Государственное образовательное учреждение высшего профессионального образования "Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана"

Отчет

по лабораторной работе №2 по курсу "Конструирование компиляторов" по теме "Преобразование грамматик"

 Студент:
 Адамова И.О.

 Группа:
 ИУ7-22м

 Вариант:
 2

Преподаватель: Ступников А.

Цель работы	3
Задачи работы	3
Описание работы программы	3
Тесты	4
Заключение	4
Листинг	4

Цель работы

Приобретение практических навыков реализации наиболее важных (но не всех) видов преобразований грамматик, чтобы удовлетворить требованиям алгоритмов синтаксического разбора.

Задачи работы

- 1) Принять к сведению соглашения об обозначениях, принятые в литературе по теории формальных языков и грамматик и кратко описанные в приложении.
- 2) Познакомиться с основными понятиями и определениями теории формальных языков и грамматик.
- 3) Детально разобраться в алгоритме устранения левой рекурсии.
- 4) Разработать, тестировать и отладить программу устранения левой рекурсии.
- 5) Разработать, тестировать и отладить программу устранения бесполезных символов.

Описание работы программы

Программа получает на вход 2 файла в формате JSON. В одном из них содержится грамматика, в которой следует избавиться от левой рекурсии, во втором - грамматика, в которой следует избавиться от бесполезных символов.

Для выполнения первого задания применяется следующий алгоритм:

- 1) В грамматике находятся эпсилон-правила и удаляются оттуда [1]
- 2) При помощи известного алгоритма [2] происходит устранение правил, которые в себе содержат непосредственную левую рекурсию, и правил, которые могут через цепочку продукций привести к левой рекурсии.

Для выполнения второго задания применяется в первую очередь алгоритм устранения непорождающих символов, который на первом проходе находит нетерминалы, из которых напрямую выводится терминал, после чего к множеству продуктивных символов можно добавить те символы, в которых есть продукции состоящие только из нетерминальных и порождающих символов. Все остальные нетерминалы являются непорождающими, и правила и продукции с ними могут быть удалены.

Похожим образом работает алгоритм удаления недостижимых символов. Сначала находятся достижимые символы: это начальный нетерминал и те, которые напрямую выводятся из него. Далее находятся символы, которые выводятся из вновь полученных достижимых терминалов. Остальные символы являются недостижимыми, и все правила и продукции с ними следует удалить.

Для пустой строки, которая обычно обозначается греческой буквой "эпсилон", требуется особое обозначение. Предлагается использовать в качестве него латинскую строчную букву - "е", и не использовать её для обозначения других терминалов. В результате работы программы получается 2 файла в формате JSON, в которых содержатся приведенные по алгоритмам грамматики.

Тесты

Для проверки правильности работы программы были проведены следующие тесты.

Удаление левой рекурсии

```
На вход получен файл, в котором содержится:
{
         "terminals": [
             "a",
             "b",
             "c",
              "d",
              "e"
         ],
         "nonTerminals": [
             "S",
              "A"
         ],
         "startNonTerminal": "S",
         "rules": {
             "S": [["A", "a"], ["b"]],
              "A": [["A", "c"], ["S", "d"], ["e"]]
         }
}
Результат работы программы:
       "startNonTerminal": "S",
       "terminals": [
             "a",
             "b",
              "c",
              "d",
              "e"
       ],
       "nonTerminals": [
             "S",
              "A",
              "A "
       ],
       "rules": {
       "S": [
             [
              "A",
              "a"
```

```
],
             [
             "b"
             ],
             [
             "a"
             ]
      ],
      "A": [
             [
             "c",
             "A_"
             ],
             [
             "b",
             "d",
             "A_"
             ],
             [
             "a",
             "d",
             "A_"
      ],
"A_": [
             [
             "c",
             "A_"
             ],
             [
             "a",
             "d",
             "A_"
             ],
             [
             "e"
             ]
      ]
      }
На вход получен файл, в котором содержится:
{
  "terminals": [
      "a",
      "b"
 ],
  "nonTerminals": [
      "A",
      "B",
      "C"
 ],
 "startNonTerminal": "A",
  "rules": {
```

```
"A": [["B", "C"], ["a"]],

"B": [["C", "A"], ["A", "b"]],

"C": [["A", "B"], ["C", "C"], ["a"]]
  }
}
Результат работы программы:
        "startNonTerminal": "A",
        "terminals": [
               "a",
               "b",
                "e"
       ],
       "nonTerminals": [
               "A",
                "B",
                "C",
               "B_",
                "C_"
       ],
       "rules": {
       "A": [
               [
               "B",
                "C"
               ],
                [
                "a"
               ]
       ],
       "B": [
               [
                "C",
                "A",
                "B_"
               ],
                [
                "a",
                "b",
                "B_"
               ]
       ],
        "C": [
                [
                "a",
                "C_"
                ],
                [
                "a",
                "B",
               "C_"
               ],
                [
```

```
"a",
       "b",
       "B_",
       "C",
       "B",
       "C_"
"B_": [
      [
       "C",
       "b",
       "B_"
       ],
       [
       "e"
       ]
],
"C_": [
      [
       "C",
       "C_"
      ],
       [
       "A",
       "B_",
       "C",
       "B",
       "C_"
       ],
       [
       "e"
       ]
]
```

