

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

UWAGA:

Gra działa wyłącznie na systemach Microsoft Windows w wersji 7 lub wyższej. Ponadto wymaga zainstalowanego Microsoft .NET Framework oraz około 120MB wolnej pamięci RAM.

- Interfejs został przystosowany do poruszania się strzałkami.
- Zatwierdzanie akcji odbywa się klawiszem Enter.
- Wyjście z poszczególnych ekranów odbywa się poprzez naciśnięcie odpowiedniego przycisku w interfejsie lub klawisza Esc.
- W mini grze Skakanka dodatkowo używany jest klawisz spacji do skoku.
- Klawisz F10 służy do robienia zrzutów ekranu o rozmiarze 225×160 pikseli, a F12 do robienia zrzutów ekranu o rozmiarze $(225 * \text{szerokość czcionki}) \times (160 * \text{wysokość czcionki} / 2)$ pikseli. Zrzuty ekranu zapisują się w katalogu *screenshots* w katalogu z grą.

Opis przycisków menu w grze:

