

Planejamento da disciplina

Bases de Computação para Engenharia de Software 2

Plano de Ensino

Curso: Engenharia da Software

Prof. Dr. Adam Smith Gontijo

1º Semestre/2024

Objetivos

Subsidiar os alunos com as bases teóricas necessárias para o desenvolvimento do Projeto Aplicado 2, voltado para o projeto, desenvolvimento e implantação de sites WEB com várias páginas e tela de cadastro. Programação Orientada a Objetos. Linguagem de programação Java.

Conteúdo Programático

27/02 - Configuração do Java e Introdução aos Aplicativos Java;

05/03 - Introdução a classes, objetos e métodos;

12/03 - Instruções de controle: Decisões (if..else) e Iteração (for..);

19/03 - Arrays e ArrayLists;

26/03 - Programação Orientada a Objetos: Herança, Polimorfismo, Tratamento de Exceções.

02/04 - Componentes GUI;

09/04 - Início Projeto Avaliativo 1;

16/04 - Finalização Projeto Avaliativo 1;

23/04 - Arquivos, Fluxos, Recursão;

30/04 - Pesquisa, Classificação e Big O;

07/05 - Estrutura de dados genéricas;

14/05 - Estrutura de dados avançados;

21/05 - Applets e Java Web Start;

28/05 - Aplicações distribuídas com Java;

04/06 - Banco de Dados com o JDBC;

11/06 - Serviços Web;
18/06 - Multimídia;
25/06 - Multithreading;
02/07 - Início Projeto Avaliativo 2;
09/07 - Finalização Projeto Avaliativo 2.

Metodologia de Ensino

Aulas teóricas e práticas no Laboratório de Informática com acesso à IDE.

Avaliações

Projetos Avaliativos 1 e 2.

Recursos Necessários

Quadro branco, computador com o java instalado.

Referências Bibliográficas

Deitel, P. J., Java : como programar / Paul Deitel e Harvey Deitel ; tradução Edson Furmankiewicz ; revisão técnica Fábio Luis Picelli Lucchini. -- 8. ed. -- São Paulo : Pearson Prentice Hall, 2010.

Horstmann, Cay., Conceitos de computação em Java [recurso eletrônico] / Cay. Horstmann ; tradução Edson Furmankiewicz. – 5. ed. – Dados eletrônicos – Porto Alegre : Bookman, 2009.

Padrões de projeto [recurso eletrônico] : soluções reutilizáveis de software orientado a objetos / Erich Gamma ... [et al.] ; tradução Luiz A. Meirelles Salgado. – Dados eletrônicos. – Porto Alegre : Bookman, 2007.

Guedes, Guilleanes, T. A., UML 2 Uma Abordagem Prática. - 3. Ed - São Paulo: Novatec, 2018.

Alura, Java Orientação a Objetos. <https://www.caelum.com.br/apostila/apostila-java-orientacao-objetos.pdf>

Unicamp. Programação Orientada a Objetos.
<https://www.dca.fee.unicamp.br/cursos/PooJava/Aulas/poojava.pdf>

API Documentation Java <https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/index.html>
