Network Sniffing: WireShark

Quelle est la différence entre une trame et un paquet ? Qu'est ce que le format pcap/pcapng ?

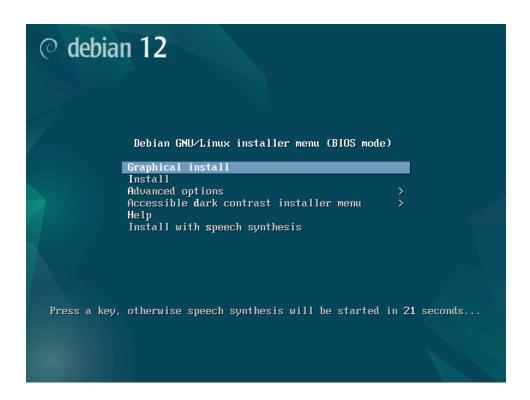
- Une trame est utilisée pour envoyer des données entre un seul réseau.
- **Un paquet** est utilisé pour envoyer des paquets d'un réseau à un autre puis vers un périphérique spécifique sur ce réseau.
- Le format **PCAP** (Packet Capture) est un format de fichier standard utilisé pour enregistrer des paquets de données capturés sur un réseau.
 - Utilisation: Utilisé par des outils comme Wireshark, tcpdump, et autres analyseurs de paquets pour stocker et analyser les données réseau.
- Le format PCAPNG (Packet Capture Next Generation) est une version plus récente et plus flexible du format PCAP. Il offre des améliorations significatives en termes de fonctionnalités et de flexibilité.
 - Utilisation: Le format PCAPNG (Packet Capture Next Generation) est conçu pour fournir une flexibilité et une extensibilité supérieures par rapport au format PCAP classique.

En résumé :

- PCAP: Utilisé pour des captures simples, des analyses de base, et des scénarios où la compatibilité avec des outils plus anciens est nécessaire.
- PCAPNG: Préféré pour des analyses réseau avancées, des diagnostics détaillés, des environnements multi-interface, et des applications nécessitant des métadonnées enrichies et des horodatages précis.

En fonction de la complexité du réseau et des besoins d'analyse, on choisira l'un ou l'autre format pour capturer et analyser le trafic réseau efficacement.

I - MISE EN PLACE D'UNE VM DEBIAN (AVEC GUI)





○ debian 12

Configure the network

Please enter the hostname for this system.

The hostname is a single word that identifies your system to the network. If you don't know what your hostname should be, consult your network administrator. If you are setting up your own home network, you can make something up here.

Hostname:

wireshark

○ debian 12

Set up users and passwords

You need to set a password for 'root', the system administrative account. A malicious or unqualified user with root access can have disastrous results, so you should take care to choose a root password that is not easy to guess. It should not be a word found in dictionaries, or a word that could be easily associated with you.

A good password will contain a mixture of letters, numbers and punctuation and should be changed at regular intervals.

The root user should not have an empty password. If you leave this empty, the root account will be disabled and the system's initial user account will be given the power to become root using the "sudo" command.

Note that you will not be able to see the password as you type it.

Root password:

••••

☐ Show Password in Clear

O debian 12

Set up users and passwords

A user account will be created for you to use instead of the root account for non-administrative activities.

Please enter the real name of this user. This information will be used for instance as default origin for emails sent by this user as well as any program which displays or uses the user's real name. Your full name is a reasonable choice.

Full name for the new user:

The Shark

© debian 12

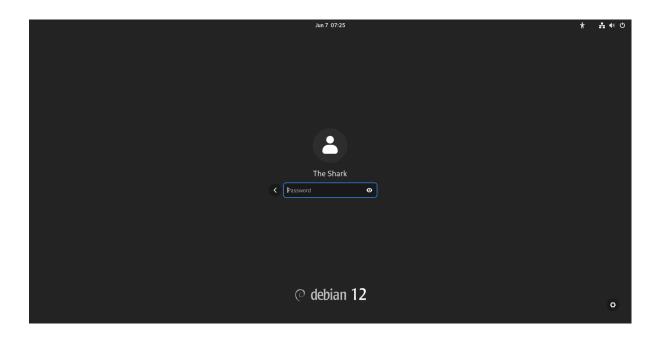
Set up users and passwords

Select a username for the new account. Your first name is a reasonable choice. The username should start with a lower-case letter, which can be followed by any combination of numbers and more lower-case letters.

