

# Trabalho 01 - Comunicação Entre Processos

Adailson Pinho dos Santos - 13/0140724

Vitor Nere Araújo Ribeiro - 13/0137413

## Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Ambiente de desenvolvimento</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Questão 01</b>	<b>3</b>
3.1	Raciocínio Lógico . . . . .	3
3.2	Instrução de uso . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Questão 02</b>	<b>4</b>
4.1	Raciocínio Lógico . . . . .	4
4.2	Instrução de uso . . . . .	4

# 1 Introdução

O presente documento visa descrever as ferramentas utilizadas no desenvolvimento do trabalho, quais foram os sistemas operacionais utilizados, qual ambiente de desenvolvimento, quais foram as entradas e saídas dos softwares desenvolvidos e quais são as limitações dos software, este trabalho foi contruído por uma dupla de estudantes da disciplina de Fundamentos de Arquitetura de Computadores da Universidade de Brasília.

## 2 Ambiente de desenvolvimento

Para a execução do desenvolvimento das aplicações foram utilizados os Sistemas Operacionais Linux Mint 18.2 Sonya e Debian 9, sendo que ambos são distribuições populares do Linux.

Foi utilizada a ferramenta Make que funciona como um sistema de alvos e dependências. Dessa forma, estará definido dentro do arquivo Makefile quais arquivos ele irá processar para realizar determinada tarefa. Sendo assim, utilizou-se a versão GNU Make 4.1 e GCC versão 5.4 nos sistemas GNU/Linux.

Para o desenvolvimento da especificação do presente trabalho, utilizou-se o Texmaker 4.4.1, sendo este um programa que serviu para compilação e exportação do trabalho em PDF por meio da linguagem LaTeX.

## 3 Questão 01

### 3.1 Raciocínio lógico

A questão de número 1 do trabalho solicitava que fosse criado um programa na linguagem C, que em tempo de execução, receba do usuário 3 coordenadas cartesianas de pontos pertencentes à circunferência de um círculo e retorne o raio do círculo e as coordenadas do seu centro. No enunciado da questão foi sugerido como instruo a criação de três arquivos .h e três arquivos .c, além do arquivo Makefile.

Após um estudo matemático do problema, foi chegado a conclusão que era necessário utilizar a fórmula da equação reduzida da circunferência. Esta equação é dada por:

$$r^2 = (x + a)^2 + (y - b)^2$$

Sendo que  $r$  é o raio da circunferência,  $x$  e  $y$  são as coordenadas do centro da circunferência nos valores  $a$  e  $b$  de cada ponto do plano cartesiano.

### 3.2 Instrução de uso

Para explicar como é o funcionamento do programa, será feita uma simulação realizada no terminal do Linux, com as inserções de entrada e a saída correspondente.

Primeiramente, o usuário deve entrar na pasta que contém todos os arquivos do projeto, após isso, digitar o comando "make run", para que, dessa forma, o Makefile possa instruir a criar os arquivos .o, realizar a comunicação entre os arquivos .c e .h e habilitar que o compilador GCC compile o programa final produzido por esses arquivos.

Abaixo, temos a imagem que mostra a inserção de 3 pontos de um plano cartesiano, são eles: A(1,0), B(0,1) e C(-1,0).

FIGURA 1

Após inserir os valores e prosseguir, a leitura dos valores será computada, calculada e impressa no terminal por arquivos e funções específicas. São eles: operacoes.c, operacoes.h, the\_io.c, the\_io.h, tipos\_compostos.c, tipos\_compostos.h.

Sendo assim, o resultado do cálculo será ilustrado como na imagem abaixo:

FIGURA 2

## 4 Questão 02

### 4.1 Raciocínio lógico

### 4.2 Instrução de uso