## **NÉVOA PARÁ**

José Eduardo Vanzeler<sup>1</sup>, Jean Carlos<sup>1</sup>, Adalberto Melo<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Acadêmico do Curso Informática Integrado ao Ensino Médio, Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará, Cidade-PA, Brasil <sup>2</sup>Mestre, Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará, Cidade-PA, Brasil

\*E-mail do autor correspondente: adalberto.melo@ifpa.edu.br; edu12vanzeler@gmail.com

Introdução A utilização de dispositivos móveis pela população possibilitou o acesso mais democrático a informação. Estes dispositivos são conhecidos pelo seu baixo custo em relação a computadores e possibilitam uma equivalente funcionalidade. Entretanto, esses dispositivos possuem recursos limitados, e muitos de seus aplicativos utilizam recursos da nuvem para expandir sua capacidade, expandindo também suas funcionalidades. Para esses aplicativos acessarem os recursos da nuvem é necessário que os dispositivos estejam conectados à Internet. O acesso à Internet na região do Baixo Tocantins ainda é precário e em algumas regiões não tem acesso algum. Este trabalho visa investigar uma infraestrutura portátil de hardware e software, que possibilite uma conectividade local, e de baixo custo, para que novas aplicações possam ser desenvolvidas sem limitar suas funcionalidades devido à ausência de conectividade com a nuvem Objetivo O propósito principal deste trabalho foi selecionar o hardware e software e suas configurações que mais atendessem a infraestrutura necessária a servir novas aplicações com o intuito de expandir suas funcionalidades sem a necessidade de conexão com a internet, apenas com conectividade local. Metodologia Para alcançar tal objetivo foram realizadas pesquisas de hardware, softwares e suas configurações. Foram relacionadas um conjunto de atributos necessários para selecionar o hardware e software com base do melhor custo-benefício. Resultados Foram comparados minicomputadores de placa única multiplataforma, de tamanho reduzido com componentes integrados, que se conecta a um monitor de computador ou televisão, e usa um teclado e um mouse padrão. levamos em consideração as seguintes características: processador (CPU), frequência do processador, placa de vídeo (GPU), memória RAM, tipo de armazenamento, bluetooth, entradas USB e custo-benefício. Foi criado um índice para classificar e eleger o que melhor atendia as necessidades. Conclusões A utilização de tal estrutura possibilitará a independência de usuários de dispositivos inteligentes de uma determinada região carente de acesso à internet, possibilitando utilizar aplicativos de várias finalidades com abrangência regional com conectividade local.

**Palavras-Chave** Redes de Computadores, Computação em nuvem, Computação em Nevoeiro.