# JOBSHEET X QUEUE

# 1. Tujuan Praktikum

Setelah melakukan materi praktikum ini, mahasiswa mampu:

- 1. Mengenal struktur data Queue
- 2. Membuat dan mendeklarasikan struktur data Queue
- 3. Menerapkan algoritma Queue dengan menggunakan array

## 2. Praktikum 1

## 2.1 Percobaan 1 : Operasi Dasar Queue

Waktu percobaan: 90 menit

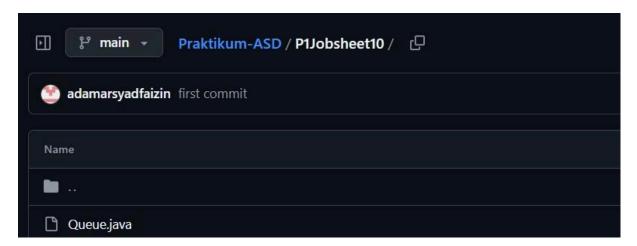
Pada percobaan ini, kita akan menerapkan operasi dasar pada algoritma Queue. Perhatikan Diagram Class Queue berikut ini:

Queue				
data: int[]				
front: int				
rear: int				
size: int				
max: int				
Queue(n: int)				
isFull(): boolean				
isEmpty(): boolean				
enqueue(dt: int): void				
dequeue(): int				
peek: void				
print(): void				
clear(): void				

Berdasarkan diagram class tersebut, akan dibuat program class Queue dalam Java.

## 2.1.1. Langkah-langkah Percobaan

1. Buat folder baru bernama **P1Jobsheet10** di dalam repository **Praktikum ASD**, kemudian buat class baru dengan nama **Queue**.



2. Tambahkan atribut-atribut Queue sesuai diagram class, kemudian tambahkan pula konstruktornya seperti berikut ini :

```
public class Queue {
   int[] data;
   int front, rear, size, max;

public Queue(int n) {
    max = n;
    data = new int[max];
    size = 0;
    front = rear = -1;
}
```

3. Buat method IsEmpty bertipe boolean yang digunakan untuk mengecek apakah queue kosong.

```
public boolean isEmpty() {
    if (size == 0) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

4. Buat method **IsFull** bertipe boolean yang digunakan untuk mengecek apakah queue sudah penuh.

```
public boolean isFull() {
    if (size == max) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

5. Buat method **peek** bertipe void untuk menampilkan elemen queue pada posisi paling depan.

```
public void peek() {
    if (!isEmpty()) {
        System.out.println("Elemen terdepan: " + data[front]);
    } else {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
}
```

6. Buat method **print** bertipe void untuk menampilkan seluruh elemen pada queue mulai dari posisi front sampai dengan posisi rear.

```
public void print() {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    } else {
        int i = front;
        while (i == rear) {
            System.out.print(data[i] + " ");
            i = (i + 1) % max;
        }
        System.out.println(data[i] + " ");
        System.out.println("Jumlah elemen = " + size);
}
```

7. Buat method clear bertipe void untuk menghapus semua elemen pada queue

```
public void clear() {
    if (!isEmpty()) {
        front = rear = -1;
        size = 0;
        System.out.println(x:"Queue berhasil dikosongkan");
    } else {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
        return;
}
```

8. Buat method **Enqueue** bertipe void untuk menambahkan isi queue dengan parameter **dt** yang bertipe integer

9. Buat method **Dequeue** bertipe int untuk mengeluarkan data pada queue di posisi belakang

10. Selanjutnya, buat class baru dengan nama **QueueMain** tetap pada package **Praktikum1**. Buat method **menu** bertipe void untuk memilih menu program pada saat dijalankan.

```
public static void menu() {
    System.out.println(x:"Masukkan operasi yang diinginkan");
    System.out.println(x:"1. Enqueue");
    System.out.println(x:"2. Dequeue");
    System.out.println(x:"3. Print");
    System.out.println(x:"4. Peek");
    System.out.println(x:"5. Clear");
    System.out.println(x:"------");
}
```

