Entorno de Programación - Introducción a scm y git

Tecnicatura Universitaria en Inteligencia Artificial

U.N.R.



• Sistema de control de versiones (SCM).

- Sistema de control de versiones (SCM).
- Esencialmente, rastrea los cambios de nuestros archivos,

- Sistema de control de versiones (SCM).
- Esencialmente, rastrea los cambios de nuestros archivos,
 - y permite ir hacia atrás si hace falta.



• Creado originalmente por Linus Torvalds en 2005...

• Creado originalmente por Linus Torvalds en 2005...

en semanas.

• Creado originalmente por Linus Torvalds en 2005...

en semanas.



_

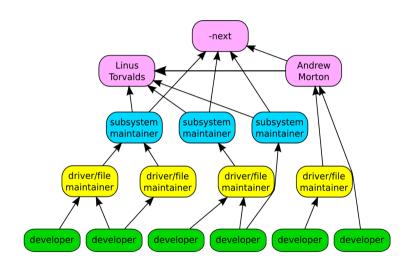
/gɪt/

noun **DEROGATORY · INFORMAL**

an unpleasant or contemptible person. "that mean old git"

Tecnicatura Universitaria en Inteligencia Artificial

Flexible, jerárquico, distribuido



• Programado en: C, Bourne Shell, Perl

- Programado en: C, Bourne Shell, Perl
- Es un proyecto de código abierto

- Programado en: C, Bourne Shell, Perl
- Es un proyecto de código abierto
- Una de sus principales características es que es distribuido.

- Programado en: C, Bourne Shell, Perl
- Es un proyecto de código abierto
- Una de sus principales características es que es distribuido.
- Cada desarrollador tiene todo el código y toda la historia.

inicializando:

- inicializando:
- ~\$ mkdir proyecto/

- inicializando:
- ~\$ mkdir proyecto/
- ~\$ cd proyecto/

- inicializando:
- ~\$ mkdir proyecto/
- ~\$ cd proyecto/
- ~/proyecto\$ git init

clonando:

\$ git clone https://github.com/aleoncavallo/tutorial_bash

clonando:

\$ git clone https://github.com/aleoncavallo/tutorial_bash

Clonando en 'tutorial_bash'...

remote: Enumerating objects: 186, done.

remote: Counting objects: 100% (35/35), done.

remote: Compressing objects: 100% (31/31), done.

remote: Total 186 (delta 18), reused 10 (delta 4), pack-reused 151

Recibiendo objetos: 100% (186/186), 821.02 KiB | 5.20 MiB/s, listo.

Resolviendo deltas: 100% (64/64), listo.

~/tutorial_bash\$ git status

```
~/tutorial_bash$ git status

En la rama master

Tu rama está actualizada con 'origin/master'.

nada para hacer commit, el árbol de trabajo está limpio
```

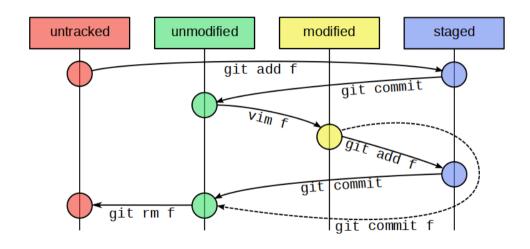
~/proyecto\$ touch otro.sh

```
~/proyecto$ touch otro.sh
~/proyecto$ echo 'echo hola mundo!' > script.sh
```

```
~/proyecto$ touch otro.sh
~/proyecto$ echo 'echo hola mundo!' > script.sh
~/proyecto$ git status
```

```
~/proyecto$ touch otro.sh
~/proyecto$ echo 'echo hola mundo!' > script.sh
~/proyecto$ git status
En la rama master
Tu rama está actualizada con 'origin/master'.
Archivos sin seguimiento:
  (usa "git add <archivo>..." para incluirlo a lo que se será confirmado)
    otro.sh
    script.sh
no hay nada agregado al commit pero hay archivos sin seguimiento presentes
  (usa "git add" para hacerles seguimiento)
```

Estados



Stagin area (escenario)

~/proyecto\$ git add script.sh

Stagin area (escenario)

```
~/proyecto$ git add script.sh
~/proyecto$ git status
```

