CV

Namn: Adam Heidmark

Född: 1984

Nationalitet: Svensk Telefon: 0739 096 695 E-post: adam@heidmark.se



Sammanfattning

Jag ser mig själv som en senior frontend-utvecklare med goda kunskaper i UX och UI. Genomgående i min karriär har jag lagt stor fokus på att optimera mitt arbete till att vara skalbart, läsbart, enkelt men ändå optimerat för sitt syfte.

I mitt arbete lägger jag stor fokus på att följa best practice och använda de standarder som finns. Men jag är även alltid på jakt efter att förbättra och förfina mina kunskaper inom såväl kod som design.

En roll som jag ofta blivit tilldelad eller automatiskt hamnat i är att vara bollplank mellan beställare, designers och även programmerare. Detta är en roll jag trivs i och ser att kommunikation är grundläggande för att ett projekt ska lyckas.

Arbetslivserfarenhet

Utecklarbolaget - Konsult

nov 2015 - sep 2018

Anställd som konsult

3 år

Feelgood - Frontend / UI / UX (Konsult)

jun 2017 - aug 2018

ett år

Vue Vue CLI Vuex i18n Rest API HTML5 SCSS JSON Git Trello Scrum

Feelgood arbetar främst med företagshälsovård med ett brett spektrum av hälsotjänster till företag, organisationer och privatpersoner.

På Feelgood var jag med i deras digitaliseringsfas genom att skapa en kundportal där Feelgoods kunder kunde logga in för att se avtal, bokningar, fakturor osv.

Jag hade ett helhetsansvar från arkitektur till implementation av frontend. Teamet bestod av mig som frontend-utvecklare, 2 backend-utvecklare samt en UX-designer.

SAAB - Frontend / UI / UX (Konsult)

okt 2016 - maj 2017

7 månader

JavaScript KnockoutJS SCSS HTML5 jQuery Websocket RequireJS JSON Squish Jira Git UI UX

SAAB Innovations arbetar med tekniska lösningar främst riktat mot försvarsindustrin.

Huvudansvar av kod, arkitektur och UI/UX för att uppdatera en mycket gammal och komplex applikation för beräkning av skjutgränser. Tät dialog med kravställare (Försvarsmakten) och SAABs egna experter på befintligt system för att ta fram ett så användarvänligt och effektivt system som möjligt med dels all befintlig funktionalitet samt nyutvecklad funktionalitet.

I slutet av uppdraget hjälpte jag test-teamet med automatiserade **GUI tester** med hjälp av **Squish**.

Elektroskandia - Frontend / UI / UX (Konsult)

jun 2016 - okt 2016

4 månader

HTML5 SCSS Bootstrap 4 UI UX Sketch JavaScript Ajax jQuery jQuery UI SEO Visual Studio TFS Scrum

Elektroskadia är Sveriges ledande el-teknikgrossister.

Mitt uppdrag var att fräsha upp designen samt skriva om hela frontend på deras webbshop.

Arbetet skedde agilt med täta diskussioner med både marknads- och utvecklingsavdelningen.

Sveaskog - Frontend / UI / UX (Konsult)

apr 2016 - jun 2016

2 månader

HTML5 SCSS Bootstrap 4 UI UX Sketch Angular Gulp NodeJS

Sveaskog är Sveriges största skogsägare vars kärnverksamhet är att bruka skogen och sälj timmer, massaved och biobränsle.

Detta uppdrag gick ut på att ta fram ett modul-bibliotek och grafiskt regelverk i **Angular** som sedan skulle kunna användas i framtida implementationer av utvecklare.

Albert / B3IT - Frontend / UX (Konsult)

feb 2016 - apr 2016

2 månader

HTML5 SCSS Bootstrap 4 UI UX Sketch ReactJS Firebase Git Scrum

Albert är en digital plattform utformad till att lära ut mattematik till mellan- och högstadieelever.

