OpalBinding - 控件

- 控件输入事件触发 vars更新

<%= input binding: :text, value:0 %>

JS

生成的前端HTML代码，每个widget生成唯一的id

OpalBinding中保存的对应关系

HTML

<input type='text' value='0' id='text_ABCDEF'>

binding = [[:text, :text_ABCDEF, ...]]
vars = [:text => 0]

JS

$vars["text"] = $document["text_ABCDEF"].value

```
## closure proc object
def on_change_event_proc(css_id,name)
  proc {
      fetch_change(css_id)
      $dirty_vars.push(name)
      trigger_on_change(name)
  }
end
```

dirty_vars 是队列，有脏的变量（代表值发生变化需要处理），就放入队列

后续循环来处理脏的变量

$document["text_ABCDEF"].on("input", &on_change_proc("text_ABCDEF","text"))

OpalBinding - 控件

- 控件输入事件触发 vars更新