**物品掉落归属及表现方式**

目录

[物品掉落 1](#_Toc457467980)

[掉落范围 2](#_Toc457467987)

[掉落排序 2](#_Toc457467988)

# 物品掉落

## 掉落范围

1. 怪物最大掉落范围6\*6；

## 掉落排序

1. 物品掉落排序以怪物、人物死亡点为中心，顺时针进行排序掉落，每个格子掉落一个物品，当掉落物品达到最大范围时，从起始点进行叠加掉落，叠加不设上限；

# 物品拾取

## 拾取规则

1. 掉落拾取：物品掉落后只有归属玩家可以拾取，其他玩家不能拾取

## 拾取方式

1. 当玩家拥有多角色时，拾取物品的角色为当前战力最高的角色
2. 小怪掉落拾取

* 怪物一波分为3个小怪，需要击杀全部小怪后，角色自动拾取物品，站在掉落的物品上即可拾取

1. BOSS掉落拾取

* 击杀BOSS后，角色自动拾取物品

## 物品消失规则

1. 当前掉落物品玩家没有拾取就进行其他操作（如：遭遇PK，切换地图等），掉落物品直接消失