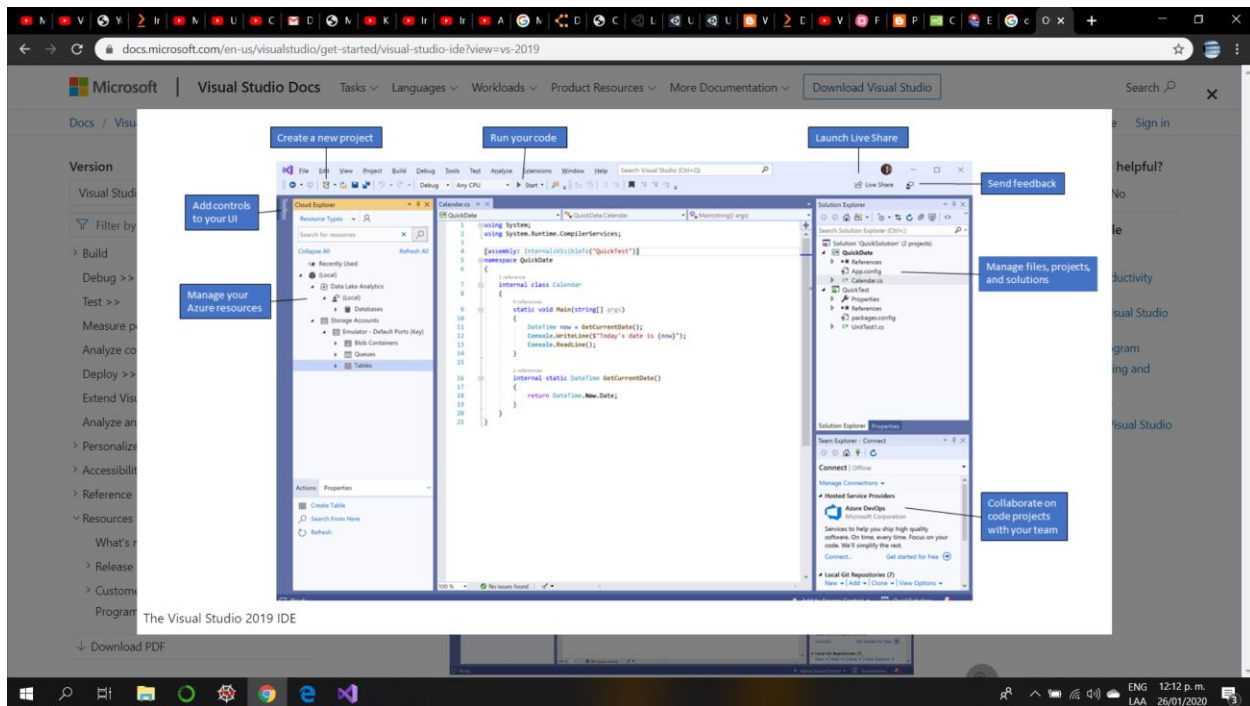


VISUAL STUDIO CRASH

El entorno de *desarrollo integrado* de Visual Studio es un panel de inicio creativo que puede usar para editar, depurar y compilar código y, a continuación, publicar una aplicación. Un entorno de desarrollo integrado (IDE) es un programa rico en características que se puede utilizar para muchos aspectos del desarrollo de software. Más allá del editor y depurador estándar que proporcionan la mayoría de los IDE, Visual Studio incluye compiladores, herramientas de finalización de código, diseñadores gráficos y muchas más características para facilitar el proceso de desarrollo de software.



Esta imagen muestra Visual Studio con un proyecto abierto y varias ventanas de herramientas clave que probablemente usará:

El Explorador de soluciones (arriba a la derecha) le permite ver, navegar y administrar los archivos de código. El Explorador de soluciones puede ayudar a organizar el código agrupando los archivos en soluciones y proyectos.

La ventana del editor (centro), donde probablemente pasará la mayor parte de su tiempo, muestra el contenido del archivo. Aquí es donde puede editar código o diseñar una interfaz de usuario como una ventana con botones y cuadros de texto.

Team Explorer (abajo a la derecha) le permite realizar un seguimiento de los elementos de trabajo y compartir código con otros usuarios mediante tecnologías de control de versiones como Git y Team Foundation Version Control (TFVC).

