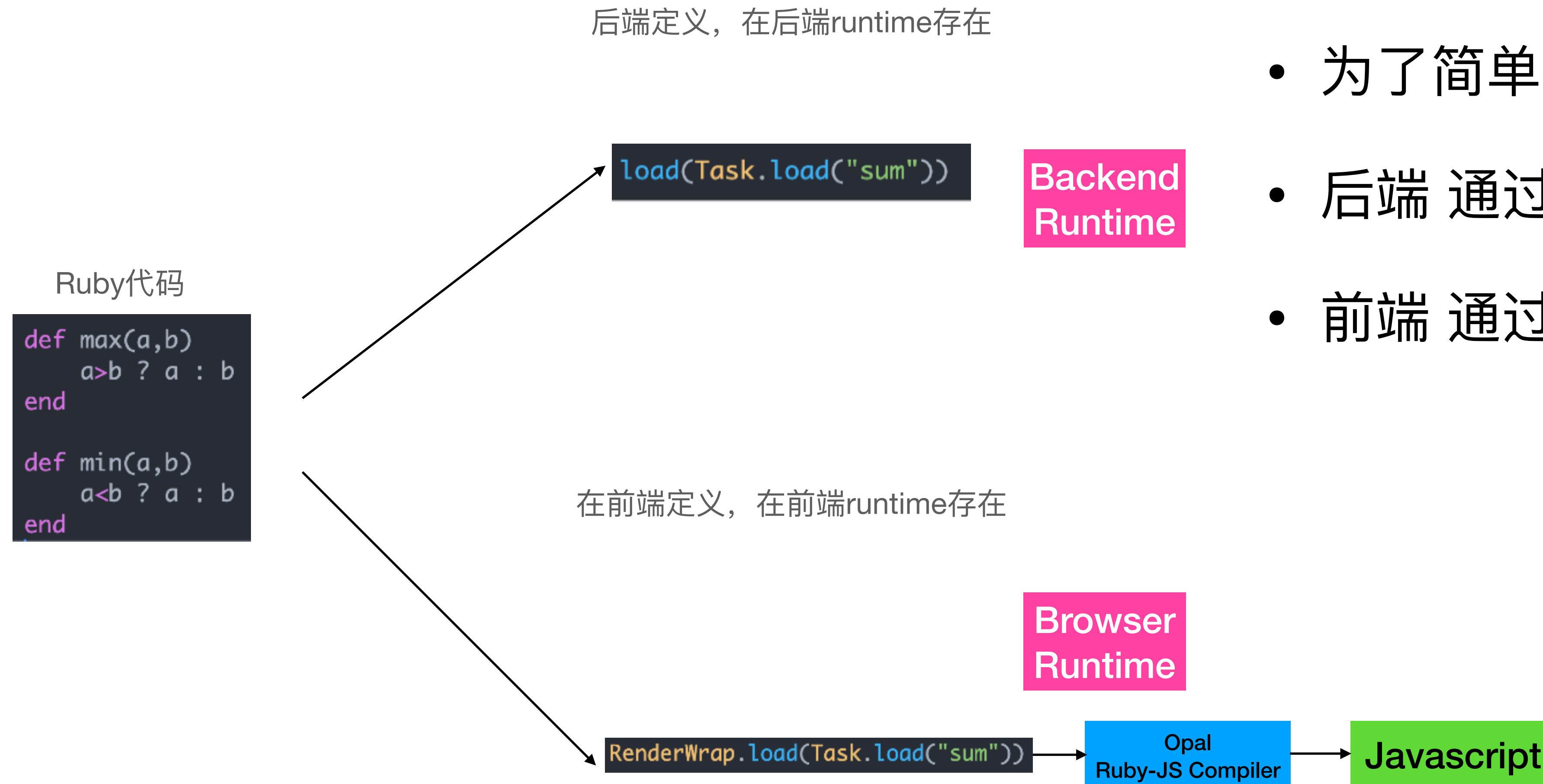


# Ruby code run in Browser (via compiled JS)



- 为了简单，代码只写1次
- 后端 通过Task.Load装载
- 前端 通过RenderWrap装载

# Ruby code run in Browser (via compiled JS)

- 应用场景
  - Validation - 前后端都需要验证
  - Uniswap计算 - 前端做token0/1增加流动性计算，后端做模拟计算
  - Mapping Object - 后端的对象实例带着数据到前端被使用