

# **Laporan Pengembangan Game Samurai dodge**



Disusun Oleh:

**ADAM ARIAN NASUUHA**

**A11.2019.11841**

**A11.4507**

Tugas diajukan sebagai salah satu syarat  
Untuk menyelesaikan Mata Kuliah Game Programing

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO  
SEMARANG 2022**

## Daftar Isi

HALAMAN JUDUL.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Tentang Game.....	1
1.2 Screenshot.....	1
BAB II : Detail Pengembangan Aplikasi	
2.1 Flowchart.....	2
2.2 Class Diagram.....	3
2.3 Screenshot Lengkap.....	3
Lampiran.....	6

# **BAB I TENTANG GAME**

## **1.1 Deskripsi**

Pada pengembangan game uts ini saya mengembangkan mengganti karakter yang awalnya biksu menjadi seorang samurai, tugas samurai ini adalah menghindari musuh yang ada.

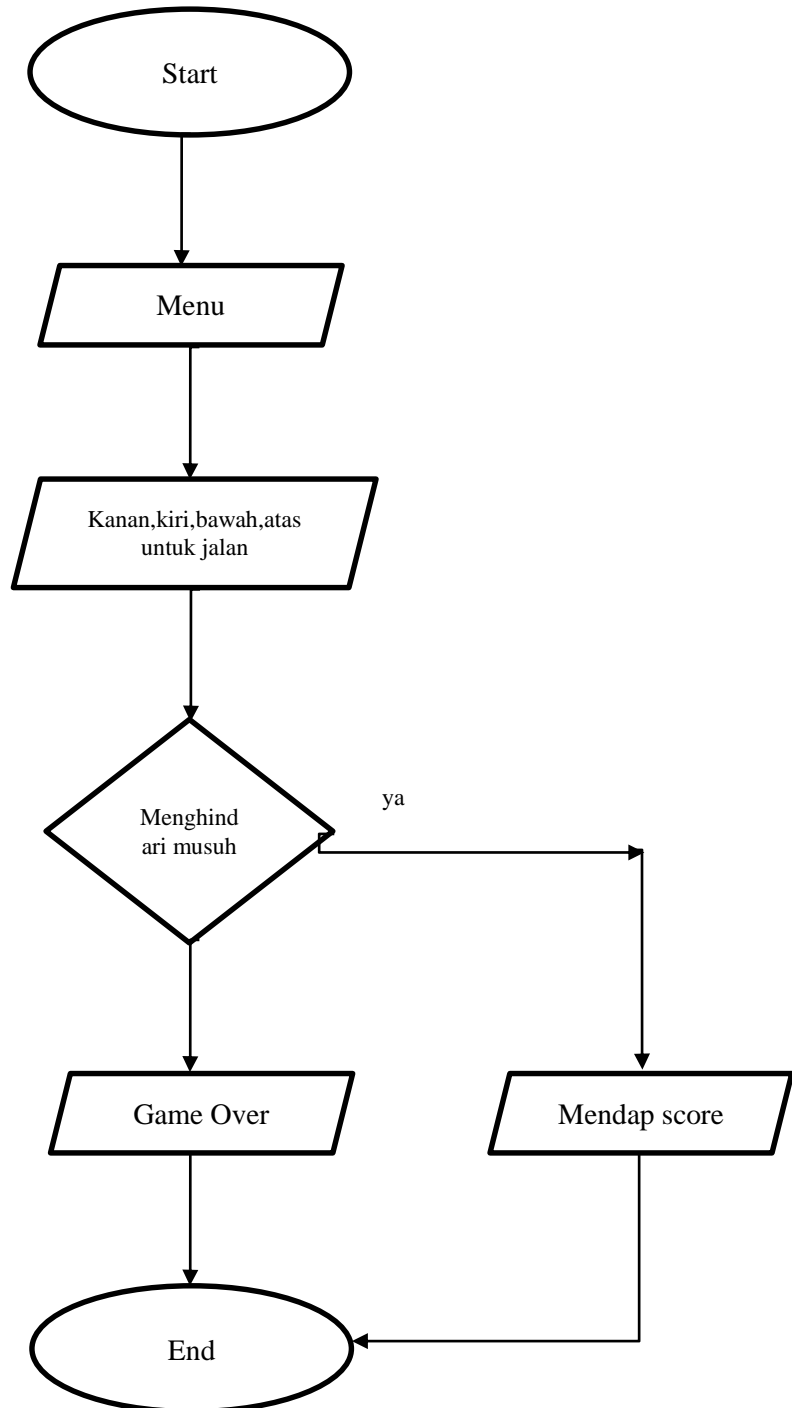
## **1.2 Screenshot**

Berikut merupakan contoh screenshot dari game tersebut