11. Buat fungsi main, kemudian deklarasikan Scanner dengan nama sc.

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

12. Buat variabel **n** untuk menampung masukan berupa jumlah maksimal elemen yang dapat disimpan pada queue.

```
System.out.print(s:"Masukkan kapasitas queue: ");
int n = sc.nextInt();
```

13. Lakukan instansiasi objek Queue dengan nama Q dengan mengirimkan parameter n sebagai

kapasitas elemen queue

```
Queue Q = new Queue(n);
```

14. Deklarasikan variabel dengan nama **pilih** bertipe integer untuk menampung pilih menu dari pengguna.

```
pilih = sc.nextInt();
```

15. Lakukan perulangan menggunakan do-while untuk menjalankan program secara terus menerus sesuai masukan yang diberikan. Di dalam perulangan tersebut, terdapat pemilihan kondisi menggunakan switch-case untuk menjalankan operasi queue sesuai dengan masukan pengguna.

```
do {
   menu();
   pilih = sc.nextInt();
    switch (pilih) {
        case 1:
            System.out.print(s:"Masukkan data baru: ");
            int dt = sc.nextInt();
            Q.enqueue(dt);
            break;
        case 2:
            int dataKeluar = Q.dequeue();
            if (dataKeluar != 0)
                System.out.println("Data yang dikeluarkan: " + dataKeluar);
            break;
        case 3:
            Q.print();
            break;
        case 4:
            Q.peek();
            break;
        case 5:
            Q.clear();
            break;
 while (pilih == 1 || pilih == 2 || pilih == 3 || pilih == 4 || pilih == 5);
```

16. Compile dan jalankan class **QueueMain**, kemudian amati hasilnya.

## 2.1.2. Verifikasi Hasil Percobaan

Samakan hasil compile kode program Anda dengan gambar berikut ini.

```
1. Enqueue
     2. Dequeue
     3. Print
     4. Peek
     5. Clear
     Masukkan data baru: 31
     Masukkan operasi yang diinginkan:
     1. Enqueue
     2. Dequeue
     3. Print
     4. Peek
     5. Clear
     -----
     Elemen terdepan: 15
     -cp c:\users\winnnows ii\appi
Masukkan kapasitas queue: 4
Masukkan operasi yang diinginkan
1. Enqueue
2. Dequeue
3. Print
4. Peek
5. Clear
Masukkan data baru: 15
Masukkan operasi yang diinginkan
1. Enqueue
2. Dequeue
3. Print
4. Peek
5. Clear
Masukkan data baru: 31
Masukkan operasi yang diinginkan
1. Enqueue
2. Dequeue
3. Print
4. Peek
5. Clear
Elemen terdepan: 15
```

Masukkan operasi yang diinginkan:

#### 2.1.3. Pertanyaan

- 1. Pada konstruktor, mengapa nilai awal atribut front dan rear bernilai -1, sementara atribut size bernilai 0?
- 2. Pada method Enqueue, jelaskan maksud dan kegunaan dari potongan kode berikut!

```
if (rear == max - 1) {
    rear = 0;
```

3. Pada method **Dequeue**, jelaskan maksud dan kegunaan dari potongan kode berikut!

```
if (front == max - 1) {
    front = 0;
```

- 4. Pada method **print**, mengapa pada proses perulangan variabel i tidak dimulai dari 0 (int i=0), melainkan int i=front?
- 5. Perhatikan kembali method **print**, jelaskan maksud dari potongan kode berikut!

```
i = (i + 1) % max;
```

- 6. Tunjukkan potongan kode program yang merupakan queue overflow!
- 7. Pada saat terjadi queue overflow dan queue underflow, program tersebut tetap dapat berjalan dan hanya menampilkan teks informasi. Lakukan modifikasi program sehingga pada saat terjadi queue overflow dan queue underflow, program dihentikan!

#### Jawaban Pertanyaan

1. Nilai front dan rear diset ke -1 untuk menunjukkan bahwa queue kosong dan belum memiliki elemen sama sekali. Sedangkan size = 0 menandakan bahwa tidak ada elemen dalam antrian saat inisialisasi. Nilai -1 ini digunakan sebagai penanda kondisi kosong awal.

