

I/ Présentation du projet

L'idée générale de mon projet est basée sur la création d'un site web de restauration .Il sera intitulé "Cuisine Katissa" s'agit d'un restaurant en ligne dans lequel on pourra avoir une large gamme de choix de plats pour nous assouvir en faisant juste une commande à distance.

II/ Contexte et problématique

L' alimentation est vital !Une bonne alimentation est reconnue comme un facteur-clé du bien être.Alors cuisiner devient inévitable.Nos saveurs , nos goûts et nos besoins diffèrent d'une part .

Les ménages sont aussi soumis aux contraintes de temps et peinent à prendre en charge la restauration de leurs foyers d'autre part. Par ailleurs, la disponibilité des ressources de qualité peut aussi faire défaut.Ce qui empêche d'obtenir des plats haut de gamme.

Pour pallier à cette pléthore de difficultés nous vous proposons "Cuisine Katissa".

"Cuisine Katissa" est une plateforme de restauration en ligne.Elle propose différents services de restauration.

III/ FONCTIONNALITÉS

1/PAGE D'ACCUEIL HOME

- la barre de navigation
- section de présentation de la page
- la section réservation
- l'onglet menu : qui est une liste déroulante composée de différentes rubriques

2/LES RUBRIQUES

Mme Diallo Adama Ndiaye

Elles sont composées des onglets : petit-déjeuner , nos-plats , nos-amuses-bouches, les-desserts , les-boissons .

Déjà ,sur le menu principal ,un **carrousel** fait défiler des mets pour chaque rubrique afin de présenter leurs contenues .

Pour chaque mets nous avons la possibilité d'ajuster la quantité et d'aimer ainsi que de passer une commande .

IV/ LES TECHNOLOGIES UTILISÉES

Pour mettre en œuvre notre projet de site web afin de répondre aux besoins des internautes , nous avons utilisé les technologies suivantes .

1/ HTML

Le *HyperText Markup Language*, généralement abrégé HTML ou dans sa dernière version **HTML5**, est le **langage de balisage** conçu pour représenter les **pages web**.

Ce langage permet :

- d'écrire de l'**hypertexte**, d'où son nom,
- de structurer **sémantiquement** la page,
- de mettre en forme le contenu,
- de créer des formulaires de saisie,
- d'inclure des **ressources multimédias** dont des **images**, des **vidéos**, et des programmes informatiques,
- de créer des documents **interopérables** avec des équipements très variés de manière conforme aux exigences de l'**accessibilité du web**.

Il est souvent utilisé conjointement avec le **langage de programmation JavaScript** et des **feuilles de style en cascade (CSS)**. HTML est inspiré du *Standard Generalized Markup Language* (SGML). Il s'agit d'un **format ouvert**.

2/ CSS

Les feuilles de style en cascade 1, généralement appelées CSS de l'**anglais Cascading Style Sheets**, forment un **langage informatique** qui décrit la présentation des documents **HTML** et **XML**. Les **standards** définissant CSS sont publiés par le **World Wide Web Consortium (W3C)**.

Mme Diallo Adama Ndiaye

Introduit au milieu des [années 1990](#), CSS devient couramment utilisé dans la [conception de sites web](#) et bien pris en charge par les [navigateurs web](#) dans les [années 2000](#).

3/ Bootstrap

Bootstrap est une [collection d'outils](#) utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de [sites](#) et d'[applications web](#). C'est un ensemble qui contient des codes [HTML](#) et [CSS](#), des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions [JavaScript](#) en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plate-forme de gestion de développement [GitHub](#).

4/ JavaScript

JavaScript est un [langage de programmation](#) de [scripts](#) principalement employé dans les [pages web](#) interactives et à ce titre est une partie essentielle des [applications web](#). Avec les [technologies HTML](#) et [CSS](#), JavaScript est parfois considéré comme l'une des [technologies](#) cœur du [World Wide Web](#)³. Une grande majorité des [sites web](#) l'utilisent ⁴, et la majorité des [navigateurs web](#) disposent d'un [moteur JavaScript 5](#) dédié pour l'[interpréter](#), indépendamment des considérations de sécurité qui peuvent se poser le cas échéant.

C'est un langage [orienté objet](#) à [prototype](#) : les bases du langage et ses principales [interfaces](#) sont fournies par des [objets](#).

Cependant, à la différence d'un langage orienté objets, les objets de base ne sont pas des [instances](#) de [classes](#).

Chaque objet de base (ex : l'objet document ou windows) possède son propre modèle qui lui permettra d'instancier des objets fils à l'aide de [constructeurs](#) utilisant ses propriétés. Par exemple, la propriété de prototypage va leur permettre de créer des objets [héritiers](#) personnalisés.

En outre, les [fonctions](#) sont des [objets de première classe](#). Le langage supporte le [paradigme objet](#), [impératif](#) et [fonctionnel](#). JavaScript est le langage possédant le plus large [écosystème](#) grâce à son gestionnaire de dépendances [npm](#), avec environ 500 000 paquets en août 2017⁶.

Mme Diallo Adama Ndiaye

JavaScript a été créé en 1995 par [Brendan Eich](#). Il a été standardisé sous le nom d'[ECMAScript](#) en juin 1997 par [Ecma International](#) dans le standard ECMA-262. La version actuellement en vigueur de ce standard, depuis juin 2020, est la 11ème édition.

JavaScript est une implémentation deECMAScript, celle mise en œuvre par la fondation [Mozilla](#). L'implémentation d'ECMAScript par [Microsoft](#) (dans [Internet Explorer](#) jusqu'à sa version 9) se nomme [JScript](#), tandis que celle d'[Adobe Systems](#) se nomme [ActionScript](#).

JavaScript est aussi employé pour les serveurs 7 avec l'utilisation (par exemple) de [Node.js 8](#) ou de [Deno 9](#).