龙魂＆护盾

# 系统介绍

1. 龙魂、护盾属于可养成的装备，不可替换，不可摘下；
2. 龙魂升级需要消耗龙魂碎片、护盾升级需要护盾碎片；
3. 三职业角色的龙魂、护盾各走各的成长系统，选择一个职业角色后，可单独给该职业角色升级；
4. 龙魂可以通过商城购买，活动获得，日常获得，护盾可以通过活动能够获得、日常获得；
5. 三角色有一个角色满足升级条件，角色UI有红点提示，角色面板的角色页签有红点提示，龙魂或护盾上有红点提示，龙魂、护盾页面对应的角色头像上也有红点；
6. 龙魂和护盾属于特殊装备；

# 界面介绍



1. 龙魂、护盾显示在角色界面；
2. 三职业角色每个满足龙魂护盾升级条件，就在角色头像上显示小红点；
3. 龙魂位置，右下角显示装备等级；
4. 护盾位置，右下角显示装备等级；
5. 角色页签，在角色页签里有在2里显示



1. 三职业角色每个满足龙魂护盾升级条件，就在角色头像上显示小红点；
2. 龙魂（护盾）图标；
3. 龙魂（护盾）当前等级；
4. 当前属性显示为白色、下级属性显示为绿色；
5. 消耗龙魂（护盾）碎片数量；
6. 满足条件获得材料变成按钮，不满足升级条件显示获得材料按钮；
7. 关闭页面；

# 数值需求

1. 龙魂（护盾）属性；
2. 龙魂（护盾）碎片消耗/每级

# 美术需求

1. 龙魂、护盾界面；
2. 龙魂、护盾图标；
3. 获得材料界面；