Stagin area (escenario)

```
~/proyecto$ git add script.sh
~/provecto$ git status
En la rama master
Tu rama está actualizada con 'origin/master'.
Cambios a ser confirmados:
  (usa "git restore --staged <archivo>..." para sacar del área de stage)
   nuevos archivos: script.sh
Archivos sin seguimiento:
  (usa "git add <archivo>..." para incluirlo a lo que se será confirmado)
   otro.sh
```

```
~/proyecto$ git commit -m "Inicio proyecto"
```

```
~/proyecto$ git commit -m "Inicio proyecto"
[master (commit-raíz) 4ac0385] Inicio proyecto
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 script.sh
```

```
~/proyecto$ git commit -m "Inicio proyecto"
[master (commit-raíz) 4ac0385] Inicio proyecto
1 file changed, 1 insertion(+)
  create mode 100644 script.sh
~/proyecto$ git status
```

```
~/provecto$ git commit -m "Inicio provecto"
[master (commit-raíz) 4ac0385] Inicio proyecto
 1 file changed, 1 insertion(+)
 create mode 100644 script.sh
~/proyecto$ git status
En la rama master
Archivos sin seguimiento:
  (usa "git add <archivo>..." para incluirlo a lo que se será confirmado)
   otro.sh
```

no hay nada agregado al commit pero hay archivos sin seguimiento presentes

(usa "git add" para hacerles seguimiento)

¿Qué es un commit?

- Snapshot completa del árbol (con optimizaciones de espacio)
- Es un hash criptográfico de:
 - Todos los archivos
 - Mensaje de commit
 - Autor, fecha, etc
 - Commit padre

Criptográfico = no se puede invertir, ni encontrar colisiones (eficientemente)

Con optimizaciones para no recomputar el hash desde cero cada vez (ver Merkle trees)

```
~/provecto$ git log -p
commit 4ac03851baed8e79c19ba3c2e3707d0f8477abc8 (HEAD -> master)
Author: Andrea Leon Cavallo <aleoncavallo@gmail.com>
     Tue May 30 17:16:28 2023 -0300
Date:
    Inicio provecto
diff --git a/script.sh b/script.sh
new file mode 100644
index 0000000...34cae35
--- /dev/null
+++ b/script.sh
@@ -0.0 +1 @@
+echo hola mundo!
```

Diff Unificado

```
~/proyecto$ git show
commit 06031abc6fd5794e7b5e1bc6b941d0d3984408df (HEAD -> master)
Author: Andrea Leon Cavallo <aleoncavallo@gmail.com>
Date:
       Tue May 30 17:26:00 2023 -0300
    corregir énfasis en español
diff --git a/script.sh b/script.sh
index 34cae35. baaa505 100644
--- a/script.sh
+++ b/script.sh
@@ -1 +1 @@
-echo hola mundo!
+echo ;hola mundo!
```

Buenas prácticas

- Commits lo más pequeños posibles ("atómicos"): permite revertir fácilmente
- Mensajes descriptivos: "cambios" vs "Agrego tal funcionalidad"
- Nunca romper el build: permite bisectar

Buenas prácticas

- Commits lo más pequeños posibles ("atómicos"): permite revertir fácilmente
- Mensajes descriptivos: "cambios" vs "Agrego tal funcionalidad"
- Nunca romper el build: permite bisectar

git bisect Bisect es partir por la mitad y es justamente lo que va a hacer este comando, ir dividiendo toda la pila de commits en dos partes, una parte de la pila contendrá el error y otra parte no.

Borrar archivos

• git rm borra un archivo (y anota el cambio en la staging area). Es lo mismo que hacer rm y git add.

```
~/proyecto$ git rm script.sh
rm 'script.sh'
~/proyecto$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
Changes to be committed:
(use "git restore --staged <file>..." to unstage)
deleted:
script.sh
$ git commit -m "Borrar main"
[master f068e5f] Borrar main
1 file changed, 1 deletions(-)
delete mode 100644 main.c
```

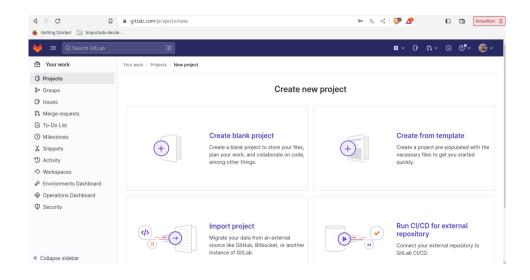
Config

```
$ git config --global user.name "Alan Turing"
$ git config --global user.email "aturing@princeton.edu"
```



Hasta ahora, nada requirió internet.