2.

- Cek apakah rear berada di indeks terakhir array.
- Jika iya, artinya sudah mencapai ujung.
- Maka rear diset ke 0 (balik ke awal array).
- Selanjutnya elemen baru akan dimasukkan di posisi 0.

3.

- Cek apakah front berada di indeks terakhir array.
- Jika iya, berarti sudah sampai ujung.
- Maka front diset ke 0 untuk mulai dari awal array lagi.
- Proses dequeue akan dilakukan dari indeks ini.
- 4. Karena data dalam queue tidak selalu dimulai dari indeks 0, yaitu jika sudah terjadi enqueue dan dequeue beberapa kali. jadi untuk mencetak seluruh isi queue dengan benar harus mulai dari posisi

## front saat ini

5.

- Tambahkan 1 ke indeks saat ini (i).
- Jika hasilnya melebihi batas array (max), dengan % max, indeks akan kembali ke 0.
- Ini memastikan perulangan mencetak elemen queue secara melingkar (circular).

6.

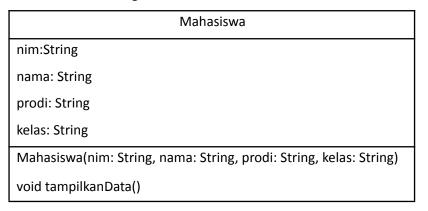
```
public int dequeue() {
   int dt = 0;
   if (isEmpty()) {
      System.out.println(x
      return -1;
   } else {
      dt = data[front];
      size--;
      if (isEmpty()) {
            front = rear = -
```

```
public void enqueue(int dt) {
    if (isFull()) {
        System.out.println(x:"Queue sudah penuh");
        return;
    } else {
        if (isEmpty()) {
            front = rear = 0;
        } else {
            if (rear == max - 1) {
                rear = 0;
            }
            else {
                rear++;
            }
        }
        data[rear] = dt;
        size++;
    }
}
```

## 2.2. Percobaan 2: Antrian Layanan Akademik

Waktu percobaan: 90 menit

Pada percobaan ini, kita akan membuat program yang mengilustrasikan Layanan pada Admin Akademik. Perhatikan Diagram Class berikut ini:



# 2.2.1. Langkah-langkah Percobaan

Berdasarkan diagram class tersebut, akan dibuat program class Mahasiswa dalam Java.

 Buat folder baru bernama P2Jobsheet10 di dalam repository Praktikum ASD, kemudian buat class baru dengan nama Mahasiswa.



2. Tambahkan atribut-atribut Nasabah seperti pada Class Diagram, kemudian tambahkan pula konstruktornya seperti gambar berikut ini.

```
public Mahasiswa(String nim, String nama, String prodi, String kelas) {
   this.nim = nim;
   this.nama = nama;
   this.prodi = prodi;
   this.kelas = kelas;
}
```

Dan tambahkan method tampilkanData berikut :

```
public void tampilkanData() {{
    System.out.println(nim + " - " + nama + " - " + prodi + " - " + kelas);
}
```

3. Salin kode program class **Queue** pada **Praktikum 1** untuk digunakan kembali pada **Praktikum 2** ini, ganti nama class-nya dengan **AntrianLayanan.** Karena pada **Praktikum 1**, data yang disimpan pada queue hanya berupa array bertipe integer, sedangkan pada **Praktikum 2** data yang digunakan adalah object, maka perlu dilakukan modifikasi pada class **AntrianLayanan** tersebut.

```
Mahasiswa[] data;
int front;
int rear;
int size;
int max;
```

```
public AntrianLayanan(int max) {
    this.max = max;
    this.data = new Mahasiswa[max];
    this.front = 0;
    this.rear = -1;
    this.size = 0;
}
```