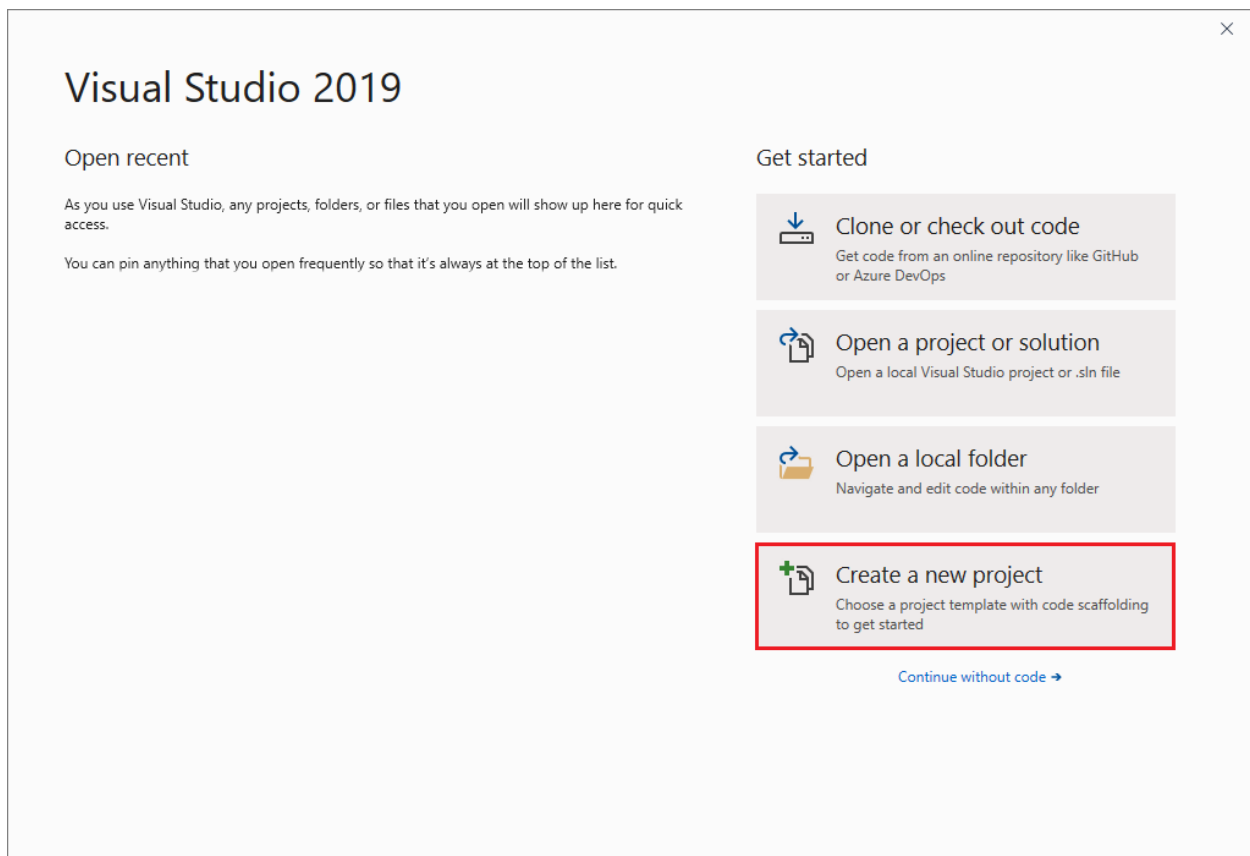
Crear un programa-

Vamos a sumergirnos y crear un programa simple.

1. Abra Visual Studio.

La ventana de inicio aparece con varias opciones para clonar un repositorio, abrir un proyecto reciente o crear un proyecto completamente nuevo.

2. Elija Create a new project (Crear un nuevo proyecto).



Se abre la ventana Crear un nuevo proyecto y muestra varias plantillas de proyecto. Una plantilla contiene los archivos básicos y la configuración necesaria para un tipo de proyecto determinado.

3. Para encontrar la plantilla que queremos, escriba o escriba la consola principal de .net en el cuadro de búsqueda. La lista de plantillas disponibles se filtra automáticamente en función de las palabras clave que haya introducido. Puede filtrar aún más los resultados de la plantilla eligiendo C- en la lista desplegable Idioma. Seleccione la plantilla Aplicación de consola (.NET Core) y, a continuación, elija Siguiente.

