Projekty MVO - všeobecné pokyny

- Projekt odovzdávate vo forme reportu (pdf), ku ktorému priložíte (v rozumnej miere okomentované) kódy.
- V projekte sa od Vás očakáva riešenie daného problému konkrétnymi metódami, ktorým sme sa venovali na prednáškach. Tieto metódy samostatne naprogramujte, nie je povolené použiť hotové kódy s danou metódou, kotré ste sami nenaprogramovali (napr. stiahnuté z internetu). Môžete však použit alebo modifikovať kódy, ktoré ste sami naprogramovali počas cvičení.
- Keďže v projekte riešite špecifický problém, často bude potrebná matematická príprava
 a odvodenie niektorých vzťahov. V prípade, že sa Vám táto časť zdá problematická,
 dohodnite si konzultácie.
- Počet iterácií potrebných na konvergenciu a čas výpočtu môže byť (podstatne) dlhší ako ste boli zvyknutí na cvičeniach.
- Ak sa Vám zadanie zdá na prvý pohľad ťažké, nenechajte sa odradiť. V prípade otázok nás (MT alebo cvičiacich) kontaktujte.
- Riešenie projektu si vyžaduje čas, neodporúčam odkladať to na koniec semestra.

Report

- Report na začiatku obsahuje titulnú stranu s názvom projektu a menami riešiteľov. Pri menách riešiteľov uveďte podiel práce každého z nich na projekte. (Desatinné číslo alebo zlomok, v súčte 1.)
- Kódy v textovej forme neuvádzajte v projekte, odovzdajte ich zvlášt.
- Report by mal pozostávať z jasne oddelených častí, ktoré budú pomenované podľa toho, ktorú časť projektu riešite. Napr. **Riešenie časti a)**, **Riešenie časti b)**, atď.
- Riešenia jednotlivých úloh formulujte zrozumiteľne, vyjadrujte sa vo vetách.

Hodnotenie

- Za projekt je možné získať najviac 20 bodov.
- Pokiaľ podiel práce jednotlivých členov nie je rovnaký, body za projekt sa preškálujú tak, že študent s maximálnym podielom p_{max} získa plný počet bodov udelených za projekt a ostatní s podielom $p < p_{max}$ získajú p/p_{max} násobok počtu bodov za projekt.
- Každý projekt obsahuje tzv. *Nadstavbu*. Táto časť projektu nie je povinná. Riešenie *Nadstavby* však môže pozitívne ovplyvniť konečné hodnotenie za predmet.