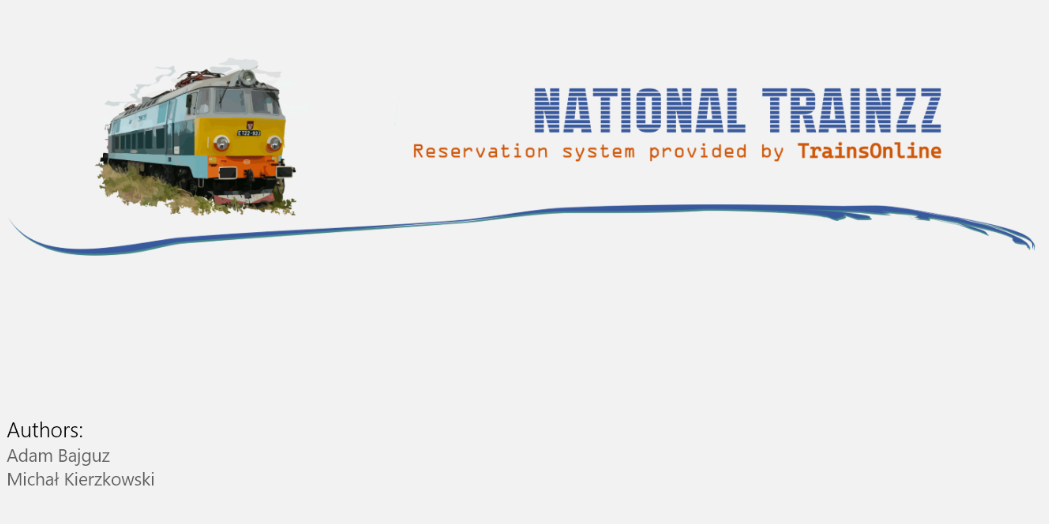
|  |
| --- |
| WYDZIAŁ INFORMATYKI POLITECHNIKI BIAŁOSTOCKIEJ    ROZPROSZONE SYSTEMY INTERNETOWE |

**Projekt z użyciem SOAP WS**

**Temat: System rezerwacji biletów kolejowych**



Białystok, 4.05.2020

|  |  |
| --- | --- |
| Wykonujący:  Adam Bajguz  Michał Kierzkowski  Grupa PS3 | Prowadzący:  dr hab. inż. Jacek Grekow |

Spis treści

[1.Wprowadzanie 3](#_Toc39518081)

[1.1.Zakres projektowy 3](#_Toc39518082)

[1.2.Funkcjonalności 3](#_Toc39518083)

[1.3. Definicje, Akronimy, Skróty 4](#_Toc39518084)

[1.4. Użyte technologie 6](#_Toc39518085)

[1.4.1.Po stronie serwera 6](#_Toc39518086)

[1.4.2 Po stronie klienta 10](#_Toc39518087)

[2. Specyfikacja usługi Web Service 11](#_Toc39518088)

[2.1 Standardy sieciowe 11](#_Toc39518089)

[2.2.Adres usługi 11](#_Toc39518090)

[2.3. Specyfikacja WSDL 11](#_Toc39518091)

[2.4. Dostępne usługi 14](#_Toc39518092)

[2.5. Opis wybranych usług 16](#_Toc39518093)

[2.5.1. Operacja tworzenie biletu 16](#_Toc39518094)

[2.5.2. Operacja pobranie listy biletów danego klienta 17](#_Toc39518095)

[2.5.3. Operacja szczegóły stacji 18](#_Toc39518096)

[2.5.4. Operacja usunięcie stacji 19](#_Toc39518097)

[2.5.5. Operacja zmiana hasła 20](#_Toc39518098)

[3.Instrukcja użytkownika aplikacji klienckiej 21](#_Toc39518099)

# 1.Wprowadzanie

Celem tego dokumentu jest przedstawienie funkcjonalności, technologii oraz zasad działania(w tym wymiany informacji) w usłudze sieciowej systemu rezerwacji biletów kolejowych oraz interfejsowym systemie klienckim.

