Projet Logiciel

Membre du groupe

- Aissatou-Ibrahima DIALLO
- Adama TRAORÉ



Encadrée: Mme Anne ETIEN

Avancement

- Développement
- Test
- Documentation

Modélisation

<<Java Class>> Guerre Guerre(Plateau,int) addJoueur(String):void String afficheGagnant():String getLesJoueurs():List<JoueurArmee> choixAction(Joueur):void jouerUnTour():void jouer():void toString():String

Difficultés Développement

- Initialisation du plateau
- Positionner un personnage
- Tuile Adjacente

En quoi notre modélisation permet le développement d'autres jeux?

Fonctionnement

Organisation

Bilan

Travail à distance

- Points positifs
- Points négatifs

MERCI DE VOTRE **ATTENTION**