4. Lakukan modifikasi pada class AntrianLayanan dengan mengubah tipe int[] data menjadi Mahasiswa[] data karena pada kasus ini data yang akan disimpan berupa object Mahasiswa. Modifikasi perlu dilakukan pada atribut, method Enqueue, dan method Dequeue.

```
public void tambahAntrian(Mahasiswa mhs) {
    if (isFull()) {
        System.out.println(x: "Antrian penuh, tidak dapat menambah mahasiswa.");
        return;
    rear = (rear + 1) \% max;
    data[rear] = mhs;
    size++;
    System.out.println(mhs.nama + " berhasil masuk ke antrian.");
public Mahasiswa layaniMahasiswa() {
    if (isEmpty()) {
       System.out.println(x: "Antrian kosong.");
       return null;
   Mahasiswa mhs = data[front];
    front = (front + 1) % max;
    size--;
    return mhs;
```

5. Berikutnya method peek dan print yaitu untuk menampilkan data antrian layanan paling depan dan menampilkan semua data antrian layanan.

```
public void lihatTerdepan() {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println(x: "Antrian kosong.");
    } else {
        System.out.println(x:"Mahasiswa terdepan :");
        System.out.println(x:"NIM - NAMA - PRODI - KELAS");
        data[front].tampilkanData();
public void tampilkanSemua() {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println(x: "Antrian kosong.");
        return;
    System.out.println(x:"Daftar Mahasiswa dalam Antrian:");
    System.out.println(x:"NIM - NAMA - PRODI - KELAS");
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        int index = (front + i) % max;
        System.out.print((i + 1) + ".");
        data[index].tampilkanData();
```

Ditambahkan dengan method getJumlahAntrian yaitu menampilkan nilai size

```
public int getJumlahAntrian() {
    return size;
}
```

6. Selanjutnya, buat class baru dengan nama **LayananAkademikSIAKAD** tetap pada package yang sama. Buat fungsi **main**, deklarasikan Scanner dengan nama **sc.** 

```
package P2Jobsheet10;
```

7. Kemudian lakukan instansiasi objek **AntrianLayanan** dengan nama **antrian** dan nilai parameternya adalah nilai maksimal antrian yang ditentukan (misal sama dengan 5).

```
olic static void main(String[] args) {
   Scanner sc = new Scanner(System.in);
   AntrianLayanan antrian = new AntrianLayanan(max:5);
   int pilihan;
```

8. Deklarasikan variabel dengan nama **pilihan** bertipe integer untuk menampung pilih menu dari pengguna.

```
public class LayananAkademikSIAKAD {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        AntrianLayanan antrian = new AntrianLayanan(max:5);
        int pilihan;
```

9. Tambahkan kode berikut untuk melakukan perulangan menu sesuai dengan masukan yang diberikan oleh pengguna.

```
do {
    System.out.println(x:"\n=== Menu Antrian Layanan Akademik ===");
    System.out.println(x:"1. Tambah Mahasiswa ke Antrian");
    System.out.println(x:"2. Layani Mahasiswa");
    System.out.println(x:"3. Lihat Mahasiswa Terdepan");
    System.out.println(x:"4. Lihat Semua Antrian");
    System.out.println(x:"5. Jumlah Antrian");
    System.out.println(x:"0. Keluar");
    System.out.print(s:"Pilih menu: ");
    pilihan = sc.nextInt(); sc.nextLine();
```

```
switch (pilihan) {
           System.out.print(s:"NIM : ");
           String nim = sc.nextLine();
           System.out.print(s:"Nama : ");
           String nama = sc.nextLine();
           System.out.print(s:"Prodi : ");
           String prodi = sc.nextLine();
           System.out.print(s:"Kelas : ");
           String kelas = sc.nextLine();
           Mahasiswa mhs = new Mahasiswa(nim, nama, prodi, kelas);
           antrian.tambahAntrian(mhs);
           break;
       case 2: {
           Mahasiswa dilayani = antrian.layaniMahasiswa();
           if (dilayani != null) {
               System.out.println(x:"Melayani mahasiswa:");
               dilayani.tampilkanData();
           break;
       case 3:
           antrian.lihatTerdepan();
           break;
       case 4:
           antrian.tampilkanSemua();
           break;
           System.out.println("Jumlah dalam antrian: " + antrian.getJumlahAntrian());
       case 0:
           System.out.println(x:"Terima kasih.");
       default:
           System.out.println(x:"Pilihan tidak valid.");
} while (pilihan != 0);
sc.close();
```

