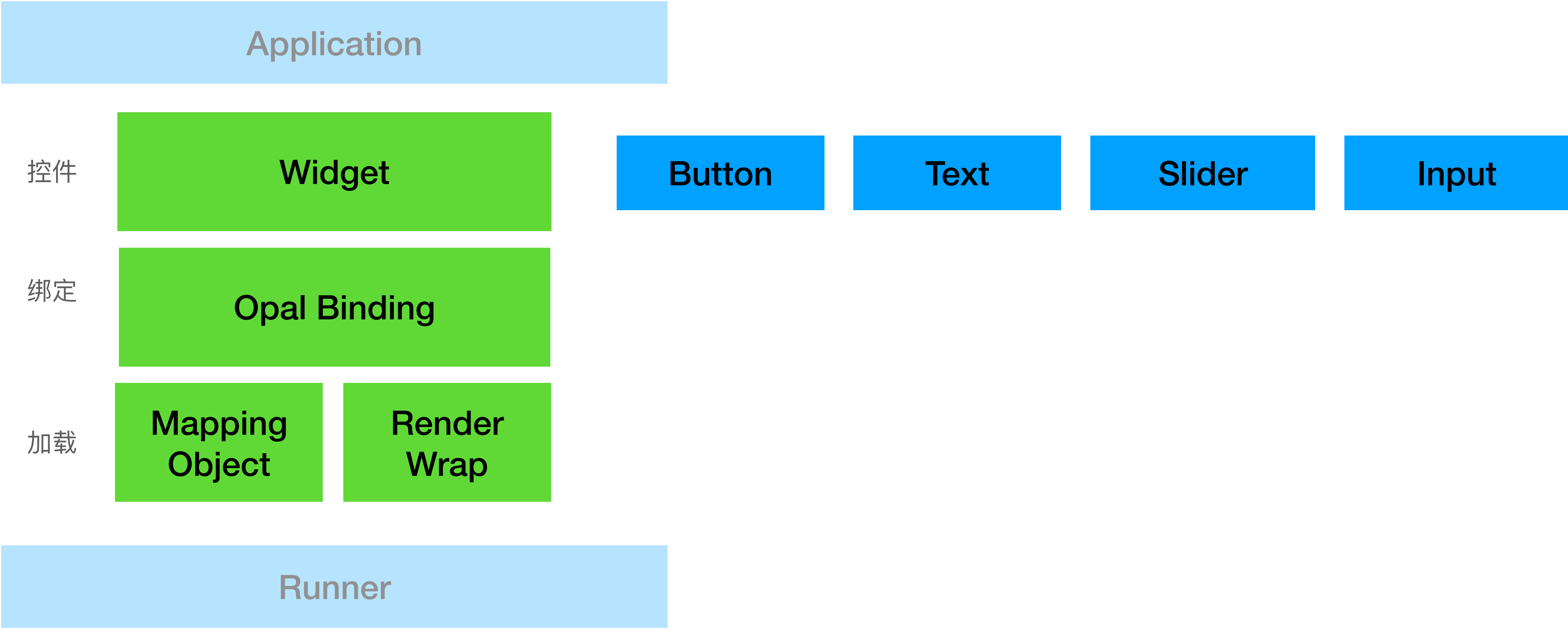


# Architecture



# Mapping Object

- Mapping Object 映射对象 是 后端Runtime数据 到前端Runtime的桥梁
- 对象代码在前端Runtime和后端Runtime同时装载，只解决功能的问题，不解决数据的问题