Username for your account:

shark

© debian 12
Software selection
At the moment, only the core of the system is installed. To tune the system to your needs, you can choose to install one or more of the following predefined collections of software. Choose software to install:
☑ Debian desktop environment
✓ GNOME
Xfce
GNOME Flashback
KDE Plasma
Cinnamon
MATE
LXDE
LXQt
□ web server ✓ SSH server
▼ standard system utilities
Standard System definities
Screenshot



II - DÉFINITION ET INSTALLATION DE WIRESHARK

Définition et ce qu'il y à savoir sur wireshark

Wireshark est un logiciel open source d'analyse des protocoles réseau créé par Gerald Combs en 1998. Un groupe international d'experts réseau et de développeurs gère aujourd'hui cet outil et le met à jour pour assurer sa compatibilité avec les nouvelles technologies réseau et méthodes de chiffrement. Wireshark ne pose absolument aucun risque de sécurité. Il est notamment utilisé par des agences gouvernementales, de grandes entreprises, des organisations à but non lucratif et des établissements pédagogiques pour résoudre des problèmes réseau et assurer des formations. Il n'y a pas de meilleur moyen pour apprendre le fonctionnement des réseaux que d'analyser du trafic sous le microscope de Wireshark. La question de la légalité de Wireshark est souvent posée, car il s'agit d'un puissant outil de capture de paquets. Pour rester du côté lumineux de la Force, vous ne devez utiliser Wireshark que sur les réseaux dont vous avez l'autorisation d'inspecter les paquets. Utiliser Wireshark pour observer des paquets sans autorisation vous ferait basculer du côté obscur de la Force.

Le Fonctionnement de wireshark

Wireshark est un outil de capture et d'analyse de paquets. Il capture le trafic du réseau local et stocke les données ainsi obtenues pour permettre leur analyse hors ligne. Wireshark est capable de capturer le trafic Ethernet, Bluetooth, sans fil (IEEE.802.11), Token Ring, Frame Relay et plus encore. Remarque: un « paquet » est un message d'un protocole réseau (par ex., TCP, DNS, etc.). Le trafic du réseau local est basé sur le concept de diffusion, cela signifie qu'un seul ordinateur disposant de Wireshark peut visualiser le trafic reliant deux autres ordinateurs. Pour visualiser le trafic émis vers un site externe, vous devez capturer les paquets sur l'ordinateur local. Wireshark vous permet de filtrer le journal avant le début de la capture ou

pendant l'analyse. Il vous est ainsi possible d'éliminer le bruit pour trouver exactement ce que vous recherchez dans la trace réseau. Par exemple, vous pouvez définir un filtre qui n'affiche que le trafic **TCP** entre deux **adresses IP**. Vous pouvez également choisir de n'afficher que les paquets envoyés depuis un ordinateur précis. Si Wireshark est devenu une référence de l'analyse de paquets, c'est en grande partie grâce à ses filtres.

Installation de Wireshark sur Linux (Debian)

L'un des avantages de Debian est que Wireshark réside par défaut dans son référentiel de logiciels. L'implication de ceci est double : premièrement, cela accélère le processus d'installation car il n'est pas nécessaire de télécharger manuellement ou de compiler à partir du code source ; Deuxièmement, Wireshark reste mis à jour parallèlement aux mises à jour de votre système, vous fournissant la version la plus récente et la plus sécurisée.

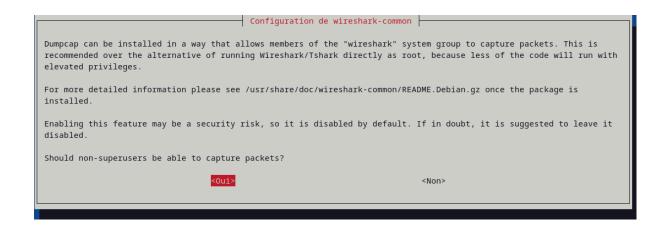
Pour procéder à l'installation à partir du référentiel Debian, utilisez la commande ci-dessous :

sudo apt install wireshark

laplateforme@wireshark:~\$ sudo apt install wireshark

Pendant l'installation, une invite peut apparaître demandant si les non-superutilisateurs doivent être autorisés à exécuter Wireshark. Cette décision dépend des autorisations système nécessaires au fonctionnement de l'application et doit être évaluée en tenant compte de vos exigences en matière de sécurité.

Remarque: Si vous décidez de ne pas accorder cet accès, chaque utilisateur doit être ajouté individuellement au groupe d'utilisateurs « wireshark ».



Une fois la configuration terminée, vous pouvez passez en root procéder à l'inclusion de votre utilisateur dans le groupe «wireshark»:

usermod -a -G wireshark laplateforme

laplateforme@wireshark:~\$ usermod -a -G wireshark laplateforme

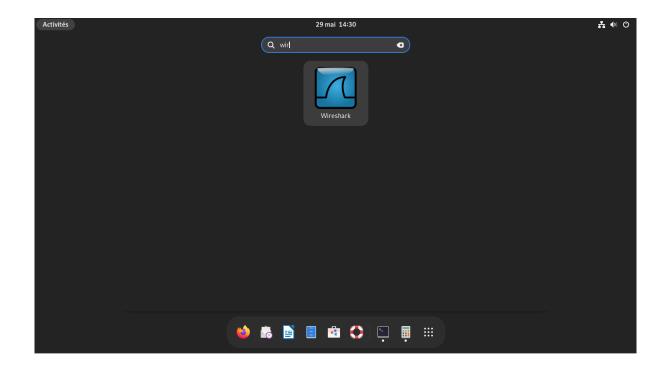
Après avoir terminé l'ajout de l'utilisateur au groupe « wireshark », revenez à votre compte utilisateur habituel. Cependant je vous conseille d'exécuter wireshark avec l'utilisateur root.