Arbetade i ett mycket agilt team med snabba beslutsvägar då vi hade tät kommunikation med slutkund. Min roll var att ta fram ett ramverk med komponenter i **React** samt applicera dess i applikationen.

Epiceros - Frontend (Konsult)

dec 2015 - feb 2016

2 månader

Epiceros skapar mjukvara för kasino- och spel.

Mitt första uppdrag som konsult var på Epiceros när de var väldigt nystartade. Min roll var att ta fram ett bibliotek av komponenter i **React** baserat på skisser levererat av grafiker.

Aditro - Frontend / Area specialist

mar 2014 - nov 2015 2 år

HTML5 SCSS UI UX Git Scrum Kanban Umbraco

Aditro erbjuder modulära HR- och lönesystem i form av en molntjänst.

På Aditro arbetade jag som frontend-utvecklare i 1 av totalt 7 team. De olika teamen var spridda. Jag var baserad i Stockholm, andra satt i Växjö och 2 team satt i Indien. Alla team hade sin egen modul som huvudfokus, i det team jag ingick i arbetade vi med själva grundramverket för hela applikationen. Min roll var att ta fram en standard samt bas-komponenter de andra teamen kunde applicera i sina komponenter.

Med tiden fick jag mer ansvar och 2015 skapades ett renodlat UX-team som skulle kontrollera helheten av applikationen. Min roll i teamet var att kodgranska all kod, säkerställa kvaliteten på komponenter och vara bollplank till designers.

Jag höll även seminarier i SCSS samt best practices i HTML och CSS.

Allra - Frontend / UX / UI

maj 2013 - mar 2014

10 månader

HTML5 LESS SEO Bootstrap 2 & 3 UI UX jQuery JavaScript Ajax Razor Umbraco

Allra erbjuder idag enbart försäkringar, då jag arbetade på Allra erbjöd dom även pensionsförvaltning, lån samt sparande.

På Allra arbetade jag som ensam frontend-utvecklare tillsammans med två backendutvecklare och byggde upp Allras site från grunden i sammarbete med en extern designer. Jag var involverad i val av ramverk och teknik för frontend.

Allras sida byggdes upp med hjälp av **Umbraco** och stor vikt lades på att sidan skulle vara plattformsoberoende samt stödja alla moderna browsers.

Lensway - Frontend

aug 2010 - mar 2013

3 år

HTML5 LESS SEO UI UX jQuery JavaScript Ajax Microformats MustacheJS JSP XSLT

Lensway säljer linser, glasögon och solglasögon via sin onlinebutik

Min roll på Lensway var i första hand frontend-utvecklare men fick med tiden även skapa design och grafik. Efter en tid fick designen ett rejält upplyft med hjälp av extern firma. Under den processen arbetade jag tätt med den externa firmans designer och agerade bollplank, producerade interaktiva prototyper och bistå med teknisk kompetens för frontend-frågor.

Jag hade även huvudansvaret för att optimera sidans organiska sök i form av **SEO**.

Under tiden på Lensway fick jag även fria händer att designa och koda upp Lensways andra webbshoppar: Nordic Lenses och YourLenses.

Jag ansvarade även för design och layout på fakturor med hjälp av **PlanetPress** samt kodade mail i **XSLT** och senare med hjälp av **Apsis**

Utbildning

Kandidatprogram, IT- & Kommunikationsvetenskap, Stockholms Universitet

aug 2007 - jun 2010

3 år

Studerade utveckling och design av IT-produkter och gränssnitt med användaren och användningen i fokus.

Axplock av kurser (år 1 & 3):

- Interaktionsdesign av interaktiva system (Prototyping)
- Datasäkerhet
- Multimodala system
- Objektorienterad programmering (JAVA)
- Databasmetodik

Under år 2 inriktade jag mig på kommunikationsdesign.

- Presentationsteknik
- Retorik
- Kommunikationsdesign
- Visuell & språklig kommunikation

Språk

- Svenska Modersmål
- Engelska Flytande
- Tyska Nybörjare