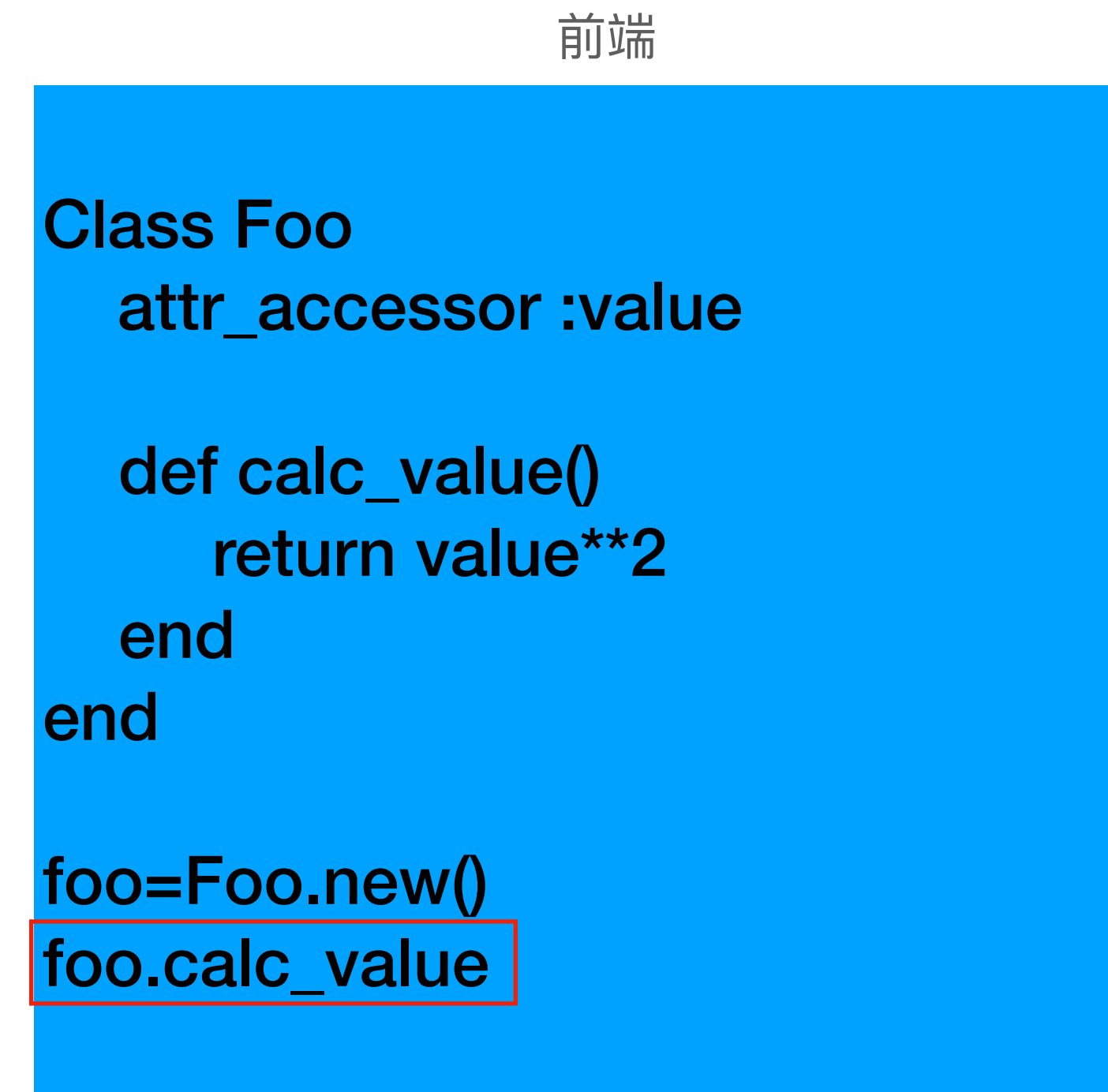
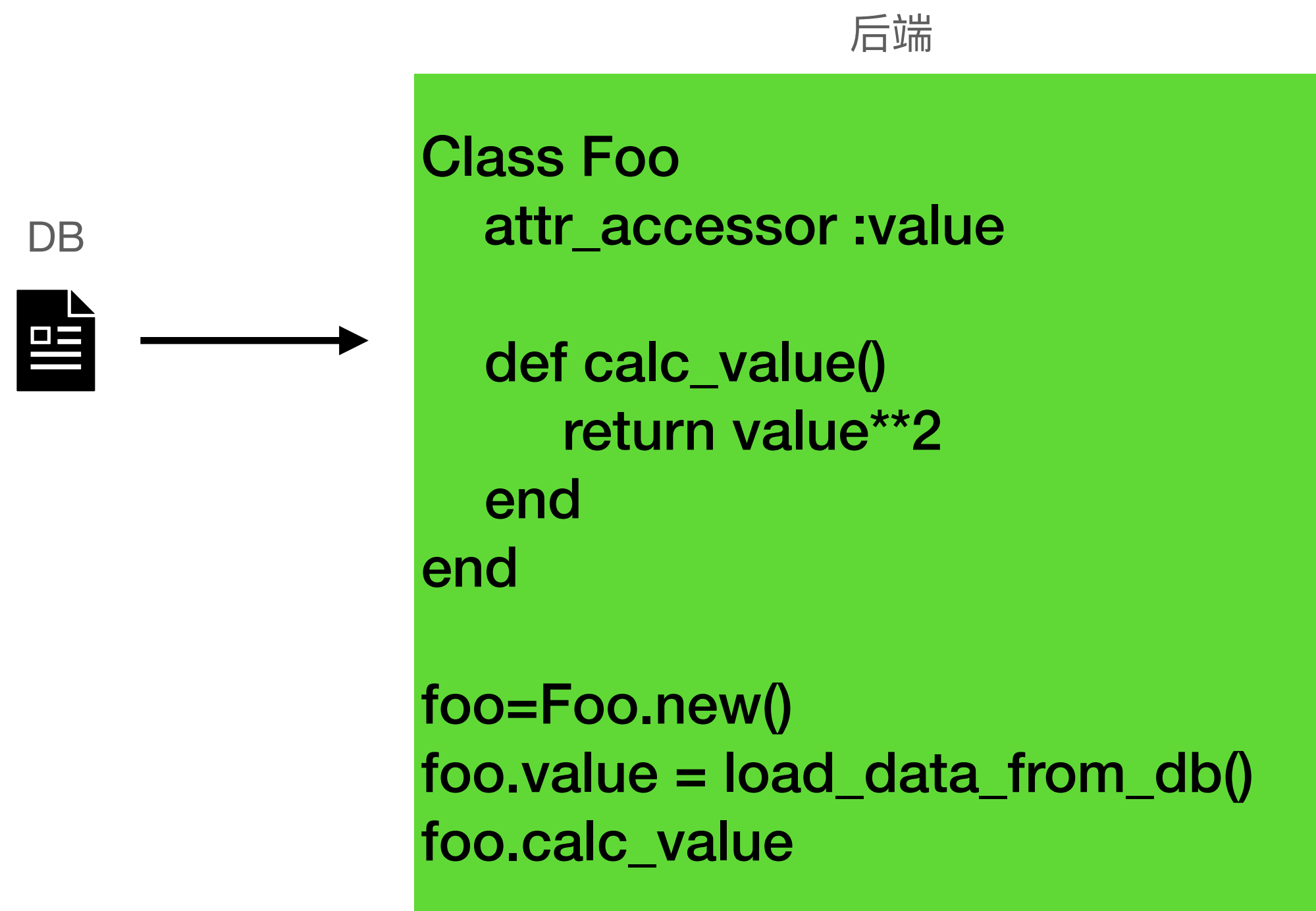


Mapping Object

- Mapping Object 映射对象 是 后端Runtime数据 到前端Runtime的桥梁
- 对象代码在前端Runtime和后端Runtime同时装载，只解决功能的问题，不解决数据的问题



Mapping Object

- Mapping Object 映射对象 是 后端Runtime数据 到前端Runtime的桥梁
- 通过Mapping Object, 在后端做序列化, 然后写到前端页面, 前端页面JS加载反序列化, 构造变回对象