Vous avez deux possibilités, vous exécutez directement dans le terminal la commande suivante :

wireshark &

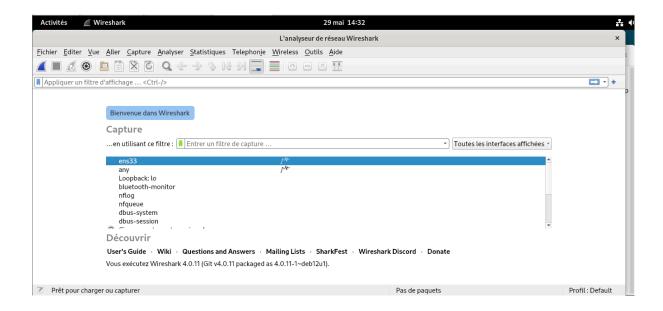
root@wireshark:~# wireshark &

Pour les utilisateurs de bureau qui privilégient les interfaces graphiques, Debian rend Wireshark facilement accessible via son menu Applications via le chemin suivant :



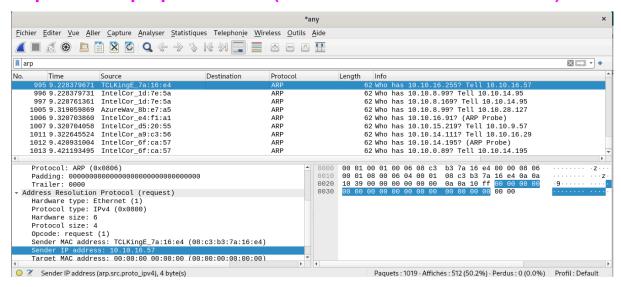
Résultat :

Le lancement de wireshark va faire apparaître l'image ci-dessous, et dans cette image vous remarquez plusieurs interfaces réseaux. Vous pouvez maintenant choisir une interface et capturer les paquets selon vos besoin :

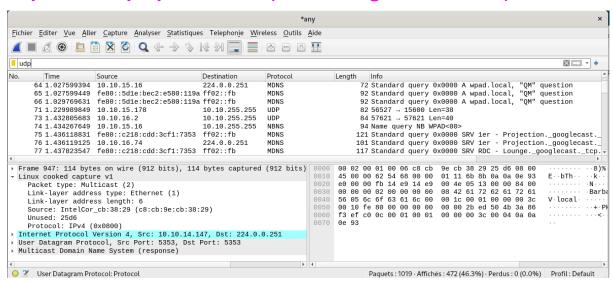


III – CAPTURE DE PAQUETS SUR WIRESHARK SUR LE RÉSEAU DE L'ALCAZAR

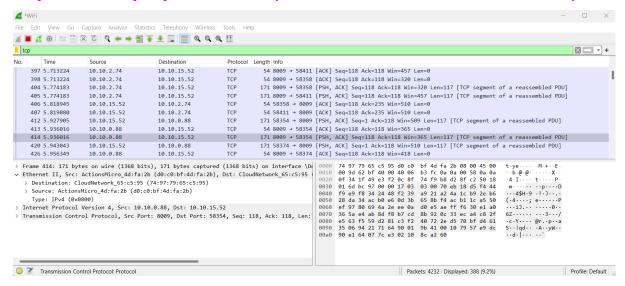
Capture des paquets ARP : (Address Resolution Protocol)



Capture des paquets UDP : (User Datagram Protocol)



Capture des paquets TCP : (Transmission Control Protocol)

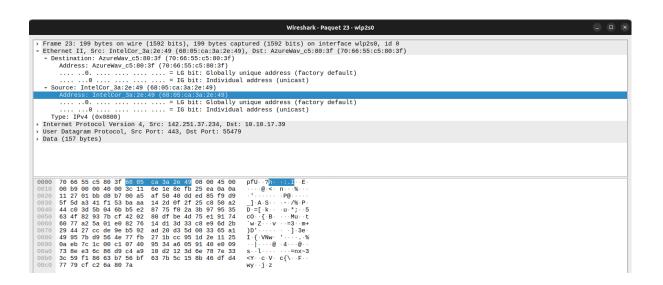


Avec Wireshark, désencapsulons les trames pour retrouver les différentes couches du modèle OSI.

Quelles sont les adresses MAC sources, les IP sources et les adresses MAC sources, les IP destinations des données capturées ?

