### **EM Algorithm Implement**

Step 1. 初始化參數 $\mu_k^t$ 、 $\Sigma_k^t$ 、 $\pi_k^t$ ,分別代表第k群在迭代t的 mean、covariance matrix 與 occurrence probability,  $\theta'=\left\{\pi_k',\mu_k',\Sigma_k',k=1,2,3\right\}$ 。

在初代
$$t=1$$
,令 $\mu_k^t$ 為資料群中任意點, $\Sigma_k^t=I_{2\times 2}$ , $\pi_k^t=\frac{1}{3}$ 

Step 2. 計算在已知群體分布下,新的參數 $\mu_k^{t+1}$ 、 $\Sigma_k^{t+1}$ 、 $\pi_k^{t+1}$ 

Step 3. 迭代 Step 2 直到參數不變或變化量之和小於T (預設 0.001)

$$T > V = \sum_{k=1}^{3} norm(\mu_k^t - \mu_k^{t-1}) + norm(\Sigma_k^t - \Sigma_k^{t-1}) + norm(\pi_k^t - \pi_k^{t-1})$$

或是迭代直到所有資料點機率變化量之和小於T

$$T > V = \sum_{k=1}^{3} \pi_{k}^{t} f_{k} \left( x_{i} \mid \mu_{k}^{t}, \Sigma_{k}^{t} \right) - \pi_{k}^{t-1} f_{k} \left( x_{i} \mid \mu_{k}^{t-1}, \Sigma_{k}^{t-1} \right)$$

Step 4. 計算各點在各群分布的機率  $Prob(x_i \in C_k | x_i, \theta^t)$  並顯示結果圖

#### Method

#### E-Step:

使用參數 $\theta^t$ 求每點 $x_i$ 在 $c_k$ 群分布的期望值

$$T_{k}^{t}(x_{i}, \theta^{t}) = \text{Prob}(x_{i} \in c_{k} \mid x_{i}, \theta^{t}) = \frac{\pi_{k}^{t} f_{k}(x_{i} \mid \mu_{k}^{t}, \Sigma_{k}^{t})}{\sum_{i=1}^{3} \pi_{k}^{t} f_{k}(x_{i} \mid \mu_{k}^{t}, \Sigma_{k}^{t})}, \theta^{t} = \{\pi_{k}^{t}, \mu_{k}^{t}, \Sigma_{k}^{t}, k = 1, 2, 3\}$$

 $f_kig(x_i \mid \mu_k^t, \Sigma_k^tig)$ 為 2-Dimension normal distribution probability density function

#### M-Step:

求新的分布參數

$$\pi_{k}^{t+1} = \frac{\sum_{i=1}^{n} T_{k}^{t} (x_{i}, \theta^{t})}{\sum_{k=1}^{3} \left(\sum_{i=1}^{n} T_{k}^{t} (x_{i}, \theta^{t})\right)} = \frac{\sum_{i=1}^{n} T_{k}^{t} (x_{i}, \theta^{t})}{n}$$

$$\mu_{k}^{t+1} = \sum_{i=1}^{n} x_{i} \left[\frac{T_{k}^{t} (x_{i}, \theta^{t})}{\sum_{i=1}^{n} T_{k}^{t} (x_{i}, \theta^{t})}\right], k = 1, 2, 3$$

$$\Sigma_{k}^{t+1} = \sum_{i=1}^{n} \left\{ \left[ (x_{i} - \mu_{k}^{t+1})(x_{i} - \mu_{k}^{t+1})^{T} \right] \left[\frac{T_{k}^{t} (x_{i}, \theta^{t})}{\sum_{i=1}^{n} T_{k}^{t} (x_{i}, \theta^{t})}\right] \right\}, k = 1, 2, 3$$

#### **Program**

主程式 hw6.m,每次迭代會秀出目前分群結果的 figure,並在 CMD 顯示收斂情形,收斂後會秀出過程影片。

收斂結果方程式如下

$$V = \sum_{k=1}^{3} norm(\mu_{k}^{t} - \mu_{k}^{t-1}) + norm(\Sigma_{k}^{t} - \Sigma_{k}^{t-1}) + norm(\pi_{k}^{t} - \pi_{k}^{t-1})$$

