

Ejercicios de lógica parte 2

Ejercicio 1 – Un sistema de fidelización de usuarios implementa la siguiente regla para la adquisición de productos del catálogo. Se pide determinar la lógica de canje.

- El producto X que se desea canjear tiene un valor determinado en cantidad de puntos.
- Si el cliente que lo quiere canjear tiene la cantidad de puntos requerida realiza directamente el canje.
- Si el cliente tiene el 50% de los puntos requeridos, podrá completar el canje con dinero, en ese caso cada peso equivaldrá a 3 puntos.
- Si el cliente tiene el 50% de los puntos requeridos, pero a su vez tiene categoría premium, la relación pesos puntos será 1 a 5.

Ejercicio 2 - Ana desea inscribir a su hijo Tomás a la colonia de vacaciones, para tomar la decisión tiene en cuenta distintas variables.

- A) Si la colonia queda a más de 10 km, tendrá que contratar un transporte, por lo que para elegir esta opción el costo mensual deberá ser menor a \$1500.
- B) Si la colonia queda a menos de 10 km, su presupuesto total se incrementa en un 20%, con lo cual evaluará incluir almuerzo en la colonia si este no excede el 15% del valor de la cuota.
- C) Finalmente, si la colonia está más lejos de 10km, y su costo es mayor a \$1500, pero es doble turno y le brinda almuerzo, está dispuesta a pagar hasta \$2800.

Ejercicio 3 – Dados distintas tarjetas de crédito, mostrar por consola la cantidad de cuotas sin interés según el siguiente criterio.

- Mastercard – hasta 6 cuotas s/interés
- Visa – hasta 9 cuotas s/interés
- Amex – hasta 3 cuotas sin interés
- Todas las demás - 1 cuota sin interés