The screenshot shows the 'Create a new project' dialog. At the top, there's a search bar with the text '.net core console'. To its right is a 'Language' dropdown menu set to 'C#'. Further right are 'Platform' and 'Project type' dropdowns. Below the search bar, it says 'Filtering by: C#, Windows' with a 'Clear filter' link. A list of project templates is shown, with 'Console App (.NET Core)' selected. Below this list, there's a message 'Not finding what you're looking for?' with a link 'Install more tools and features'. At the bottom right, there are 'Back' and 'Next' buttons, with 'Next' being the active one.

4. En la ventana “**Configure your new project**”, escriba “HelloWorld” en el cuadro “**Project name**”, cambie opcionalmente la ubicación del directorio de los archivos de proyecto y, a continuación, elija “**Create**”.



Configure your new project

Console App (.NET Core)

C#

Linux

macOS

Windows

Console

Project name

HelloWorld

Location

C:\VSProjects

...

Solution name ⓘ

HelloWorld

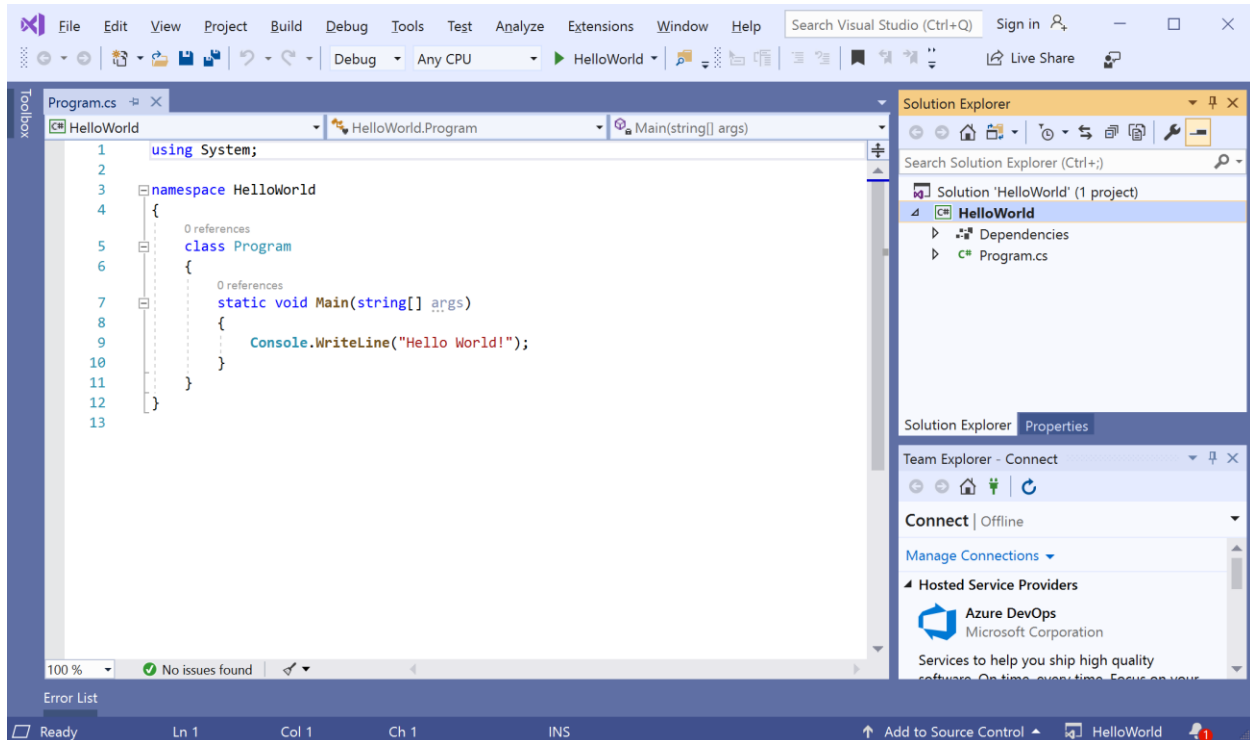
☐ Place solution and project in the same directory