Удаление бесполезных символов

На вход получен файл, в котором содержится:

```
"D": [["a", "D"]],
       "C": [["D"], ["a"]]
  }
Результат работы программы:
       "startNonTerminal": "S",
       "terminals": [
              "a",
              "c"
       ],
       "nonTerminals": [
              "S",
              "A",
              "C",
              "D"
       ],
       "rules": {
       "S": [
              [
                      "A"
              ],
              [
                      "c"
              ]
       ],
       "A": [
              [
                      "a"
              ]
       ]
       }
}
```

Заключение

В результате лабораторной работы была разработана программа на языке Python, принимающая на вход файлы в формате JSON, содержащие в себе грамматики. По результатам тестирования был сделан вывод, что программа успешно удаляет из них рекурсии и бесполезные символы.

Источники

1) "Удаление эпсилон правил из грамматики": https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=%D0%A3%D0%B4%D0%B0%D0%BB%D0%BB%D0%B5_eps-%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2

%D0%B8%D0%BB_%D0%B8%D0%B7_%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B8

2) "Устранение левой рекурсии": https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=%D0%A3%D1%81%D1%82%D1%80%D 0%B0%D0%BD%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%BB%D0%B5%D0 %B2%D0%BE%D0%B9_%D1%80%D0%B5%D0%BA%D1%83%D1%80%D1%81 %D0%B8%D0%B8

Листинг

main.py

```
from grammar import Grammar
test delete recursion1.json - нахождение эпсилон правил
test_delete_recursion2.json - находение эпсилон правил
test\_delete\_recursion3.json - удаление произвольной левой рекурсии
test delete recursion4.json
test useless symbols1.json - нахождение бесполезных терминалов (здесь D
непорождающий, С недостижимый)
test useless symbols2.json - нахождение бесполезных символовов (остается только
одно правило)
test useless symbols3.json - всё остается, как было
if name == " main ":
    testfile1 = 'test_delete_recursion1.json'
   grammar1 = Grammar.read_grammar_from_file(testfile1)
   print(f'Your grammar:')
   grammar1.print_grammar()
    print(f'Deleting epsilon rules...')
    grammar1.delete epsilon rules()
   print(f'\nGrammar without epsilon rules:')
    grammar1.print grammar()
    print(f'Deleting left recursion...')
    grammar1.delete left recursion()
   print(f'\nGrammar without left recursion:')
    grammar1.print grammar()
    grammar1.write grammar to file(testfile1)
    testfile2 = 'test_useless_symbols1.json'
    grammar2 = Grammar.read grammar from file(testfile2)
    print(f'\n\n\n----\nYour grammar:')
    grammar2.print grammar()
    print(f'Deleting useless symbols...')
    grammar2.delete useless symbols()
    print(f'Grammar without useless symbols:')
    grammar2.print grammar()
    grammar2.write_grammar_to_file(testfile2)
```

```
grammar.py
```

```
import json
import re
class Grammar:
    def __init__(self, startNonTerminal_, terminals_: str, nonTerminals : str,
rules ):
       self.startNonTerminal = startNonTerminal
       self.terminals = terminals
       self.nonTerminals = nonTerminals
       self.rules = rules
    def print grammar(self):
       print(f'nonterminals: {self.nonTerminals}\nterminals:
{self.terminals}\nstart nonterminal: {self.startNonTerminal}')
       print(f'rules: {json.dumps(self.rules,indent=4)}\n')
    def read grammar from file(filename: str):
       with open(filename) as json file:
              jsonGrammar = json.load(json file)
              return Grammar(startNonTerminal_ = jsonGrammar['startNonTerminal'],
terminals_ = jsonGrammar['terminals'],
                     nonTerminals_ = jsonGrammar['nonTerminals'], rules =
jsonGrammar['rules'])
    def write grammar to file(self, filename: str):
       json result = {}
       json result['startNonTerminal'] = self.startNonTerminal
       json result['terminals'] = self.terminals
       json result['nonTerminals'] = self.nonTerminals
       json result['rules'] = self.rules
       filename = 'result_' + filename
       with open(filename, 'w') as outfile:
              json.dump(json_result, outfile, indent=4)
    def find eps nonterms (self):
       eps nonterms = []
       for key, value in self.rules.items():
              for alt in value:
                     if "e" in alt:
                           eps nonterms.append(key)
       while 1:
              new nonterms = []
              # составляем регулярное выражение из найденных эпсилон-нетерминалов
              eps_nonterms_regex = '[' + ''.join(x for x in eps_nonterms) + ']+'
              regex = re.compile(eps_nonterms_regex)
              #print(f'epsilon-nonterms regex: {eps_nonterms_regex}')
              # в каждом правиле проверям
              for key, value in self.rules.items():
                     if not(key in eps nonterms):
                            # каждую альтернативу: если она целиком состоит из
найденных эпсилон-нетерминалов
```

```
# то добавляем в множество новый нетерминал
                            for alt in value:
                                  alt string = ''.join(x for x in alt)
                                  #print(f'string to check: {alt_string}')
                                  match res = regex.fullmatch(alt string)
                                  if match res:
                                         eps nonterms += key
                                         new nonterms += key
              if new_nonterms == []:
                     break
       print(f'epsilon-nonterms: {eps nonterms}')
       return eps nonterms
    def delete_epsilon_rules(self):
       if 'e' not in self.terminals:
       eps nonterms = self.find eps nonterms()
       rules_ = self.rules
       # 1)
               удаляем эпсилон-правила
       # 2) для каждой альтернативы с эпсилон-нетерминалом добавить
              альтернативу без него
       for key, value in self.rules.items():
              if ["e"] in value:
                    value.remove(["e"])
              for alternative in value:
                     current alt = []
                     current rest = alternative
                     for symbol in alternative:
                           current alt += symbol
                            current rest = current rest[1:]
                            if symbol in eps nonterms:
                                  new alternative = current alt[:-1] + current rest
                                  if new_alternative not in rules_[key] and
new alternative != []:
                                         rules_[key] += [new_alternative]
        # если из начального нетерминала выводится эпсилон,
        # добавляем новое начальное правило
       #print(f'eps nonterms: {eps nonterms}')
       if self.startNonTerminal in eps nonterms:
              new rule = []
              new_rule.append([self.startNonTerminal])
              new rule.append(["e"])
              new start nonterm = self.startNonTerminal + " "
              rules [new start nonterm] = new rule
              self.startNonTerminal = new_start_nonterm
       self.rules = rules_
   def handle direct left recursive rule(self, nonterm from: str, nonterm to:
str):
       left rec alt =[]
       other_alt = []
```

```
if alt[0] == nonterm_to:
                     left_rec_alt += [alt]
              else:
                     other alt += [alt]
       if left_rec_alt == []:
              return
       new_rule_for_nonterm = []
       new_nonterm = nonterm_from + "_"
       self.nonTerminals.append(new_nonterm)
       for alt in other alt:
              if alt == ["e"]:
                     alt = [new nonterm]
                     alt.append(new_nonterm)
       self.rules[nonterm_from] = other_alt
       rule for new nonterm = []
       for alt in left rec alt:
              alt = alt[1:]
              alt.append(new nonterm)
              rule for new nonterm.append(alt)
       rule_for_new_nonterm.append(["e"])
       if "e" not in self.terminals:
              self.terminals.append("e")
       self.rules[new nonterm] = rule for new nonterm
    def __handle_common_left_recursive_rule(self, nonterm_from: str, nonterm_to:
str):
       new rule = []
       numbers of found alts = []
       found alts = []
       for alt number in range(len(self.rules[nonterm from])):
              if self.rules[nonterm from][alt number][0] == nonterm to:
                     found_alts.append(self.rules[nonterm_from][alt_number])
                     numbers of found alts.append(alt number)
       if found alts == []:
       # удаляем найденные альтернативы
       for number in numbers_of_found_alts[::-1]:
              del self.rules[nonterm from][number]
       insert_from = self.rules[nonterm_to]
        # заменяем их на новые
       for alt in found alts:
              for to insert in insert from:
                     if to_insert == ["e"]:
                            new_alt = alt[1:]
                     else:
                            new alt = to insert + alt[1:]
                     self.rules[nonterm_from].append(new_alt)
```