10. Compile dan jalankan class LayananAkademikSIAKAD, kemudian amati hasilnya.

## 2.2.2 Verifikasi Hasil Percobaan

Samakan hasil compile kode program Anda dengan gambar berikut ini.

```
=== Menu Antrian Layanan Akademik ===

1. Tambah Mahasiswa ke Antrian

2. Layani Mahasiswa

3. Lihat Mahasiswa Terdepan

4. Lihat Semua Antrian

5. Jumlah Mahasiswa dalam Antrian

0. Keluar

Pilih menu: 1

NIM : 123

Nama : Aldi

Prodi : TI
```

```
=== Menu Antrian Layanan Akademik ===

    Tambah Mahasiswa ke Antrian

Layani Mahasiswa

    Lihat Mahasiswa Terdepan

4. Lihat Semua Antrian
5. Jumlah Mahasiswa dalam Antrian
0. Keluar
Pilih menu: 1
NIM : 124
Nama : Bobi
Prodi : TI
Kelas : 1G
Bobi berhasil masuk ke antrian.
=== Menu Antrian Layanan Akademik ===

    Tambah Mahasiswa ke Antrian

2. Layani Mahasiswa

    Lihat Mahasiswa Terdepan

4. Lihat Semua Antrian
5. Jumlah Mahasiswa dalam Antrian
0. Keluar
Pilih menu: 4
Daftar Mahasiswa dalam Antrian:
NIM - NAMA - PRODI - KELAS
1. 123 - Aldi - TI - 1A
2. 124 - Bobi - TI - 1G
=== Menu Antrian Layanan Akademik ===
1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
2. Layani Mahasiswa
3. Lihat Mahasiswa Terdepan
4. Lihat Semua Antrian
5. Jumlah Mahasiswa dalam Antrian
0. Keluar
Pilih menu: 2
Melayani mahasiswa: 123 - Aldi - TI - 1A
=== Menu Antrian Layanan Akademik ===
1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
2. Layani Mahasiswa
3. Lihat Mahasiswa Terdepan
4. Lihat Semua Antrian
5. Jumlah Mahasiswa dalam Antrian
0. Keluar
Pilih menu: 4
Daftar Mahasiswa dalam Antrian:
NIM - NAMA - PRODI - KELAS
1. 124 - Bobi - TI - 1G
```

# === Menu Antrian Layanan Akademik ===

- 1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
- 2. Layani Mahasiswa
- 3. Lihat Mahasiswa Terdepan
- 4. Lihat Semua Antrian
- 5. Jumlah Mahasiswa dalam Antrian
- 0. Keluar

Pilih menu: 5

Jumlah dalam antrian: 1

# === Menu Antrian Layanan Akademik ===

- 1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
- 2. Layani Mahasiswa
- 3. Lihat Mahasiswa Terdepan
- 4. Lihat Semua Antrian
- 5. Jumlah Mahasiswa dalam Antrian
- 0. Keluar

Pilih menu: 0

Terima kasih.

- === Menu Antrian Layanan Akademik ===
- 1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
- 2. Layani Mahasiswa
- 3. Lihat Mahasiswa Terdepan
- 4. Lihat Semua Antrian
- 5. Jumlah Antrian
- 0. Keluar

Pilih menu: 1 NIM : 123 Nama : Aldi Prodi : TI

Kelas : 1A

Aldi berhasil masuk ke antrian.

- === Menu Antrian Layanan Akademik ===
- 1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
- 2. Layani Mahasiswa
- 3. Lihat Mahasiswa Terdepan
- 4. Lihat Semua Antrian
- 5. Jumlah Antrian
- 0. Keluar

Pilih menu: 1 NIM : 124 Nama : Bobi Prodi : TI Kelas : 1G

Bobi berhasil masuk ke antrian.