Back

Create

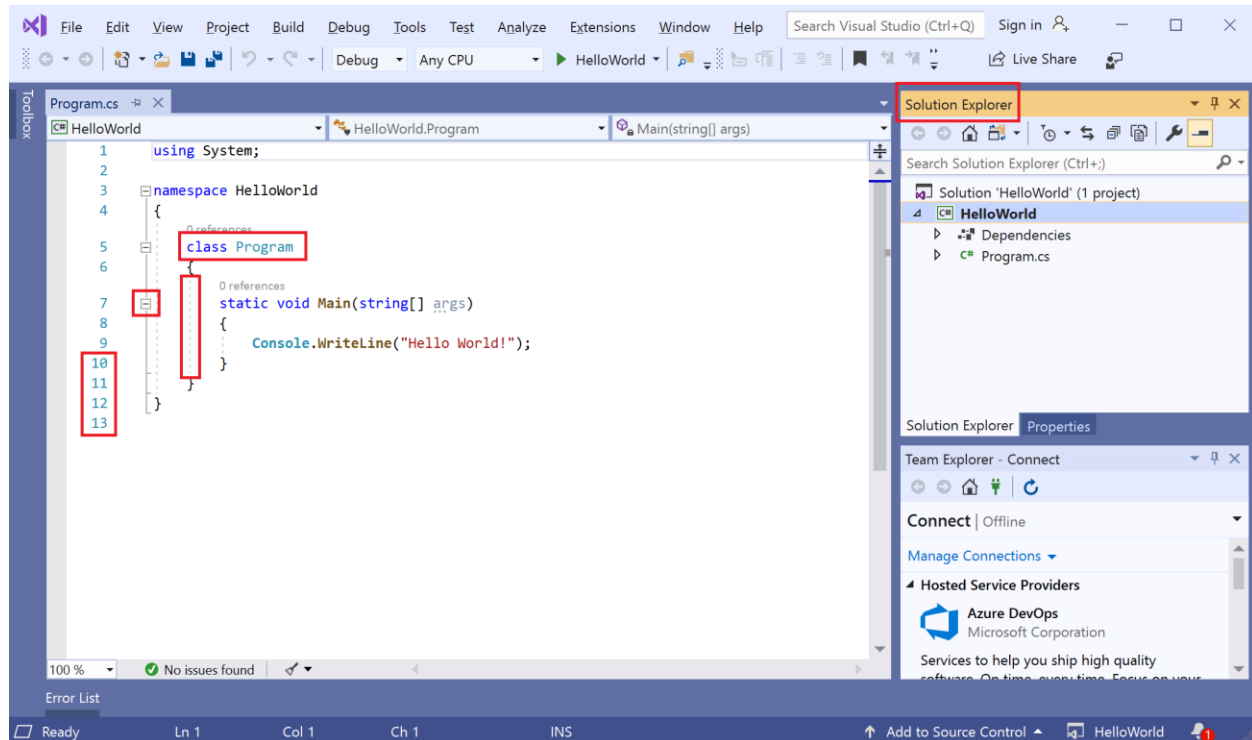
Visual Studio crea el proyecto. Se trata de una sencilla aplicación "Hello World" que llama al método `Console.WriteLine()` para mostrar el string "Hello World!" en la ventana de la consola (salida del programa).

En breve, debería ver algo como lo siguiente:



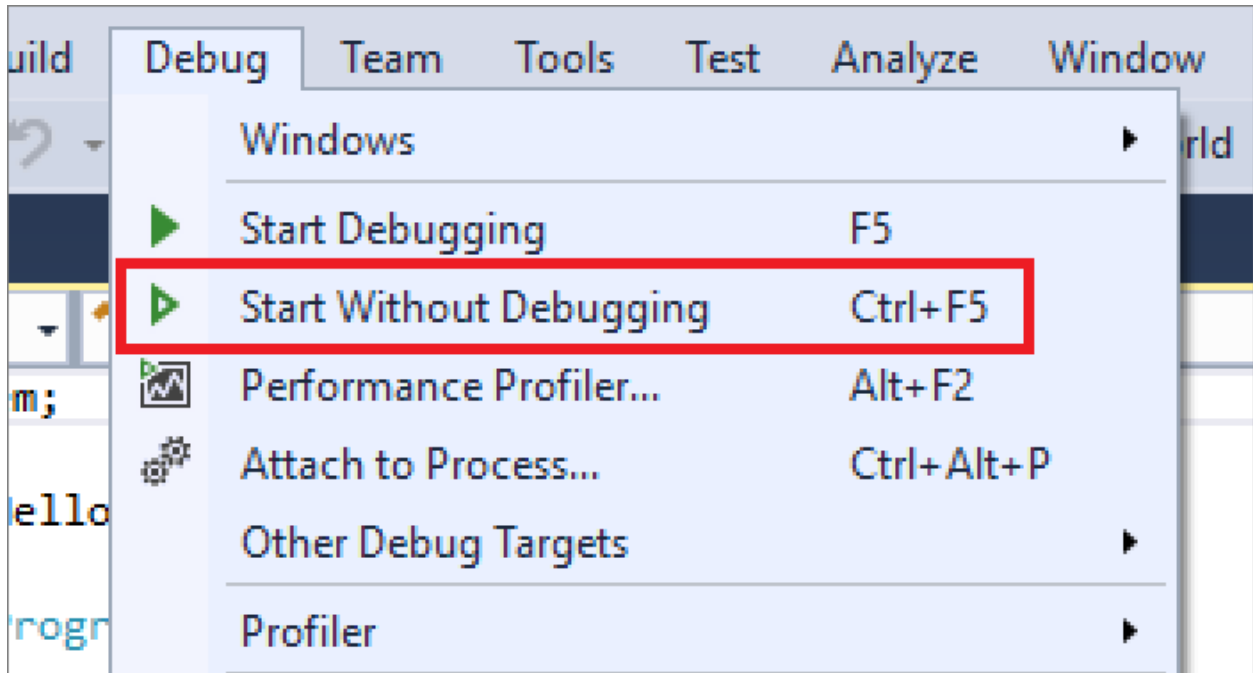
En la ventana del editor, que ocupa la mayor parte del espacio, se muestra el código de C. de la aplicación. Tenga en cuenta que el texto se colorea automáticamente para indicar diferentes partes del código, como palabras clave y tipos. Además, las líneas discontinuas pequeñas y verticales del código indican qué llaves coinciden entre sí y los números de línea le ayudan a localizar el código más adelante.

Puede elegir los pequeños signos menos encerrados en una pequeña caja para contraer o expandir bloques de código. Esta función de esquematización de código le permite ocultar el código que no necesita, lo que ayuda a minimizar el desorden en pantalla. Los archivos de proyecto se muestran en el lado derecho en una ventana denominada **"Solution Explorer"**.

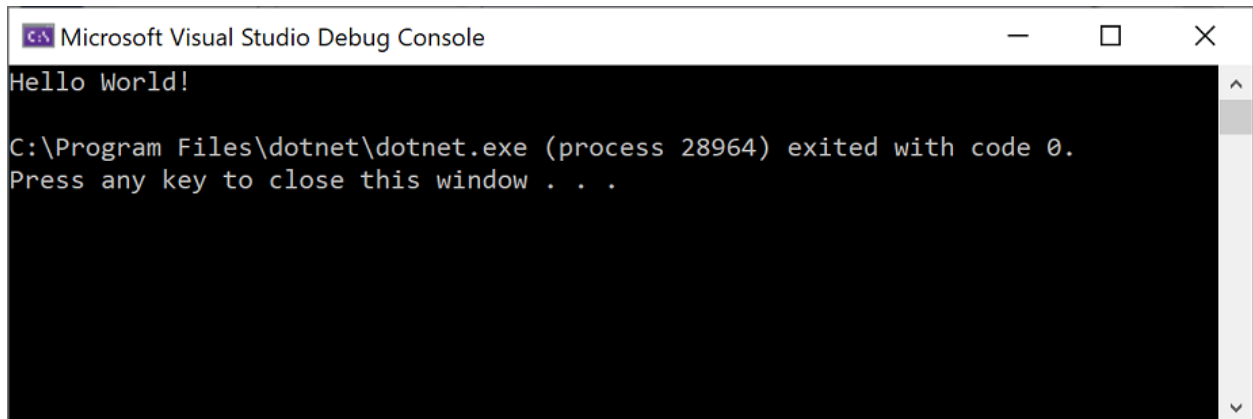


Hay otros menús y ventanas de herramientas disponibles, pero vamos a seguir adelante por ahora.

5. Ahora, inicie la aplicación. Puede hacerlo seleccionando Iniciar sin depurar en el menú Depurar de la barra de menús. También puede presionar **Ctrl+F5**.



Visual Studio compila la aplicación y se abre una ventana de consola con el mensaje Hello World!.
¡Ahora tienes una aplicación en ejecución!



6. Para cerrar la ventana de la consola, pulse cualquier tecla del teclado.