- Adresse MAC: Une adresse MAC (Media Access Control) est un identifiant unique attribué à chaque interface réseau pour la communication au sein d'un segment de réseau local. Les adresses MAC sont utilisées pour assurer la transmission correcte des données au niveau de la couche liaison de données dans le modèle OSI.

Pour le protocole ARP que nous venons de capturer, nous voyons que l'adresse Mac source est (d0:c0:bf:42:02:fa) et que l'adresse Mac de destination est (ff:ff:ff:ff:ff).



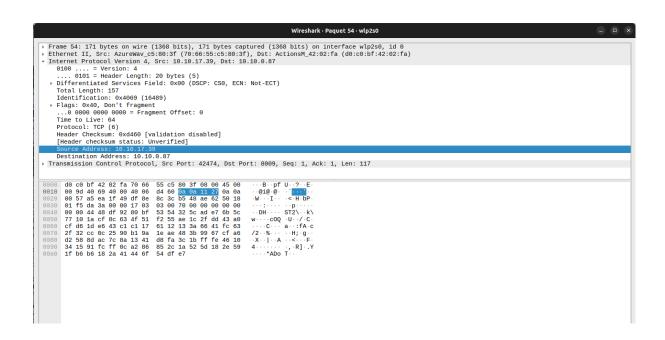
Pour le protocole **UDP** que nous venons de capturer, nous voyons que **l'adresse Mac source** est (68:05:ca:3a:2e:49) et que **l'adresse Mac de destination** est (70:66:55:c5:80:3f).

```
| Frame 24: 75 bytes on wire (600 bits), 75 bytes captured (600 bits) on interface wlp2s0, id 0
| Ethernet II, Src: AzureWax_C5:80:37 (70:66:55:C5:80:37), Dst: IntelCor_3a:2e:49 (68:05:ca:3a:2e:49)
| **Destination: IntelCor_3a:2e:40 (68:05:ca:3a:2e:49)
| **Address: IntelCor_3a:2e:40 (68:05:ca:3a:2e:49)
| **Address: IntelCor_3a:2e:40 (68:05:ca:3a:2e:49)
| **Address: AzureWax_C5:80:37 (70:66:55:C5:80:37)
| **Addr
```

Pour le protocole **TCP** que nous venons de capturer, nous voyons que **l'adresse Mac source** est (70:66:55:c5:80:3f) et que **l'adresse Mac de destination** est (68:05:ca:3a:2e:49).

Pour le protocole ARP que nous venons de capturer, nous voyons que l'IP Source est 10.10.17.63 et que l'IP de Destination est 10.10.8.140.

Pour le protocole **UDP** que nous venons de capturer, nous voyons que **L'IP** source est 10.10.0.116 et que l'IP de destination est 255.255.255.255.



Pour le protocole TCP que nous venons de capturer, nous voyons que L'IP source est 10.10.17.39 et que l'IP de destination est 10.10.0.87.

Référencez d'autres trames ou paquets circulants sur le réseau. Identifiez leurs protocoles et leur fonction.

```
| Sethernet II, Src: AzureWav_c5:80:3f (70:66:55:c5:80:3f), Dst: IntelCor_3a:2e:49 (68:65:ca:3a:2e:49)
| Internet Protocol Version 4, Src: 16.10.17.39, Dst: 10.10.0.1
| User Datagram Protocol, Src Port: 51378, Dst Port: 53
| Domain Name System (query)
| Transaction 10: 0x99cb
| Flags: 0x0100 Standard query
| Questions: 1
| Authority Res: 0
| Additional Res: 1
| Queries
| voutube.com: type HTTPS, class IN
| Name: youtube.com: type HTTPS, class IN
| Name: with the common state of the
```

DNS (Domain Name System)

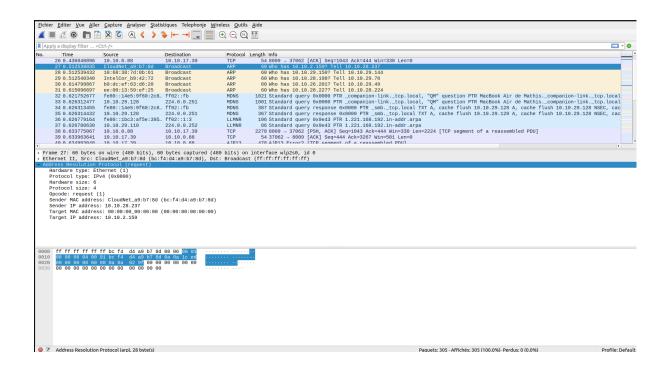
- Protocole: DNS (Domain Name System)
- Fonction: Utilisé pour traduire les noms de domaine en adresses IP.
 Les clients DNS envoient des requêtes aux serveurs DNS pour obtenir l'adresse IP associée à un nom de domaine spécifique.
- Exemple:
 - o Source IP: 192.168.1.10
 - Destination IP: 8.8.8.8 (serveur DNS de Google)
 - Fonction: "Quelle est l'adresse IP de www.youtube.com?

```
| Internet Protocol Version 4, Src: 10.10.17.217, Dst: 224.0.0.251 |
| User Datagram Protocol, Src Port: 5353, Dst Port: 5353 |
| Willticast Domain Mame System (query) |
| Transaction 1D: 0x0606 |
| Questions: 1 |
| Answer RBs: 0 |
| Authority RBs: 0 |
| Authority RBs: 0 |
| Additional RBs: 0 |
| Queries |
| Type A, class IN, "QM" question |
| Name Length: 10 |
| Llabel Count: 2 |
| Queries |
| Quer
```