收斂情形分別顯示

$$norm(\pi_k^t - \pi_k^{t-1}) \ norm(\mu_k^t - \mu_k^{t-1}) \ norm(\Sigma_k^t - \Sigma_k^{t-1}) \ V$$
 當 $V$ 小於 0.001 則停止迭代運算並秀圖

主程式	hw6.m
計算 $T_k^tig(x_i, heta^tig)$	Estep.m
計算 $\pi_k^{t+1}$	MstepWeight.m
計算 $\mu_k^{t+1}$	MstepMean.m
計算 $\Sigma_k^{t+1}$	MstepSigma.m

#### 影片

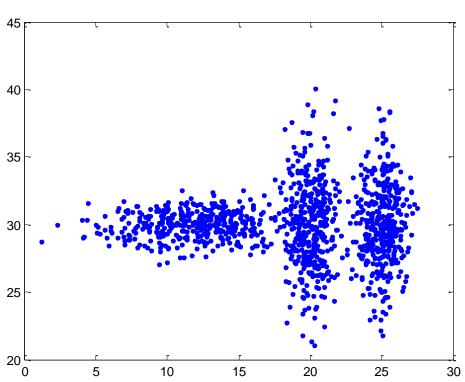
變數 a 儲存過程圖像,可使用 movie(a)播放 或是 movie2avi(a, 'result.avi', 'compression', 'None')儲存為 avi 檔案

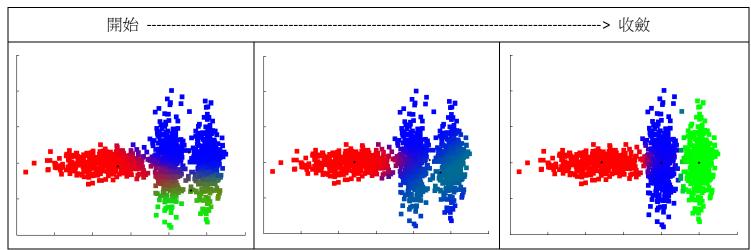
Result

RGB Intensity 分別代表三群的 Probability  $T_k^tig(x_i, heta^tig)$ ,黑點為各群中心 $\mu_k^t$ 

# avi 影片 與結果 mat 資料放在 result 目錄下

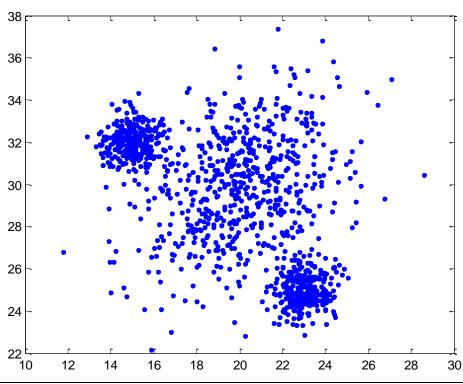
### Data1

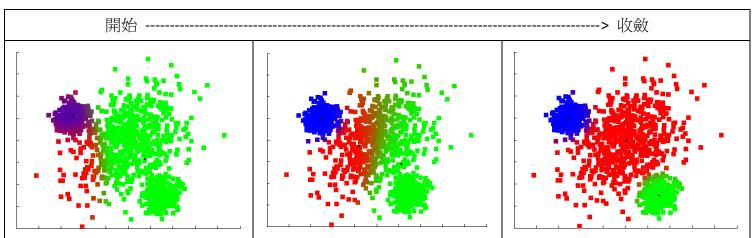




result1.avi & result1.mat

# Data2





result2.avi & result2.mat

#### Discussion

Initial  $\mu_k^1$ 會影響到收斂速度,若隨機取三點 $\mu_k^1$ ,很有可能都在非常接近的地方,會使得群體的 $\mu_k^1$ 移動緩慢,甚至在某些情況下會掉入意外的 Local optimum。若要加速收斂以及增加正確性,起始三點 $\mu_k^1$ 要盡量接近真實的群體中心並且散開。

為解決掉入 Local optimum 的問題,我們可以平行計算複數組 $\mu_k^1$ 並回傳最佳的分群結果。

平行運算M組 $\mu_k^1$ ,分群收斂後,加總各點與最可能 cluster mean 的 Euclidean distance  $D_M$ ,取 $D_M$ 最小的為最正確分群結果。

$$D_{M} = \sum_{i=1}^{n} norm(\mu_{maxProb(x_{i})} - x_{i})$$