## 1.1.Zakres projektowy

Zakresem projektu było stworzenie systemy, który pozwoli na przechowywanie bazy stacji kolejowych i tras, na jakich przemieszczają się pociągi, a także umożliwi zakup biletów na daną trasę oraz pobranie go w formacie PDF. W tym celu należało stworzyć dwie aplikacje jedną, jako Web Servicedostarczający wszystkie funkcjonalności w API, zaś drugą, jako aplikacje kliencką umożliwiającą łatwy dostęp do zasobów serwisowych.

## 1.2.Funkcjonalności

System posiada funkcjonalności podstawowe takie jak:

* rejestracja klienta;
* logowanie na serwer;
* wyświetlanie bazy tras kolejowych (Miasto od , Miasto do, dzień, godzina);
* wyszukiwarkę tras;
* kupno biletu;
* odbiór potwierdzenia kupna w formacie PDF;
* sprawdzenie rezerwacji na podstawie podanego numeru biletu;
* dodawanie, usuwanie, modyfikowanie tras oraz stacji (funkcjonalność dostępna na swagger tylko dla użytkowników z prawami administratora)

a także funkcjonalności dodatkowe:

* przypominanie hasła na podany podczas rejestracji adres email;
* szczegóły danej stacji kolejowej;
* prezentowanie na mapie położenia stacji;
* autoryzacja oparta na JSON Web Token;
* generowanie kodów QR które służą do dodania wydarzania do kalendarza o planie podróży oraz weryfikacji biletu
* dziennik logów zapisywany wewnętrznie na serwerze przy pomocy loggera Serilog, a także możliwość zdalnego przechowywania logów na platformie Sentry
* wykorzystanie algrytmu Jaro-Winkler podczas wyszukiwania

## 1.3. Definicje, Akronimy, Skróty

**Simple Object Access Protocol (SOAP)** – jest protokołem bazującym na standardzie XML. Protokół SOAP pozwala aplikacjom na komunikację przez Internet. Standard SOAP jest opracowywany przez W3C

**The World Wide Web Consortium (W3C)** – organizacja zajmująca się ustanawianiem standardów dla stron WWW. Publikowane przez W3C rekomendacje nie mają mocy prawnej, nakazującej ich użycie, lecz wskazują standardy dla rozwiązań technologicznych.

**Web Service (WS)** – podstawowa technologia wykorzystywana w architekturze SOA. Jest to usługa systemu informatycznego, która może być używana przez inne komponenty programowe, również komponenty zewnętrzne projektowanego systemu. Web Service w paradygmacie SOA stanowi najistotniejszy interfejs (ang. API – applicationprogramminginterface) projektowanego systemu. Web Service jest również wykorzystywany wewnętrznie do komunikacji pomiędzy komponentami systemu.

**Web Services Description Language (WSDL)** – plik WSDL to dokument XML, opisujący zbiór komunikatów SOAP.

**ExtensibleMarkup Language (XML)** –to uniwersalny język formalny przeznaczony do reprezentowania różnych danych w ustrukturalizowany sposób. XML jest niezależny od platformy, co umożliwia łatwą wymianę dokumentów pomiędzy różnymi systemami i rekomendowany oraz specyfikowany przez organizację W3C.

**Secure Sockets Layer (SSL)** – jest protokołem do zabezpieczania komunikacji odbywającej się w Internecie. Dzięki niemu, wszystkie informacje wysyłane pomiędzy przeglądarką internetową a serwerem są szyfrowane. Aby z niego skorzystać, wymagana jest instalacja certyfikatu SSL.