mDNS (Multicast DNS)

- Protocole: mDNS (Multicast Domain Name System)
- Fonction: Utilisé pour la résolution de noms de domaine sur les réseaux locaux sans configuration spécifique de serveur DNS. Les appareils utilisent mDNS pour annoncer et résoudre les noms d'hôtes à travers les paquets multicast.
- Exemple:
 - o Source IP: 192.168.1.5
 - o **Destination IP**: 224.0.0.251 (adresse multicast mDNS)
 - o Fonction: "Quel appareil répond au nom de host.local?"

Cherchez les spécifications du format des messages ARP/UDP/TCP et faites correspondre les captures en hexadécimal.

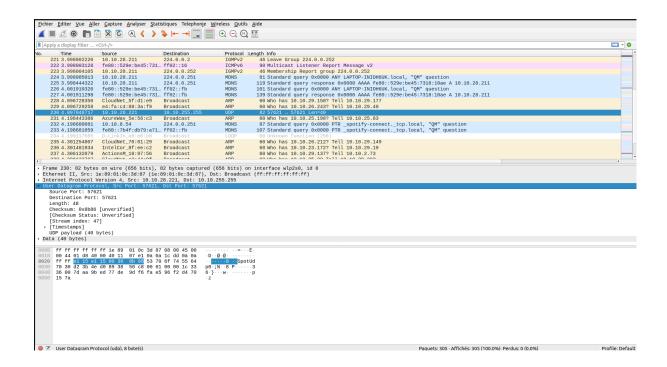


ARP (Address Resolution Protocol)

L'en-tête ARP a une longueur fixe de 28 octets et contient les champs suivants :

- 1. **Hardware Type** (2 octets): Typiquement 0001 pour Ethernet.
- 2. **Protocol Type** (2 octets): Typiquement 0800 pour IPv4.
- 3. **Hardware Address Length** (1 octet): Typiquement 06 pour une adresse MAC.
- 4. **Protocol Address Length** (1 octet): Typiquement 04 pour une adresse IPv4.
- 5. Operation (2 octets): 0001 pour la requête, 0002 pour la réponse.
- 6. Sender Hardware Address (6 octets)
- 7. **Sender Protocol Address** (4 octets)
- 8. Target Hardware Address (6 octets)

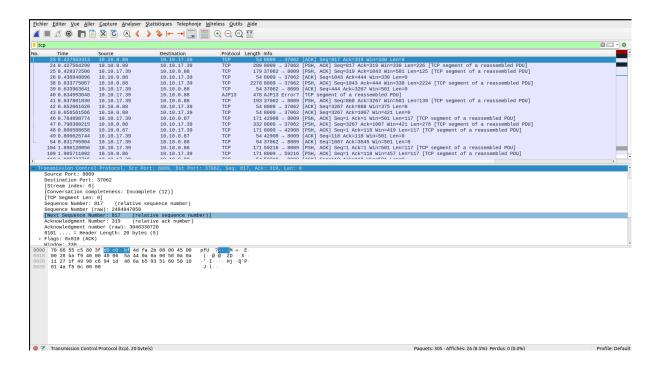
9. Target Protocol Address (4 octets)



UDP (User Datagram Protocol)

L'en-tête UDP a une longueur fixe de 8 octets et contient les champs suivants :

- 1. Source Port (2 octets)
- 2. **Destination Port** (2 octets)
- 3. **Length** (2 octets) : Longueur totale du datagramme UDP incluant l'en-tête.
- 4. Checksum (2 octets): Optionnel en IPv4, obligatoire en IPv6.

