2014年

1. 将 OS X 10.10操作系统命名为Yosemite;采用扁平化设计风格，重绘了Finder，Dock栏及相关应用的图标和界面，支持扁平化和毛玻璃的透明效果。另外，Yosemite还有细节改进，例如重新设计的通知中心，更快的Safari,更好用的邮件客户端等。
2. 推出HandOff功能，深度整合iPhone,iPad和Mac电脑，当你拥有这三个设备时，它们每一个都可以接打电话和收发短信，它在任何一个设备上编辑的文档，也可以实时同步到另一个设备上。Handoff并不是苹果的应用独有的功能，苹果将其相关的API都开放给了开发者，所以开发者也可以完全开发出Handoff功能的应用。
3. iMessage的功能进一步增强，增加了发送语音的功能及支持多人群聊。提供了HealthKit,用于集成用户健康相关的信息。开放了输入法接口，允许第三方提供输入法。开放了Touch ID,允许第三方应用获得指纹信息。HomeKit则为智能硬件开放了不少可以互操作的接口。
4. 发布Swift 2.0语言

2015年

1. 将OS X 10.11操作系统命名为EI Capitan。增加用户体验的新功能，例如晃动鼠标来放大图标，在Safari浏览器增加预加载的收藏夹及静音功能等。Spotlight工具可以找到6个月用过的文件。新系统还可以让几个程序同屏运作。此外，它还能用Metal的3D graphic SDK来提升游戏和应用程序的性能。这可以减少应用程序的开启时间，大概能提速1.4倍，并且在应用程序之间的切换时间也可以缩短一半。
2. 开发iOS9,进一步增强Siri的功能
3. 提供Apple Pay
4. 增强了Swift及其附属小工具
5. 提供了watch OS
6. Apple Music作为Apple官方的音乐类应用。