Adam Kac, Gaja Gujt, Tevž Starovasnik

Informatika in podatkovne tehnologije, UN

OMREŽNINA+

Diplomski projekt

Slika, ki vsebuje besede besedilo, pisava, grafika, simbol

Vsebina, ustvarjena z umetno inteligenco, morda ni pravilna.A blue and white logo

AI-generated content may be incorrect.

KAZALO

[POROČILO OB KONCU SPRINTA 1 2](#_Toc198473645)

[SonarQube 2](#_Toc198473646)

[Izobraževanje kadra 2](#_Toc198473647)

[Implementacija pročelja (frontend) 2](#_Toc198473648)

[Implementacija zaledja (backend) 2](#_Toc198473649)

[Deploy 2](#_Toc198473650)

[Testiranje (Cypress) 3](#_Toc198473651)

[Sestanki 3](#_Toc198473652)

# POROČILO OB KONCU SPRINTA 1

V tem poročilo bomo na kratko opisali in predstavili funkcionalnosti in aktivnosti, ki smo jih implementirali in izvajali do konca prvega sprinta (12.5-18.5).

## SonarQube

Za zagotavljanje kakovosti in čistosti naše kode, smo na repository najprej povezali SonarQube (<https://www.sonarsource.com/products/sonarqube/>), kar nam zagotavlja preverjanje kode ob vsakem potisku (git push) na repository.

## Izobraževanje kadra

V začetku razvoja smo opazili, da nam primanjkuje tehničnega znanja na področju elektrotehnike, zato smo bolj obširno pregledali tematiko in problem. To vključuje pregled spletnih strani mojelektro.si, Elektro Maribor, Gen-i portal, ipd. Ob koncu smo ugotovili tudi kako lahko izboljšamo trenutno arhitekturo projekta in smo jo zato nekoliko prilagodili. Novo znanje nam je dalo tudi dobro podlago za nadaljnji razvoj projekta.

## Implementacija pročelja (frontend)

Z novim arhitekturnim planom smo na pročelju implementirali prijavo ter registracijo uporabnika, ki po novem načrtu poteka preko Firebase-ovih API-jev. S tem smo dosegli, da Firebase sam skrbi za varno hranjene podatkov uporabnika, uporablja svoje predefinirane funkcije za avtentikacijo in omogoča pošiljanje e-poštnih sporočil, kot so: verifikacija emaila in ponastavitev gesla. Implementirana je bila tudi podstran za ročno nalaganje računov v aplikacijo (logika je pripravljena v zaledju, vendar še le ta ni povezana s pročeljem). Narejen je bil tudi prikaz mesečne porabe, ki pridobi podatke iz našega zalednega sistema. Naše zaledje ob klicu prave končne točke (endpoint) kliče Firebase-ov API, ki mu servira želene podatke, nato pa jih posreduje pročelju.

## Implementacija zaledja (backend)

Kot že omenjeno, smo implementirali točko (endpoint) za uporabnikove podatke. Podatki se pridobijo in prikažejo na pročelju kot graf porabe. Implementirana je bila tudi logika za nalaganje uporabnikovih datotek (npr. meseče porabe), vendar še ta ni bila povezana s pročeljem. Za delovanje te logike je bil razvit tudi helper (parser) v jeziku python, ki prejme datoteko, jo obdela in jo vrne zaledju v JSON obliki. Napisani so bili tudi testi enot (unit tests).

## Deploy

Uporabniški vmesnik naše aplikacije je nameščen preko platforme Netlify (<https://www.netlify.com/>), medtem ko zaledni del gostujemo na platformi Render (<https://render.com/>) in Firebase (<https://firebase.google.com/>).

## Testiranje (Cypress)

Spisali smo tudi teste z orodjem Cypress (<https://docs.cypress.io/>), ki preverjajo delovanje celotnega prijavnega in registracijskega obrazca. Dodana je bila tudi avtomatska izvedba teh testov ob vsakem potisku na github repository (Github actions).

## Sestanki

S skrbnikom projekta smo opravili sestanek ob zaključku Sprinta 1. Z ekipo smo se redno srečevali na dnevnih sestankih, kjer smo razdeljevali naloge, poročali o napredku ter sproti pregledovali opravljeno delo. Za vodenje projekta in sledenje nalogam smo uporabljali orodje YouTrack (<https://omreznina.youtrack.cloud/agiles/183-2/current>), ki nam je omogočalo boljši pregled nad potekom sprinta in pravočasno odkrivanje morebitnih težav. Poleg tega smo z uporabo tega orodja zagotovili sledljivost vseh sprememb in boljšo komunikacijo znotraj ekipe.