Zettel10
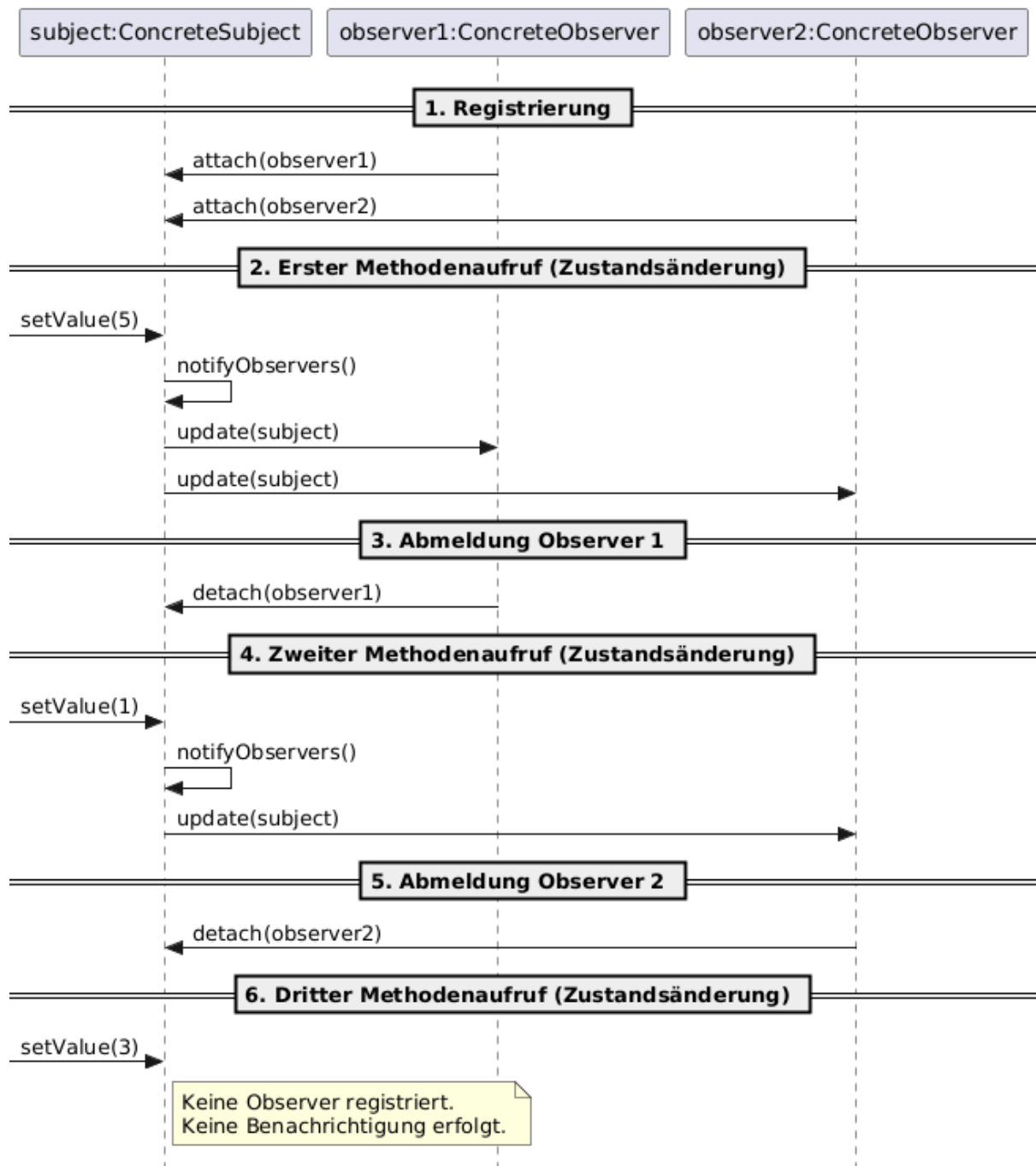Paul Lessing Mrkl Nr: 4135548
Adam AL-Azzawi Mrkl Nr: 4209294
20.01.2026

Aufgabe 1a)

Observer Pattern Szenario (Aufgabe 10.1a)

subject:ConcreteSubject	observer1:ConcreteObserver	observer2:ConcreteObserver

1. Registrierung

attach(observer1)

attach(observer2)

2. Erster Methodenaufruf (Zustandsänderung)

setValue(5)

notifyObservers()

update(subject)

update(subject)

3. Abmeldung Observer 1

detach(observer1)

4. Zweiter Methodenaufruf (Zustandsänderung)

setValue(1)

notifyObservers()

update(subject)

5. Abmeldung Observer 2

detach(observer2)

6. Dritter Methodenaufruf (Zustandsänderung)

setValue(3)

Keine Observer registriert.
Keine Benachrichtigung erfolgt.

1b)

Siehe code
https://github.com/adamalazzawi/ise25-26_assignment10
output:
Value of subject updated to 5
Sending update to observers...
Observer 1 received update from subject: New value is 5
Observer 2 received update from subject: New value is 5
Value of subject updated to 1
Sending update to observers...
Observer 2 received update from subject: New value is 1
Value of subject updated to 3
Sending update to

Aufgabe 2
a)
Methode `fr`:
```
 public static boolean fr(int o, int h) {
   boolean es = true;
   if (o > 5 && h >= 3) {
     es = false;
   }
   if (h < 3 && o < 5) {
     es = false;
   }
   return es;
}
```

Operatoren (Befehle/Symbole)

Operator	Vorkommen
public static boolean fr(...) (Methodendeklaration)	1
int, boolean (Datentypen)	3
= (Zuweisung)	3
if (Bedingung)	2
> , >= , < , < (Vergleiche)	4
&& (Logisches UND)	2
{} (Blöcke)	3
return	1
;	4

Operanden (Variablen/Konstanten

Operand	Vorkommen
o	3
h	3
es	4
true	1
false	2
5	2
3	2