Widget - Input

```
Please input your email:
```

```
class Input < Widget
    def self.update_change
                             如何更新
        "value="
    end
    def self.fetch_change
                             如何取值
        "value"
    end
    def self.change_event
                             监听什么事件
        "input"
    end
    def self.gen_html(option)
        return
           <input type='text' value='#{option[:value]}' id='#{OpalBinding.binding(option[:binding],option[:value],self)}'>
    end
end
```

后端模板 <%= input binding: :text, value:0 %>

HTML

生成的前端HTML代码,每个widget生成唯一的id

OpalBinding中保存的对应关系

<input type='text' value='0' id='text_ABCDEF'>

binding = [[:text, :text_ABCDEF, ...]] vars = [:text => 0]

OpalBinding - 控件

• 控件输入事件触发 vars更新

<%= input binding: :text, value:0 %>

生成的前端HTML代码,每个widget生成唯一的id

HTML

<input type='text' value='0' id='text_ABCDEF'>

JS

OpalBinding中保存的对应关系

```
binding = [ [:text, :text_ABCDEF, ...] ] vars = [:text => 0]
```

JS

\$document["text_ABCDEF"].on("input", &on_change_proc("text_ABCDEF","text"))