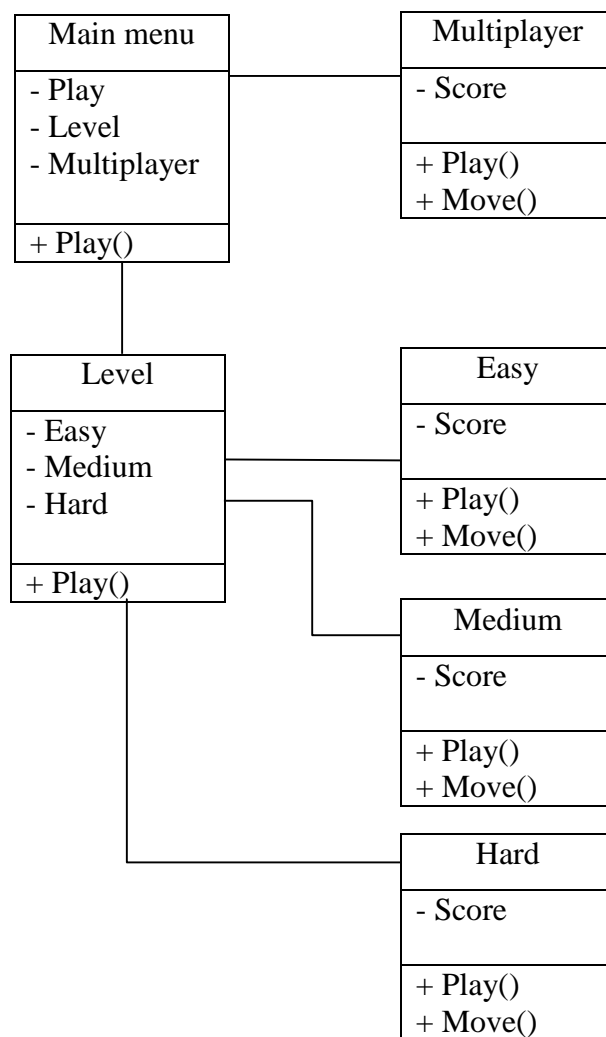


## BAB II DETAIL PENGEMBANGAN APLIKASI

### 2.1 Flow chart

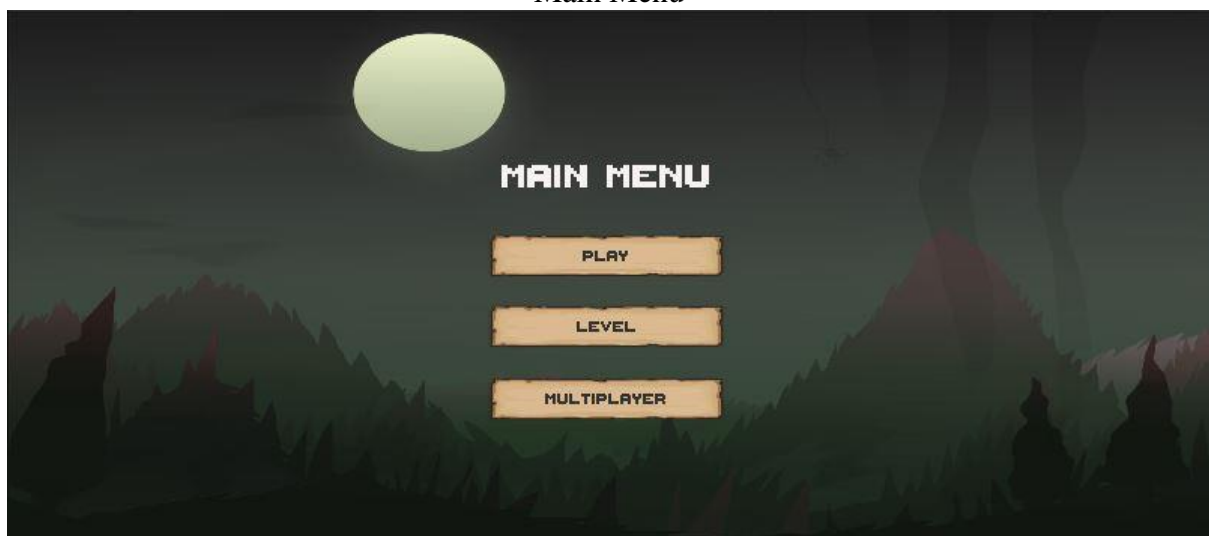


## 2.2 Class Diagram



## 2.3 Screenshot Lengkap

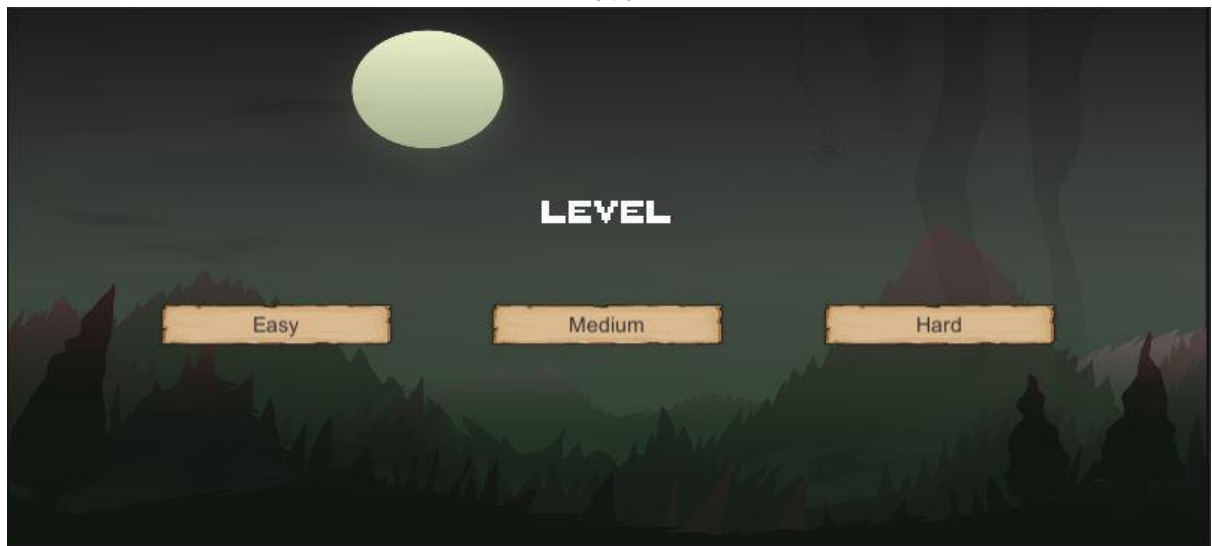
Main Menu



Play



Level



Easy



### Medium



### Hard



### Multiplayer



## **Lampiran**

Link Youtube:

<https://youtu.be/FroHRcbrGcA>