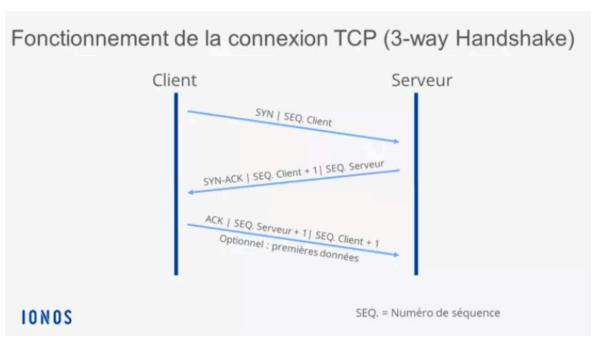


TCP (Transmission Control Protocol)

L'en-tête TCP a une longueur minimale de 20 octets, mais peut être plus longue en fonction des options, et contient les champs suivants :

- 1. Source Port (2 octets)
- 2. **Destination Port** (2 octets)
- 3. Sequence Number (4 octets)
- 4. Acknowledgment Number (4 octets)
- 5. Data Offset (4 bits): Taille de l'en-tête TCP.
- 6. **Reserved** (3 bits) : Réservé pour le futur.
- 7. Flags (9 bits): Contrôle divers (e.g., SYN, ACK, FIN).
- 8. Window Size (2 octets)
- 9. Checksum (2 octets)
- 10. Urgent Pointer (2 octets): Utilisé si le flag URG est défini.
- 11. Options (variable) : Présent si Data Offset >

Décrivez le mécanisme de connexion avec un diagramme

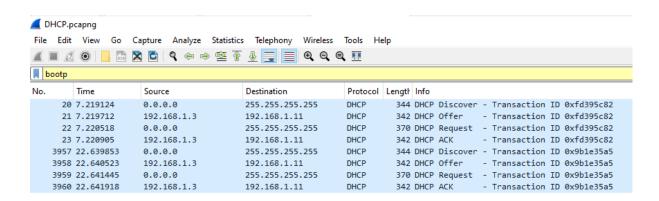


Connexion TCP (« 3-Way Handshake »)

III - Partie 2

Capture des paquet :

DHCP (utiliser **bootp** pour filtrer et afficher uniquement les échanges DHCP) : téléchargez le paquet **ici**



DNS => le paquet ici

mDNS? (qu'est-ce que c'est?) => le paquet ici

mDNS, qui signifie **Multicast DNS**, est un protocole qui permet de bénéficier des fonctionnalités du DNS sans avoir un serveur DNS sur le réseau.

Le mDNS utilise une méthode différente de celle du DNS traditionnel : au lieu de solliciter un serveur de noms, tous les participants du réseau sont directement adressés. Le client envoie un multicast (une diffusion) dans le réseau et demande à quel participant du réseau le nom d'hôte correspond.

SSL/TLS => Le paquet <u>ici</u>

FTP => Le paquet ici

SMB => Le paquet ici

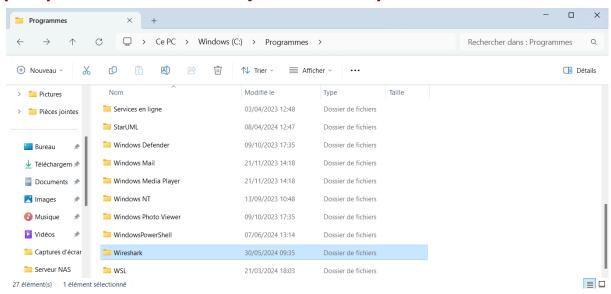
IV - Partie 3

A présent, nous allons utiliser notre terminal et des scripts pour écouter le réseau et extraire les données :

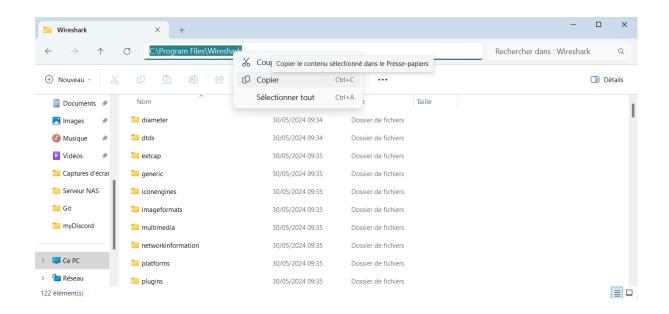
Pour utiliser la commande <mark>tshark</mark> sur Window, il va falloir suivre les étapes suivantes :

Premièrement, nous allons chercher dans notre répertoire système (plus précisément dans le répertoire **"Programme"** où se trouve le dossier et les modules tshark qui se trouvent dans le répertoire de Wireshark qu'on a précédemment installer :

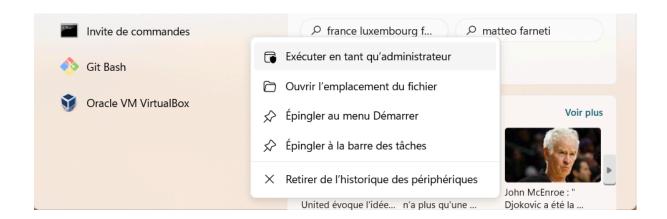
pour pouvoir utiliser le tshark je consulte le répertoire wireshark



On ouvre le répertoire Wireshark et on copie le chemin du répertoire.



Ensuite, nous venons dans la barre de recherche du PC, pour ouvrir <mark>une invite de commande</mark> en tant qu'<mark>administrateur</mark>.