**HTTP Strict Transport Security** (**HSTS**) – mechanizm bezpieczeństwa sieci, który chroni strony przed atakami takimi, jak wymuszone zmniejszenie poziomu protokołu oraz przechwytywanie sesji. Dzięki niemu do serwerów można połączyć się tylko za pomocą przeglądarek, korzystających z bezpiecznych połączeń HTTPS, natomiast nigdy nie dopuszcza on połączeń na bazie niezabezpieczonego protokołu HTTP. HSTS jest uznawany za standardowy protokół przez IETF..

**JSON Web Token** - to internetowy standard do tworzenia, tokenów dostępu opartych na JSON. Tokeny są podpisywane przy użyciu prywatnego tajnego klucza lub klucza publicznego / prywatnego. Na przykład serwer może wygenerować token z roszczeniem „zalogowany, jako administrator” i przekazać go klientowi. Klient może następnie użyć tego tokena, aby udowodnić, że jest zalogowany, jako administrator.

**Model-view-viewmodel** ( **MVVM** ) to wzorzec architektoniczny oprogramowania, który ułatwia oddzielenie rozwoju graficznego interfejsu użytkownika ( *widok* ) - czy to poprzez język znaczników lub kod GUI - od rozwoju logiki biznesowej lub back- logika końcowa ( *model* ), dzięki czemu widok nie jest zależny od żadnej konkretnej platformy modelu.

**Universal Windows Platform** (**UWP**) – interfejs API stworzony przez Microsoft i po raz pierwszy użyty w systemie Windows 10. Jego celem jest ułatwienie pisania aplikacji uniwersalnych, działających zarówno na komputerach, jak i telefonach, konsolach Xbox One oraz okularach HoloLens bez potrzeby ich przepisywania dla każdego rodzaju urządzeń.

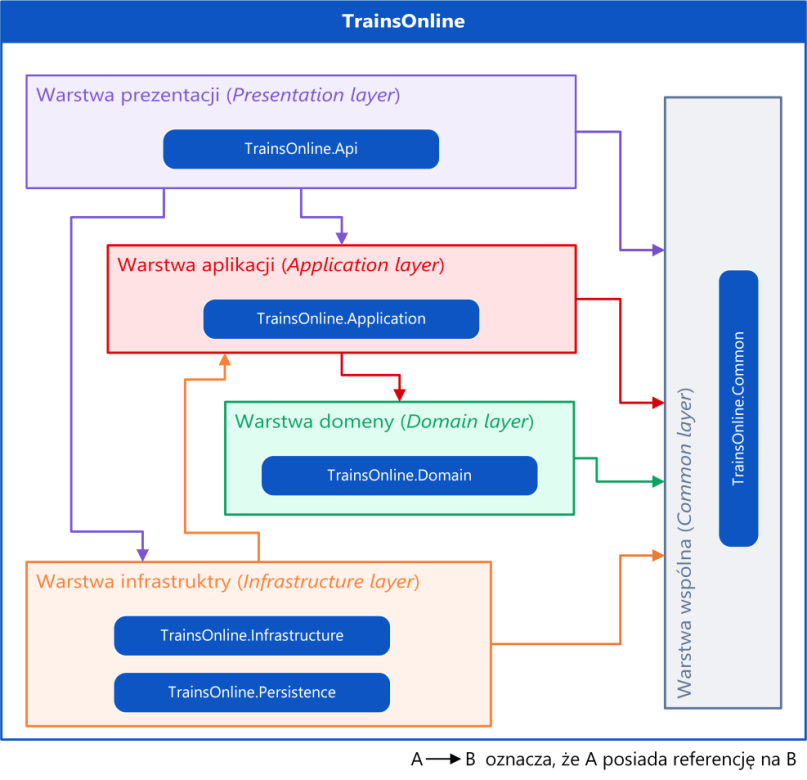
**Globally unique identifier (GUID),** identyfikator globalnie unikatowy – identyfikator obiektów między innymi w systemie Windows lub wszędzie, gdzie potrzebny jest unikatowy identyfikator.

