

Startegiuppgift:

Betyg 3:

Uppgiften är att så snabbt som möjligt skapa 200 st Träkol

Betyg 4:

Uppgiften är att så snabbt som möjligt skapa 20 st Järntackor

Betyg 5:

Uppgiften är att så snabbt som möjligt skapa 20 st Soldater

Designdokument

Kartan

Kartan som skall laddas in består av ett rutmönster om 100*100 rutor.

Varje ruta motsvarar 10 *10 meter.

Rutorna har olika typer av terräng:

T = Träd

5 träd finns på rutan, slumpas ut som punkter inom området

V = Vatten

Kan inte passeras

G = Sumpmark

Rörelsehastighet = 0,5 m / sek

B = Berg

Kan inte passeras

M = Mark

Rörelsehastighet = 1 m / sek

Kartan är inledningsvis täckt av fog-of-war.

Denna kan endast lösas upp genom att Upptäckare rör sig över kartan.

Upptäckaren ser de rutor som omger denne, dvs 8 st rutor + den den står på.

Alla arbetare befinner sig på en yta av 9 rutor när spelet startar, dessa rutor är inte täckta av fog-of-war.

Arbetare kan bara röra sig på ytor som inte har fog-of-war.

Befolkning

Befolkningen består inledningsvis av 50 st Arbetare. Dessa kan autonomt förflytta sig inom kartan.

De typer av karaktärer som finns är:

Arbetare

Kan fälla träd.
Kan bära och förflytta saker:
1 st Träd eller
1 st järnmalm eller
1 st järntacka

Upptäckare

Är en uppgraderad Arbetare
Uppgraderingen tar 60 sek, kan inte förflytta sig under uppgraderingen.
Kan inte bli en arbetare igen.

Soldater

Är en uppgraderad Arbetare.
Uppgraderas i ett Träningsläger med 1 st Arbetare + 1 st Svärd + 60 sek
Kan inte bli en arbetare igen.

Hantverkare

Är en uppgraderad Arbetare
Uppgraderas genom 1 st Arbetare + 120 sek, kan inte förflytta sig under uppgraderingen.
Kan inte bli en arbetare igen.

Det finns fyra typer:
-Kolmilare sköter en kolmila
-Vapensmed sköter smedjan
-Smälarbetare sköter smältverk
-Byggare bygger byggnader

Objekt i spelvärden

Dessa objekt kan förflyttas och transporteras mellan olika platser på kartan.

Träd (på rot)

Ett träd fälls av en Arbetare på 30 sek

Träd (fällt)

Kan transporteras av Arbetare

Träkol

Produceras i en kolmila, 2 träd + 30 sek => 1 träkol

Järnmalm

Finns utspritt på kartans gå bara ytor, 60 st skall slumpas ut

Järntacka

Denna produceras i ett ställverk, 2 st järnmalm + 3 st träkol => 1st järtacka

Svärd

Denna produceras i en smedja, 1 st järntacka + 2st träkol + 60 sek =< 1 st svärd

Byggnader

Byggnader kan endast byggas på M rutor.

Kolmila

Producerar träkol.

Byggs genom 1 st Byggare + 10 träd + 60 sek => 1 st Kolmila

Smedja

Producerar svärd

Byggs genom 1 st Byggare + 10 träd + 3 st järntackor + 180 sek => 1st Smedja

Smältverk

Producerar järntackor

Byggs genom 1 st Byggare + 10 träd + 120 sek => 1st Smältverk

Träningsläger

Producerar Soldater

Byggs genom 1 st Byggare + 10 träd + 120 sek => 1st Träningsläger