

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	ANTONIO MONTALVO GARCIA
Asignatura:	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION
Grupo:	13
	1
	CHAVEZ MARTINEZ IRVIN IVAN, HERNANDEZ GONZALEZ
	GUILLERMO ADALID, MACA SOLIS FERNANDO, TORRES NAVA
	FERNANDO
No. de lista o brigada:	
	1
Fecha de entrega:	
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento, búsquedas de información especializada y revisión de información arrojada por generadores de contenido mediante la escritura de un prompt.

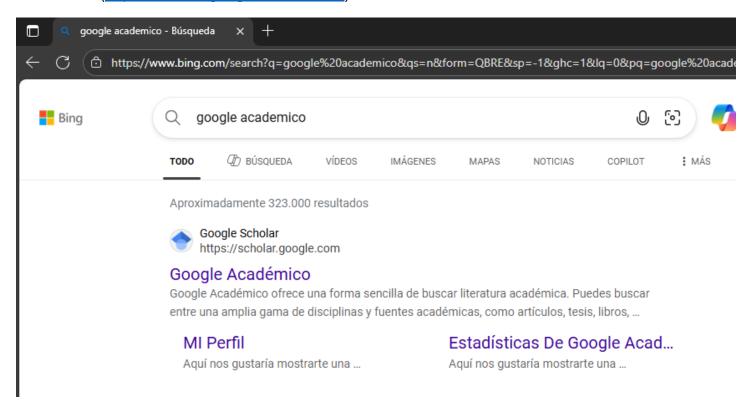
Evidencias y procedimiento de la práctica

## Uso de prompts para generar información:

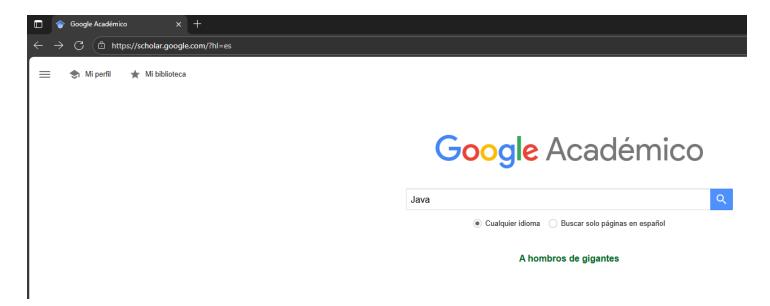
1. Realizar búsquedas de información especializada.

#### Confirmar la veracidad de la información con buscadores académicos:

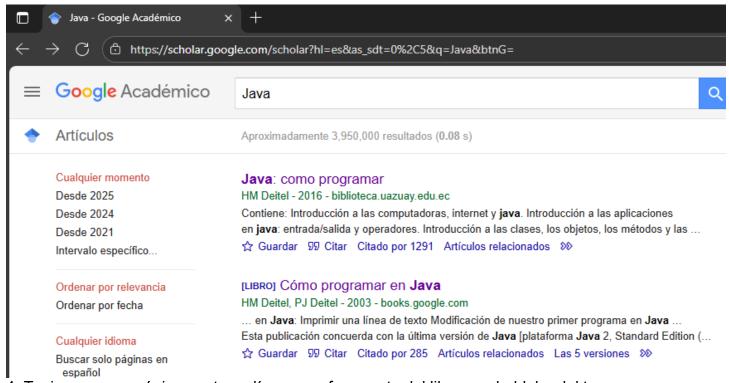
1. Visitamos un buscador abierto para todo el público por medio del explorador, el cual fue Google Académico (https://scholar.google.com/?hl=es).



