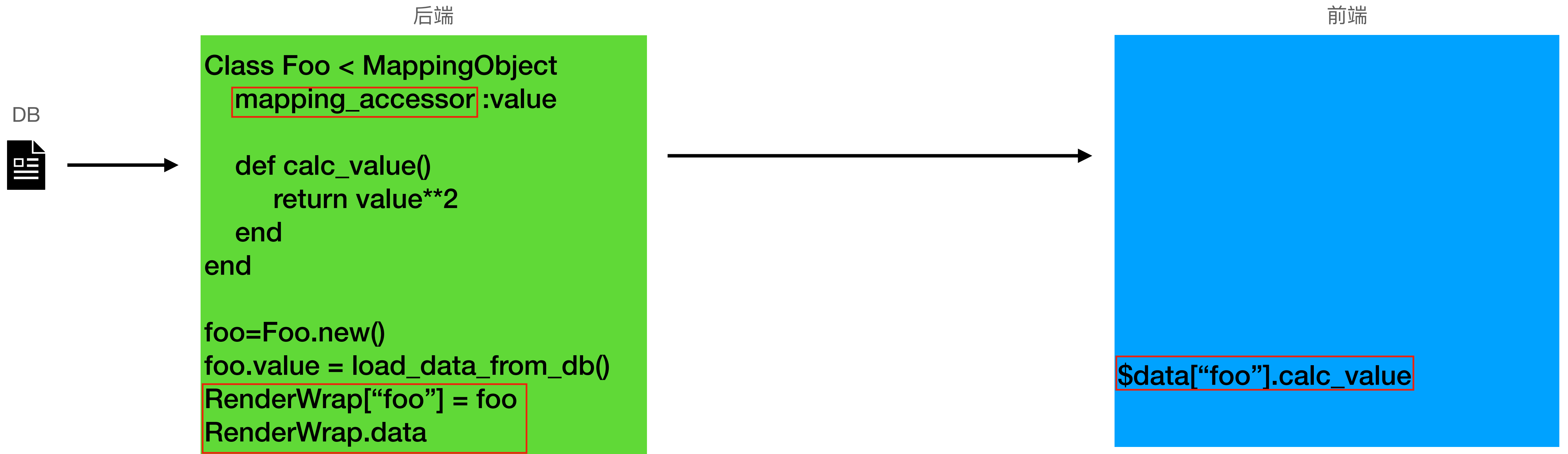


Mapping Object

- Mapping Object 映射对象 是 后端Runtime数据 到前端Runtime的桥梁
- 通过Mapping Object, 在后端做序列化, 然后写到前端页面, 前端页面JS加载反序列化, 构造变回对象



Mapping Object

1 - foo的 连通成员变量 递归 做序列化 + Base64 + 压缩

普通类型序列话 - {key:value}
MappingObject类型- {key: “(MappingObject)|||Foo|||{value:123}”}

记录类的名字，后续做反序列的时候，通过类名字创建类

2 - 序列化之后的写入HTML，作为看不到的元素

```
<pre id='data-transfer' style='display:none'>
  xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
</pre>
```

后端

前端

DB



```
Class Foo < MappingObject
  mapping_accessor:value

  def calc_value()
    return value**2
  end
end

foo=Foo.new()
foo.value = load_data_from_db()
RenderWrap["foo"] = foo
RenderWrap.data
```

HTML



```
<pre id='data-transfer'
style='display:none'>
  xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
</pre>
```

```
$data["foo"].calc_value
```