

# Trick - Delayed Evaluation

- 如果控件拖动，需要更新非常耗时的运算，那么每次拖动小步都会计算从而让拖动的用户体验非常卡。
- 解决方法是，合并拖动的行为，让用户拖动到目标位置，用户停下来不再拖动之后，再进行耗时的计算
- ```
on_change () {  
  • clearTimeout($saved_timeout)  
  • $saved_timeout = setTimeout (->() { very heavy calculation }, 1000)  
}
```

 # 用户1000ms没有动这个控件，就开始做耗时计算

# **Under the Hood**