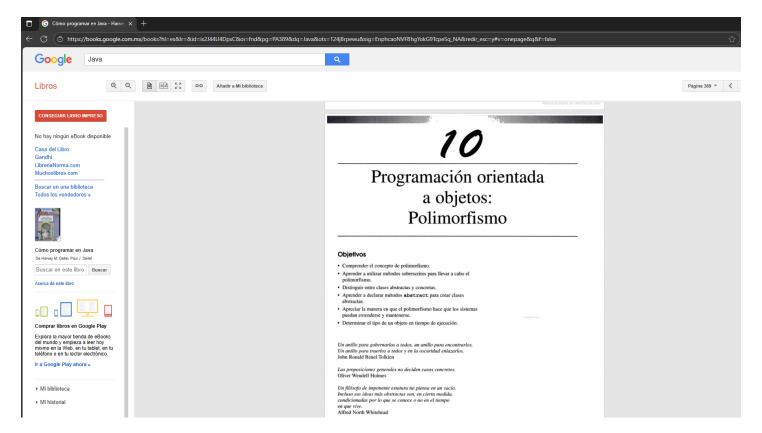
2. Buscamos información acerca de lenguaje de programación "Java" dentro de la página.



3. Consultamos un libro de programación en Java.

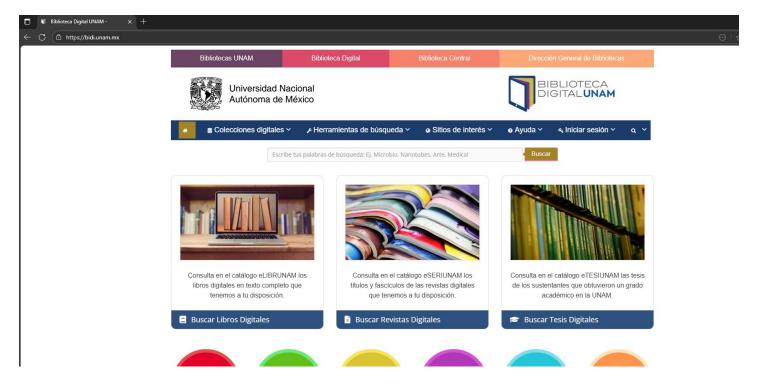


4. Tuvimos acceso únicamente en línea a un fragmento del libro que hablaba del tema.

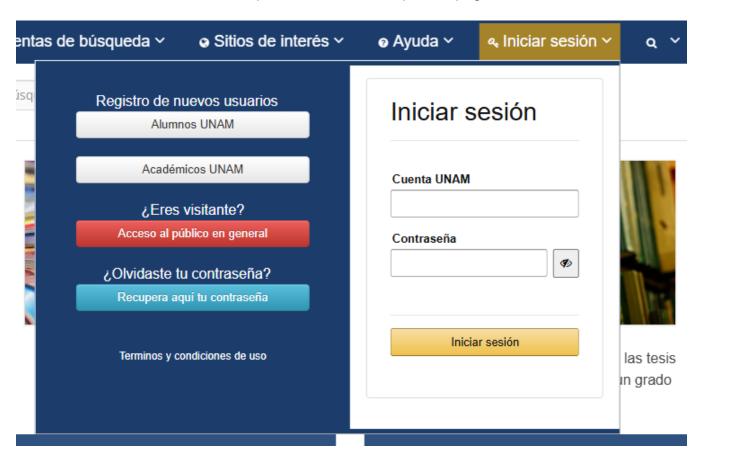


5. Posteriormente, cerramos y abrimos otra ventana para buscar la Biblioteca Digital UNAM (https://bidi.unam.mx/).

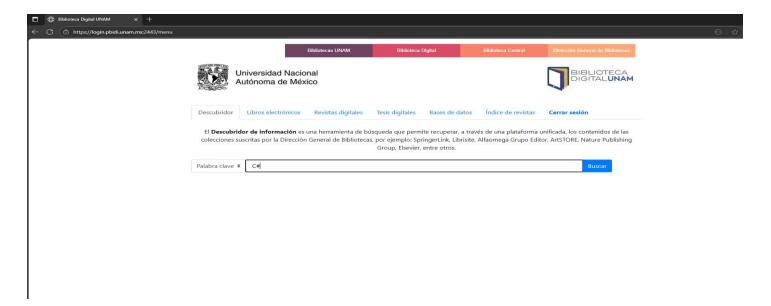




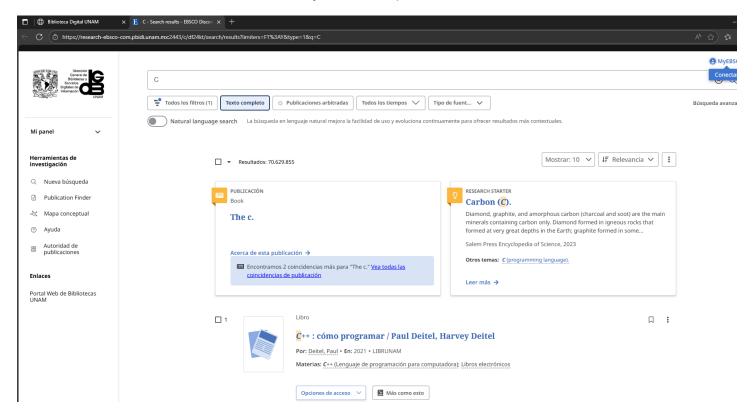
6. Iniciamos sesión con la cuenta previamente creada para la página.

