死亡与复活

# 系统概括

1. 给予玩家角色死亡状态的提示；

# 二、死亡规则

1. 玩家角色死亡条件：生命值<=0；
2. 玩家角色死亡之后操作：

* 一个角色：只能进行复活操作；
* 多个角色：其余角色继续战斗，直到三角色全部死亡；
* 特殊情况：具体功能有具体需求

1. 玩家角色死亡之后尸体立即消失
2. 玩家角色死亡之后，不会掉落物品；

# 复活规则

1. 玩家角色死亡之后才可进行复活操作
2. 复活的分类：

* 回城复活：返回关卡地图内复活
* 特殊复活：具体功能会有具体的需求

1. 复活的消耗

* 回城复活：不需要消耗任何东西
* 特殊复活：具体功能会有具体的需求

1. 复活之后的血魔回复百分比

* 回城复活：回复100%
* 特殊复活：具体功能会有具体的需求

1. 特殊情况1：玩家角色死亡之后，直接退出游戏重新登录，则上线的时候在当前所在关卡的地图内免费复活
2. 特殊情况2：玩家角色限时地图内死亡，强制退出地图时间<自动免费复活时间时被强制踢出副本；则在当前所在关卡的地图内直接复活