- === Menu Antrian Layanan Akademik ===
- 1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
- 2. Layani Mahasiswa
- 3. Lihat Mahasiswa Terdepan
- 4. Lihat Semua Antrian
- 5. Jumlah Antrian
- 0. Keluar

Pilih menu: 4

Daftar Mahasiswa dalam Antrian:

NIM - NAMA - PRODI - KELAS

- 1. 123 Aldi TI 1A
- 2. 124 Bobi TI 1G

```
=== Menu Antrian Layanan Akademik ===
1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
2. Layani Mahasiswa
3. Lihat Mahasiswa Terdepan
4. Lihat Semua Antrian
5. Jumlah Antrian
0. Keluar
Pilih menu: 2
Melayani mahasiswa:
123 - Aldi - TI - 1A
=== Menu Antrian Layanan Akademik ===
1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
2. Layani Mahasiswa
3. Lihat Mahasiswa Terdepan
4. Lihat Semua Antrian
5. Jumlah Antrian
0. Keluar
Pilih menu: 4
Daftar Mahasiswa dalam Antrian:
NIM - NAMA - PRODI - KELAS
1. 124 - Bobi - TI - 1G
=== Menu Antrian Layanan Akademik ===
1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
2. Layani Mahasiswa
3. Lihat Mahasiswa Terdepan
4. Lihat Semua Antrian
5. Jumlah Antrian
0. Keluar
Pilih menu: 5
Jumlah dalam antrian: 1
=== Menu Antrian Layanan Akademik ===
1. Tambah Mahasiswa ke Antrian
2. Layani Mahasiswa
Lihat Mahasiswa Terdepan
4. Lihat Semua Antrian
5. Jumlah Antrian
0. Keluar
Pilih menu: 0
Terima kasih.
```

#### 2.2.3 Pertanyaan

Lakukan modifikasi program dengan menambahkan method baru bernama LihatAkhir pada class AntrianLayanan yang digunakan untuk mengecek antrian yang berada di posisi belakang. Tambahkan pula daftar menu 6. Cek Antrian paling belakang pada class LayananAkademikSIAKAD sehingga method LihatAkhir dapat dipanggil!

## Jawaban Pertanyaan

```
public void lihatAkhir() {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println(x:"Antrian kosong.");
    } else {
        System.out.println(x:"Mahasiswa paling belakang :");
        System.out.println(x:"NIM - NAMA - PRODI - KELAS");
        data[rear].tampilkanData();
    }
}
```

```
System.out.println(x:"6 cek paling belakang");
```

```
case 6:
    antrian.lihatAkhir();
    break;
```

## 2.3 Tugas

#### Waktu: 120 Menit

Buatlah program antrian untuk mengilustasikan antrian persetujuan Kartu Rencana Studi (KRS) Mahasiswa oleh Dosen Pembina Akademik (DPA). Ketika seorang mahasiswa akan mengantri, maka dia harus mendaftarkan datanya (data mahasiswa seperti pada praktikum 2). Gunakan class untuk antrian seperti pada Praktikum 1 dan 2, dengan method-method yang berfungsi:

- Cek antrian kosong, Cek antrian penuh, Mengosongkan antrian.
- Menambahkan antrian, Memanggil antrian untuk proses KRS setiap 1x panggilan terdiri dari 2 mahasiswa (pada antrian no 1 dan 2)
- Menampilkan semua antrian, Menampilkan 2 antrian terdepan, Menampilkan antrian paling akhir.
- Cetak jumlah antrian, Cetak jumlah yang sudah melakukan proses KRS
- Jumlah antrian maximal 10, jumlah yang ditangani masing-masing DPA 30 mahasiswa, cetak jumlah mahasiswa yang belum melakukan proses KRS.

