



KONAKE ADAMA

Développeur full-stack

CONTACT

✉ adamakonake@gmail.com

☎ +223 64301984 / +223 74513382

📍 Bamako Coura, Bamako, Mali,
Rue 352, Porte 54

in Adama Konaké

🌐 adamakonake

INFORMATION PERSONNELLES

Date de Naissance : 07/01/1999

Situation de famille : Célibataire

Permis de Conduire : Catégorie B

LANGUES

Bambara

Français

Anglais (intermédiaire)

COMPETENCES

Spring Boot 80%

Angular 75%

ionic 70%

Flutter 80%

Wordpress 60%

Figma 80%

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur full-stack

04/2023 - 11/2023

Orange Digital Center

J'ai travaillé sur des projets réels en tant que designer, développeur front-end et développeur back-end, avec pas mal de technologies récentes. Tel que :

- **Panneau Dèmè** qui est une application mobile de dimensionnement d'installation solaire que j'ai développé de bout en bout avec flutter et Spring boot.
- **Tabeli** qui est une application web de gestion de projet développée avec Angular et d'ont j'ai participé au développement en tant que développeur front-end.
- **Musaka** qui est une application mobile de gestion de budget développée avec flutter et Spring Boot, j'ai participé à cet projet en tant que développeur front-end et back-end.

EDUCATIONS

Licence Génie Logiciel (LMD)

2017 - 2021

Université des Sciences des Techniques et des Technologies de Bamako (USTTB) - Faculté des Sciences et Techniques (FST)

Baccalauréat malien (BAC-TECH.GMI-Génie Minier)

2014 - 2017

Lycée Technique de Bamako (LTB)

FORMATIONS

Développeur web et mobile

04/2023 - 11/2023

Une formation intensive de sept (7) mois organisée par Orange Digital Center (ODC) basée sur le développement d'application web et mobile avec des outils et technologies récents.

TIC & Entrepreneuriat

Janvier 2021

Une formation basée sur le TIC et L'entrepreneuriat organisée par ISOC-MALI.

Huawei Seeds for the Future program

Octobre 2020

Une formation organisée par l'entreprise Huawei basée sur la 5G, le Cloud computing, le HMS Core (Huawei Mobile Service) et L'intelligence artificielle.