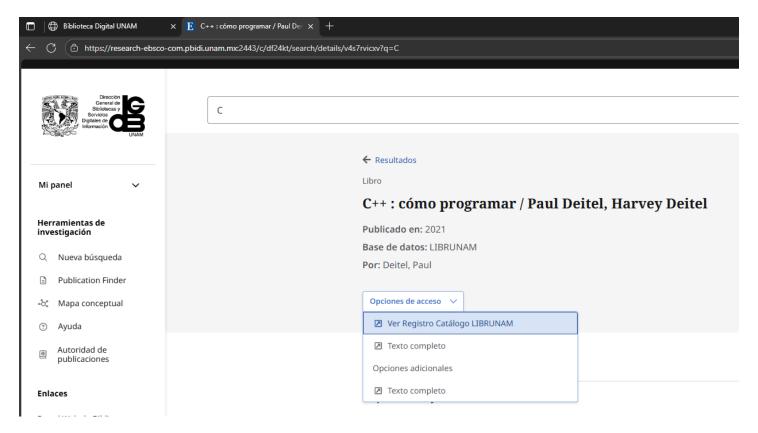


7. Con la sesión ya iniciada, buscamos información del lenguaje C# en su buscador general.



8. Accedimos al enlace de un libro de C# y entramos para ver su contenido.





9. Obtuvimos acceso al libro de manera digital.

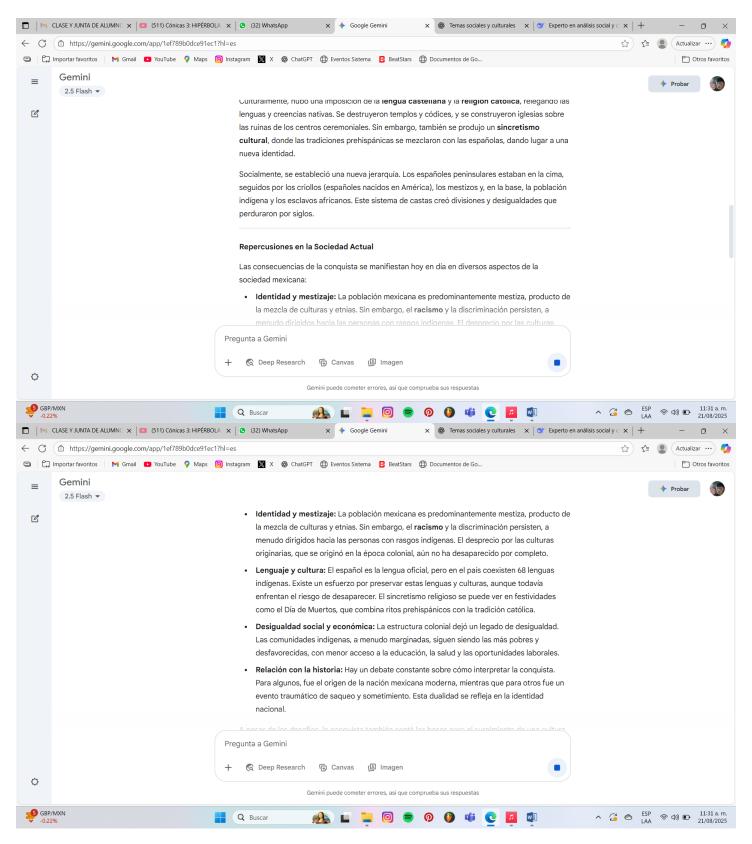


2. Revisar y validar contenido creado por inteligencia artificial generativa.

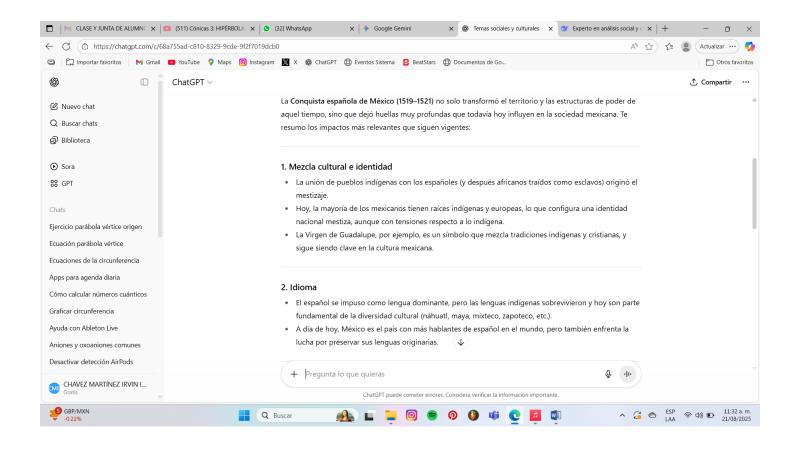
# BUSQUEDA DE CUALQUIER TIPO DE INFORMACIÓN EN 3 DIFERENTES INTELIGENCIAS ARTIFICIALES PARA LA VALIDACIÓN DE SU INFORMACIÓN