Normalement, nous aurons un environnement comme le suivant :

```
Administrateur: Invite de commandes

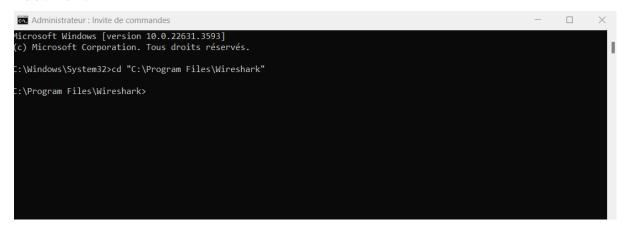
Microsoft Windows [version 10.0.22631.3593]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Windows\System32>
```

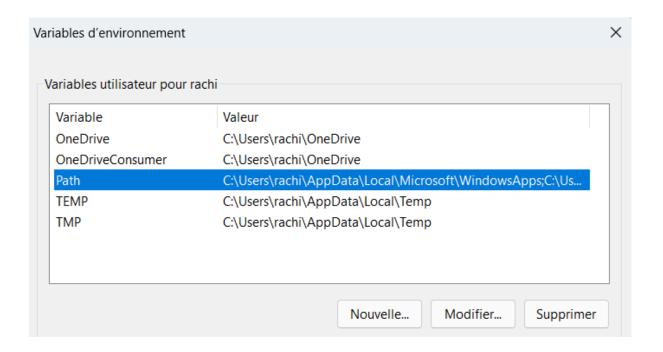
Là, nous allons venir coller le chemin de répertoire vers Wireshark que nous avons copié, précédé de la commande cd et mettre le chemin en guillemets :

cd "C:\Program Files\Wireshark"

Résultat:

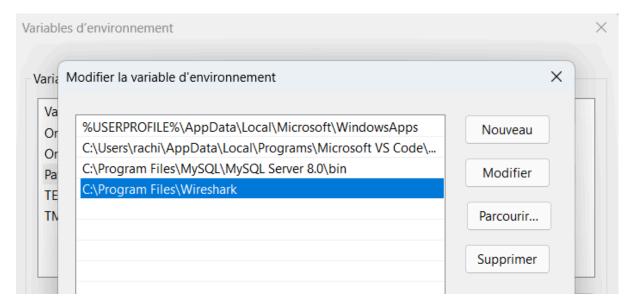


Après nous allons modifier l'option <mark>"Path"</mark> de <mark>"Modifier les variables de l'environnement pour votre compte"</mark> de l'ordinateur. On clique sur **Modifier** :



Et on ajoute le chemin de notre répertoire suivant:

C:\Program Files\Wireshark



Afficher les interfaces réseau

Maintenant, tout est bon pour l'utilisation de la commande tshark dans le terminal de l' ordinateur. Pour faire un test, on peut exécuter la commande suivante pour afficher les interfaces réseau disponibles sur l'ordinateur :

tshark-D

```
Administrateur: Invite de commandes

**Microsoft Windows [version 10.0.22631.3593]

(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Windows\System32>cd "C:\Program Files\Wireshark"

C:\Program Files\Wireshark>tshark -D

1. \Device\NPF_{3913EF2A-5AA9-4AEA-965A-C8488370BF11} (Local Area Connection* 10)

2. \Device\NPF_{D695AB00-858F-446F-BC31-44F86B565BEC} (Local Area Connection* 9)

3. \Device\NPF_{986EAF83-1754-4871-9FEF-327822B841A0} (Local Area Connection* 8)

4. \Device\NPF_{7FEF1F3C-D396-4125-9C87-E27F48C9E98C} (WiFi)

5. \Device\NPF_{FF1F3C-D396-4125-9C87-E27F48C9E98C} (WiFi)

5. \Device\NPF_{6A1954D5-2FF7-4763-873D-672AF09C7FCC} (VMware Network Adapter VMnet8)

5. \Device\NPF_{6A1954D5-2FF7-4763-873D-672AF09C7FCC} (VMware Network Adapter VMnet1)

7. \Device\NPF_{942AA051-200C-4B58-B2E5-2B022F333CBC} (Local Area Connection* 2)

3. \Device\NPF_{7FBE2816-9023-4E82-9A5B-27961FA6AAB7} (Local Area Connection* 1)

9. \Device\NPF_{FDE2816-9023-4E82-9A5B-27961FA6AAB7} (Local Area Connection* 1)

9. \Device\NPF_{FDE2816-9023-4E82-9A5B-27961FA6AAB7} (Local Area Connection* 1)

9. \Device\NPF_{FOE3816-9023-4E82-9A5B-27961FA6AAB7} (Local Area Connection* 2)

2. \Program Files\Wireshark>
```