for alt in self.rules[nonterm from]:

```
def delete_left_recursion(self):
       for i in range(0, len(self.nonTerminals)):
              for j in range (0, i+1):
                     if self.nonTerminals[i] == self.nonTerminals[j]:
self. handle direct left recursive rule(self.nonTerminals[i],
self.nonTerminals[j])
                     else:
self.__handle_common_left_recursive_rule(self.nonTerminals[i],
self.nonTerminals[j])
    def find productive symbols(self):
       productive symbols = []
       terminals_regex = '[' + ''.join(x for x in self.terminals) + ']+'
       #print(terminals regex)
       regex = re.compile(terminals_regex)
       for key, value in self.rules.items():
              for alternative in value:
                     alt string = ''.join(x for x in alternative)
                     isProductive = regex.fullmatch(alt_string)
                     if isProductive:
                            productive symbols.append(key)
       while 1:
              new symbols = []
              for key, value in self.rules.items():
                     if key not in productive symbols:
                            for alternative in value:
                                  isProductive = True
                                  for symbol in alternative:
                                         if symbol not in productive symbols and
symbol not in self.terminals:
                                                isProductive = False
                                  if isProductive:
                                         if key not in productive_symbols:
                                                productive symbols.append(key)
                                                new symbols.append(key)
              if new symbols == []:
                     break
       return productive_symbols
    def delete useless symbols(self, useless symbols):
       for symbol in useless symbols:
              self.rules.pop(symbol, None)
       for key, value in self.rules.items():
              for alt in value:
                     if set(alt) & set(useless_symbols):
                            self.rules[key].remove(alt)
       #print(self.rules)
    def __find_reachable_symbols(self):
```

```
reachable_symbols = [self.startNonTerminal]
       for alternative in self.rules[self.startNonTerminal]:
              for symbol in alternative:
                     if symbol in self.nonTerminals:
                            reachable symbols.append(symbol)
       #print(f'first reachable symbols: {reachable symbols}')
       while 1:
              new_symbols = []
              for key, value in self.rules.items():
                     if key in reachable symbols:
                            for alternative in value:
                                   for symbol in alternative:
                                         if symbol in self.nonTerminals and symbol
not in reachable symbols:
                                                new_symbols.append(symbol)
              if new symbols == []:
                     break
              reachable symbols += new symbols
       return reachable_symbols
    def delete useless symbols(self):
       productive_symbols = self.__find_productive_symbols()
       nonproductive symbols = []
       for x in self.nonTerminals:
              if x not in productive_symbols:
                     nonproductive symbols += x
       print(f'\nproductive symbols: {productive symbols}\nnonproductive symbols:
{nonproductive symbols}')
       self.__delete_useless_symbols(nonproductive_symbols)
       reachable_symbols = self.__find_reachable_symbols()
       nonreachable symbols = []
       for x in self.nonTerminals:
              if x not in reachable symbols:
                     nonreachable_symbols += x
       print(f'\nreachable_symbols: {reachable_symbols}\nnonreachable_symbols:
{nonreachable_symbols}\n')
       self.__delete_useless_symbols(nonreachable_symbols)
```