Gambarkan **Diagram Class** untuk antriannya. Implementasikan semua method menggunakan menu pilihan pada fungsi **main**.

```
Jawaban Tugas
```

```
//file main
import java.util.Scanner;
```

```
public class main {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int pilih;
           System.out.println("\n=== Menu Antrian KRS ===");
            System.out.println("1. Tambah Mahasiswa ke Antrian");
            System.out.println("2. Proses KRS (2 mahasiswa)");
            System.out.println("3. Tampilkan Semua Antrian");
            System.out.println("4. Tampilkan 2 Antrian Terdepan");
            System.out.println("5. Tampilkan Antrian Paling Belakang");
            System.out.println("6. Cetak Jumlah Antrian");
            System.out.println("7. Cetak Jumlah Mahasiswa yang Sudah
            System.out.println("8. Cetak Jumlah Mahasiswa yang Belum
           System.out.println("9. Kosongkan Antrian");
           System.out.println("0. Keluar");
            System.out.print("Pilih: ");
           pilih = sc.nextInt(); sc.nextLine();
            switch (pilih) {
                    System.out.print("NIM : ");
                    String nim = sc.nextLine();
                    System.out.print("Nama : ");
                    System.out.print("Prodi : ");
                    String prodi = sc.nextLine();
                   System.out.print("Kelas : ");
                    String kelas = sc.nextLine();
                   mahas mhs = new mahas(nim, nama, prodi, kelas);
                    antri.tambahAntrian(mhs);
                    antri.prosesKRS();
                    antri.tampilkanSemua();
```

```
antri.lihatDuaTerdepan();
            antri.lihatAkhir();
            antri.cetakJumlahProsesKRS();
            antri.cetakBelumKRS();
           antri.clear();
           System.out.println("Terima kasih.");
            System.out.println("Pilihan tidak ada.");
} while (pilih != 0);
```

# //file antrian

```
public class antrian {
    mahas[] data;
    int front, rear, size, max;
    int jumlahDiproses = 0;

public antrian(int max) {
        this.max = max;
        data = new mahas[max];
    }
}
```

```
rear = -1;
   public boolean isEmpty() {
       return size == 0;
   public boolean isFull() {
       return size == max;
   public void clear() {
       front = 0;
       System.out.println("Antrian dikosongkan.");
   public void tambahAntrian(mahas mhs) {
       if (isFull()) {
           System.out.println("Antrian penuh.");
       rear = (rear + 1) % max;
       data[rear] = mhs;
       System.out.println(mhs.nama + " masuk ke antrian.");
   public void prosesKRS() {
       if (size < 2) {
           System.out.println("Antrian kurang dari 2, tidak bisa
proses.");
           mahas m = data[front];
           System.out.print("Memproses KRS untuk: ");
           m.tampilkanData();
```

```
jumlahDiproses++;
public void tampilkanSemua() {
    if (isEmpty()) {
       System.out.println("Antrian kosong.");
    System.out.println("Daftar Mahasiswa dalam antrian:");
        int idx = (front + i) % max;
        System.out.print((i + 1) + ".");
       data[idx].tampilkanData();
public void lihatDuaTerdepan() {
    if (size < 2) {
        System.out.println("Antrian kurang dari 2.");
    System.out.println("2 Antrian Terdepan:");
       int idx = (front + i) % max;
       data[idx].tampilkanData();
public void lihatAkhir() {
    if (isEmpty()) {
       System.out.println("Antrian kosong.");
        System.out.println("Antrian paling belakang:");
       data[rear].tampilkanData();
public void cetakJumlahAntrian() {
    System.out.println("Jumlah antrian: " + size);
```

```
public void cetakJumlahProsesKRS() {
        System.out.println("Jumlah mahasiswa sudah proses KRS: " +
jumlahDiproses);
}

public void cetakBelumKRS() {
    int sisa = 30 - jumlahDiproses;
        System.out.println("Jumlah mahasiswa belum proses KRS: " + sisa);
}
```

## //file mahasiswa

```
public class mahas {
    String nim, nama, prodi, kelas;

public mahas(String nim, String nama, String prodi, String kelas) {
    this.nim = nim;
    this.nama = nama;
    this.prodi = prodi;
    this.kelas = kelas;
}

public void tampilkanData() {
    System.out.println(nim + " - " + nama + " - " + prodi + " - " + kelas);
}
```