Sélectionner le réseau

Nous pouvons sélectionner le réseau en utilisant le numéro ou le nom du réseau. Pour ce faire, il faut exécuter la commande suivante pour capturer les paquets du réseau choisi :

tshark -i 2 tshark -i WiFi

On peut constater les packet capturés sur WiFi

```
Administrateur : Invite de commandes
 :\Program Files\Wireshark>tshark -i WiFi
Capturing on 'WiFi'
1 0.000000 CloudNetwork_6f:e5:8d → Broadcast
                                                                                    ARP 60 Who has 10.10.26.145? Tell 10.10.36.47 CloudNetwork 6f:e5:8
d Broadcast
                                                                        ARP 60 Who has 10.10.32.193? Tell 10.10.34.159 Intel_d5:20:55 Broadcast ARP 60 Who has 10.10.36.144? Tell 10.10.34.159 Intel_d5:20:55 Broadcast ARP 60 Who has 10.10.32.175? Tell 10.10.34.159 Intel_d5:20:55 Broadcast ARP 60 Who has 10.10.36.126? Tell 10.10.34.159 Intel_d5:20:55 Broadcast
          0.000000 Intel_d5:20:55 → Broadcast
0.000084 Intel_d5:20:55 → Broadcast
0.000084 Intel_d5:20:55 → Broadcast
           0.000084 Intel_d5:20:55 → Broadcast
           0.000084 10.10.21.62 → 10.10.255.255 NBNS 92 Name query NB C824-029813<00> AzureWaveTec_77:63:b1 Broadcast 0.001634 10.10.36.54 → 224.0.0.251 MDNS 183 Standard query response 0x0000 PTR VCCApi-3793d86a._vccapi._tcp.lc
 al TXT SRV 0 0 5477 VCCApi-3793d86a.vccapi.local A 127.0.0.1 AzureWaveTec_c1:ea:2a IPv4mcast_fb
         0.002331 fe80::214f:b506:6096:5763 → ff02::fb
                                                                                          MDNS 107 Standard query 0x0000 PTR _spotify-connect._tcp.loca
   "QM" question Intel_cf:26:eb IPv6mcast_fb
                                                                       ARP 60 Who has 10.10.32.184? Tell 10.10.34.159 Intel_d5:20:55 Broadcast ARP 60 Who has 10.10.32.174? Tell 10.10.34.159 Intel_d5:20:55 Broadcast
          0.002331 Intel_d5:20:55 → Broadcast
           0.101820 Intel_d5:20:55 → Broadcast
    11 0.115351 10.10.35.146 → 239.255.255.250 SSDP 217 M-SEARCH * HTTP/1.1 CloudNetwork_10:25:d1 CloudNetwork_65:c5:9
 12 0.125157 10.10.36.153 \rightarrow 10.10.0.87 TCP 171 53976 \rightarrow 8009 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=512 Len=117 [TCP segment of a reassembled PDU] CloudNetwork_65:c5:95 ActionsMicro_42:02:fa
 13 0.132166 10.10.0.87 → 10.10.36.153 TCP 171 8009 → 53976 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=118 Win=660 Len=117 [TCP segment of a reassembled PDU] ActionsMicro_42:02:fa CloudNetwork_65:c5:95
14 0.167602 10.10.36.154 → 239.255.255.250 SSDP 336 NOTIFY * HTTP/1.1 ActionsMicro_a9:f8:91 CloudNetwork_65:c5:95
           0.167602 10.10.36.154 → 239.255.250 SSDP 390 NOTIFY * HTTP/1.1 ActionsMicro a9:f8:91 CloudNetwork 65:c5:95
           0.167602 10.10.36.154 → 239.255.255.250 SSDP 402 NOTIFY * HTTP/1.1 ActionsMicro_a9:f8:91 CloudNetwork_65:c5:95
           0.167602 10.10.36.154 → 239.255.255.250 SSDP 402 NOTIFY * HTTP/1.1 ActionsMicro_a9:f8:91 CloudNetwork_65:c5:95 0.167602 10.10.36.154 → 239.255.255.250 SSDP 392 NOTIFY * HTTP/1.1 ActionsMicro_a9:f8:91 CloudNetwork_65:c5:95 0.167602 10.10.36.154 → 239.255.255.250 SSDP 345 NOTIFY * HTTP/1.1 ActionsMicro_a9:f8:91 CloudNetwork_65:c5:95 0.167602 10.10.36.154 → 239.255.255.250 SSDP 345 NOTIFY * HTTP/1.1 ActionsMicro_a9:f8:91 CloudNetwork_65:c5:95
            0.183863 10.10.35.231 → 239.255.255.250 SSDP 217 M-SEARCH * HTTP/1.1 Intel_57:cd:1c CloudNetwork_65:c5:95
            0.187934 10.10.36.153 → 10.10.0.87 TCP 54 53976 → 8009 [ACK] Seq=118 Ack=118 Win=511 Len=0 CloudNetwork_65:c5:
```