基础副本

# 系统介绍

1. 基础副本一共分为四个副本，分别是宝石副本、经脉副本、龙魂副本、护盾副本；
2. 每个副本都掉落对应成长道具；
3. 每个副本每天可以免费打一次，付费最少打三次，根据VIP等级可以提升挑战次数；
4. 副本内有四波怪物，一个小BOSS，击杀后可获得道具，已拾取的方式获得；
5. 副本共有三种状态：挑战、快速挑战、扫荡；
6. 玩家等级＜一转，每天第一次打材料副本都显示挑战，玩家进入副本内打怪，通关后可获得奖励，如果失败不扣次数，还可以继续挑战；
7. 玩家等级≥一转，并且玩家之前成功通关过该副本，则从次日起，挑战副本变成快速挑战，玩家点击快速挑战，直接获得奖励；
8. 基础副本是根据等级开启的（详见功能开启表）

# 界面介绍



1. 各副本名称，以及对应图标
2. 没有挑战次数的时候显示单次扫荡元宝数；
3. 默认今日挑战次数：1次；

* 今日挑战次数用完改成额外扫荡次数，默认3次，根据VIP等级来提升次数；
* 今日挑战次数≥1的时候快速挑战（挑战副本）上需要显示小红点；
* 按钮变成扫荡的时候不显示小红点；

1. 材料副本页签，根据四个副本的小红点，判定基础副本的红点是否显示；