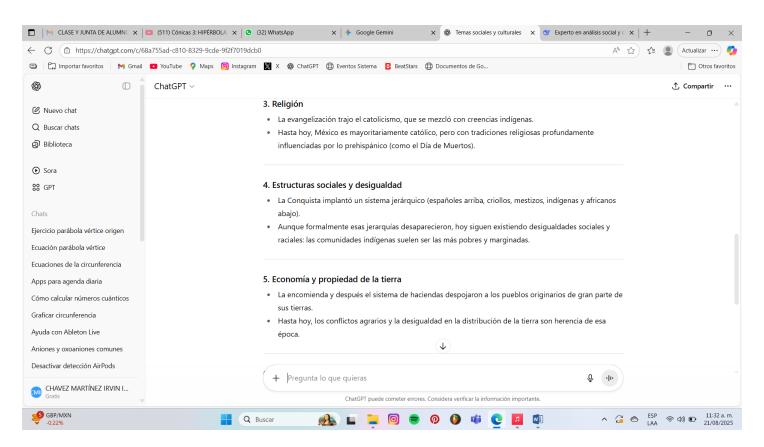
### 1) GEMINI



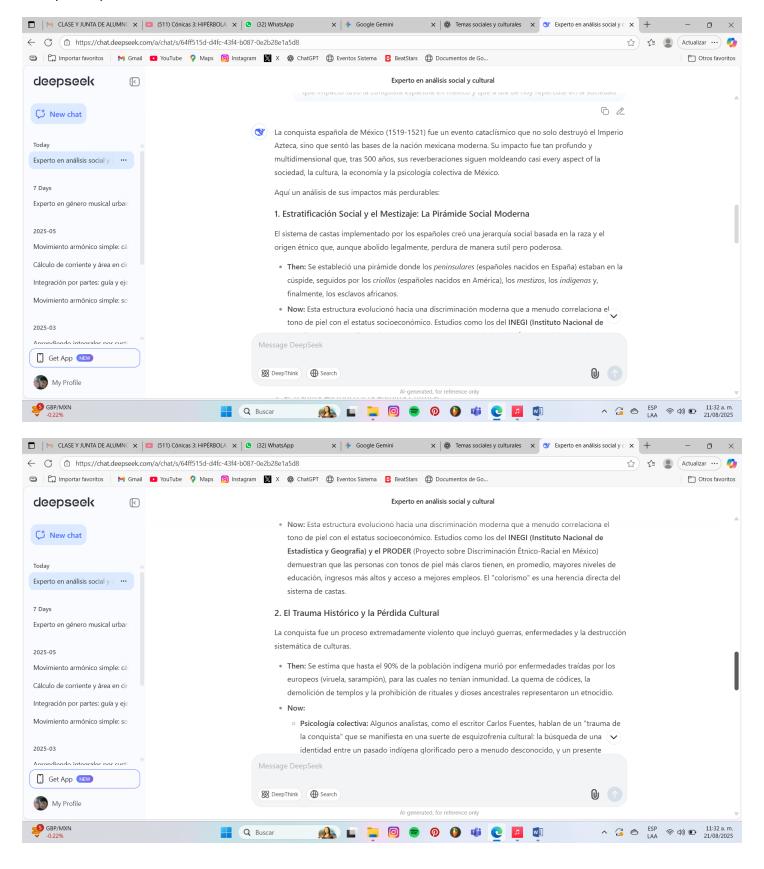


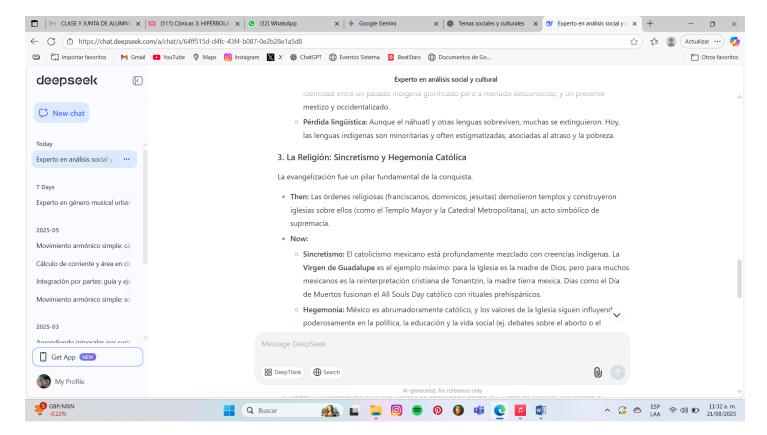
2) Chat GPT 5.0





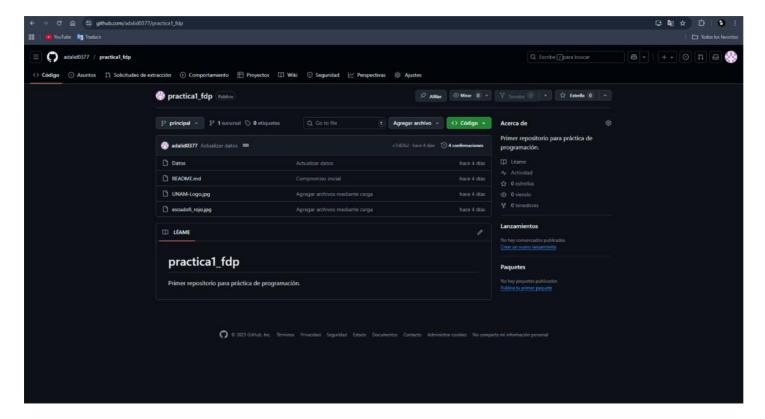
### 3) Deepseek





## Creación del repositorio en Github:

1.Para la creación de nuestro repositorio, seguimos al pie de la letra las indicaciones que venían en la práctica hasta llegar al resultado final, el cual sería este:



2. Despues de obtener el resultado final, pudimos analizar algunas de las ventajas que tienen los repositorios a la hora de guardar información y ver anteriores versiones del mismo archivo, lo cual facilita observar cuando fue que se actualizo la información que nosotros ingresamos, lo cual se puede observar en la siguiente imagen:



https://github.com/adalid0377/practica1 fdp