Your work / Projects / New project / Create blank project



Create blank project

Create a blank project to store your files, plan your work, and collaborate on code, among other things.

Project name

git_init

Must start with a lowercase or uppercase letter, digit, emoil, or underscore, Can also contain dots, pluses, dashes, or spaces,

Project URL Project slug

https://gitlab.com/aleoncavallo/

ait init

Want to organize several dependent projects under the same namespace? Create a group.

Project deployment target (optional)

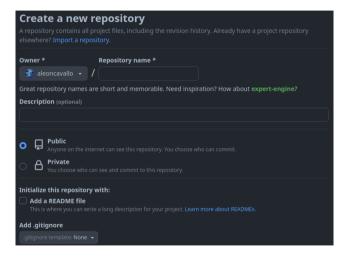
Select the deployment target

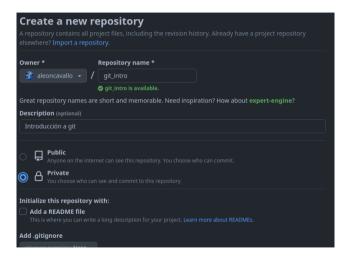
Visibility Level ?

- A Private
 - Project access must be granted explicitly to each user. If this project is part of a group, access is granted to members of the group,
- O Public

The project can be accessed without any authentication.









 $\verb|git| remote | add | origin | https://github.com/aleoncavallo/git_intro.git|$

```
git remote add origin https://github.com/aleoncavallo/git_intro.git
o desde gitlab
git remote add origin git@gitlab.com:aleoncavallo/git_init.git
```

Push/pull

- Push: actualiza el repo remoto desde el local (sólo cambios commiteados)
- Pull: actualiza el repo local desde el remote

Lo más básico ya está

Revirtiendo cambios

- git checkout <file>: revierte cambios locales.
- git reset: vacía el staging area.
- git reset <commit>: vuelve al commit, sin modificar archivos.
- git reset --hard \<commit>: vuelve al commit, descartando todo.

Branches (Ramas)

- Un branch es un nombre que "apunta" o "sigue" a un commit hash
- git branch caracteriasticaX: crear y moverse a un branch
- git checkout : cambiar de branch
- master suele ser la rama principal

• Toma dos commits y une sus cambios en uno.

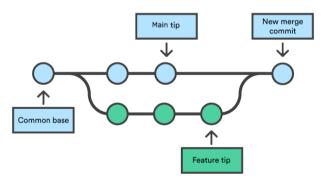
- Toma dos commits y une sus cambios en uno.
- En branch source git merge <commit>.

- Toma dos commits y une sus cambios en uno.
- En branch source git merge <commit>.

Pull tiene merge implícito, push sólo permite "fast-forwards".

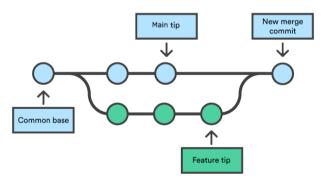
- Toma dos commits y une sus cambios en uno.
- En branch source git merge <commit>.

Pull tiene merge implícito, push sólo permite "fast-forwards".



- Toma dos commits y une sus cambios en uno.
- En branch source git merge <commit>.

Pull tiene merge implícito, push sólo permite "fast-forwards".

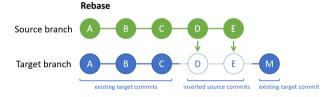


• Posiblemente haya que corregir conflictos

- Posiblemente haya que corregir conflictos
- Interfaz gráfica: gitg (o git log --graph)

Rebase

• Similar a un merge... pero "reescribe la historia"



• Generalmente sólo se hace en ramas privadas

Clean

Usar con mucho cuidado...

- git clean -dfx: borra todo lo que no esté trackeado/staged
- git clean -x: borra sólo archivos ignorados (suele ser seguro)
- Flag -n: no hacer nada, imprimir lo que haría

Fuentes y links recomendados

- Sitio oficial de git: https://git-scm.com/
- Guía de git: https://rogerdudler.github.io/git-guide/
- Aprender a hacer reamas: https://learngitbranching.js.org/?locale=es_AR