## 1.4. Użyte technologie

### 1.4.1.Po stronie serwera

Moduł TrainsOnline został zaimplementowany z użyciem podejścia określnego jako Clean Architecture, którego celem jest zapewnienie wysokiej skalowalności aplikacji i uniknięcie tworzenia monolitycznej architektury.Podejście to zrealizowano przy pomocy wzorca architektonicznego Domain Driven Design (DDD). Do stworzenia serwera aplikacji użyto: C# 8.0, NET Core 3.1.0, ASP.NET Core MVC, Microsoft SQL Server 2017. W implementacji zastosowano także następujące biblioteki:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa** | **Wersja** |
| AutoMapper.Extensions.Microsoft.DependencyInjection | 7.0.0 |
| coverlet.msbuild | 2.7.0 |
| FluentValidation.AspNetCore | 8.6.0 |
| MediatR | 7.0.0 |
| MediatR.Extensions.Microsoft.DependencyInjection | 7.0.0 |
| Microsoft.AspNetCore | 2.2.0 |
| Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer | 3.1.0 |
| Microsoft.AspNetCore.Mvc | 2.2.0 |
| Microsoft.EntityFrameworkCore | 3.1.0 |
| Microsoft.EntityFrameworkCore.Design | 3.1.0 |
| Microsoft.EntityFrameworkCore.InMemory | 3.1.0 |
| Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer | 3.1.0 |
| Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools | 3.1.0 |
| Microsoft.Extensions.CommandLineUtils | 1.1.1 |
| Microsoft.Extensions.Configuration.EnvironmentVariables | 3.1.0 |
| Microsoft.Extensions.Configuration.Json | 3.1.0 |
| Microsoft.NET.Test.Sdk | 16.4.0 |
| Sentry.Serilog | 1.2.0 |
| Serilog.AspNetCore | 3.2.0 |
| Serilog.Enrichers.Memory | 1.0.4 |
| Serilog.Enrichers.Process | 2.0.1 |
| Serilog.Enrichers.Thread | 3.1.0 |
| Serilog.Sinks.Async | 1.4.0 |
| Serilog.Sinks.Console | 3.1.1 |
| Serilog.Sinks.File | 4.1.0 |
| Shouldly | 3.0.2 |
| Swashbuckle.AspNetCore | 5.0.0-rc4 |
| Swashbuckle.AspNetCore.Annotations | 5.0.0-rc4 |
| System.IdentityModel.Tokens.Jwt | 5.6.0 |
| xunit | 2.4.1 |
| xunit.runner.visualstudio | 2.4.1 |



Wzorzec DDD wymaga również podziału projektu na następujące warstwy:

1. wspólną – obejmuje wszystkie kwestie przekrojowe, czyli klasy i interfejsy wspólne dla różnych warstw;
2. prezentacji – zawiera kontrolery, punkty dostępowe do REST API oraz aplikację Swagger;
3. aplikacji – zawiera całą logikę. Warstwa jest zależna wyłącznie od warstwy domeny, są w niej zdefiniowane interfejsy, np. repozytorium lub jednostki pracy (Unit of Work), których implementacja znajduje się w innych warstwach. Oznacza to, że DDD wykorzystuje wzorzec odwrócenia sterowania (inversion of control). Przykładowo, jeśli aplikacja musi uzyskać dostęp do usługi powiadomień, do warstwy aplikacji zostanie dodany nowy interfejs, a implementacja zostanie utworzona w ramach warstwy infrastruktury;
4. domeny – zawiera dane, wyliczenia, wyjątki i logikę specyficzną dla domeny;
5. infrastruktury – zawiera klasy dostępu do zasobów zewnętrznych, takich jak: baza danych, systemy plików i poczta elektroniczna. Klasy te opierają się na interfejsach zdefiniowanych w warstwie aplikacji. W warstwie znajduje się również podwarstwa Persistence, w której zawarta jest cała konfiguracja bazy danych.

W projekcie z uwagi na małą liczbę obiektów domenowych, a tym samym tabel w bazie danych, zastosowano podejście grupowania klas w:

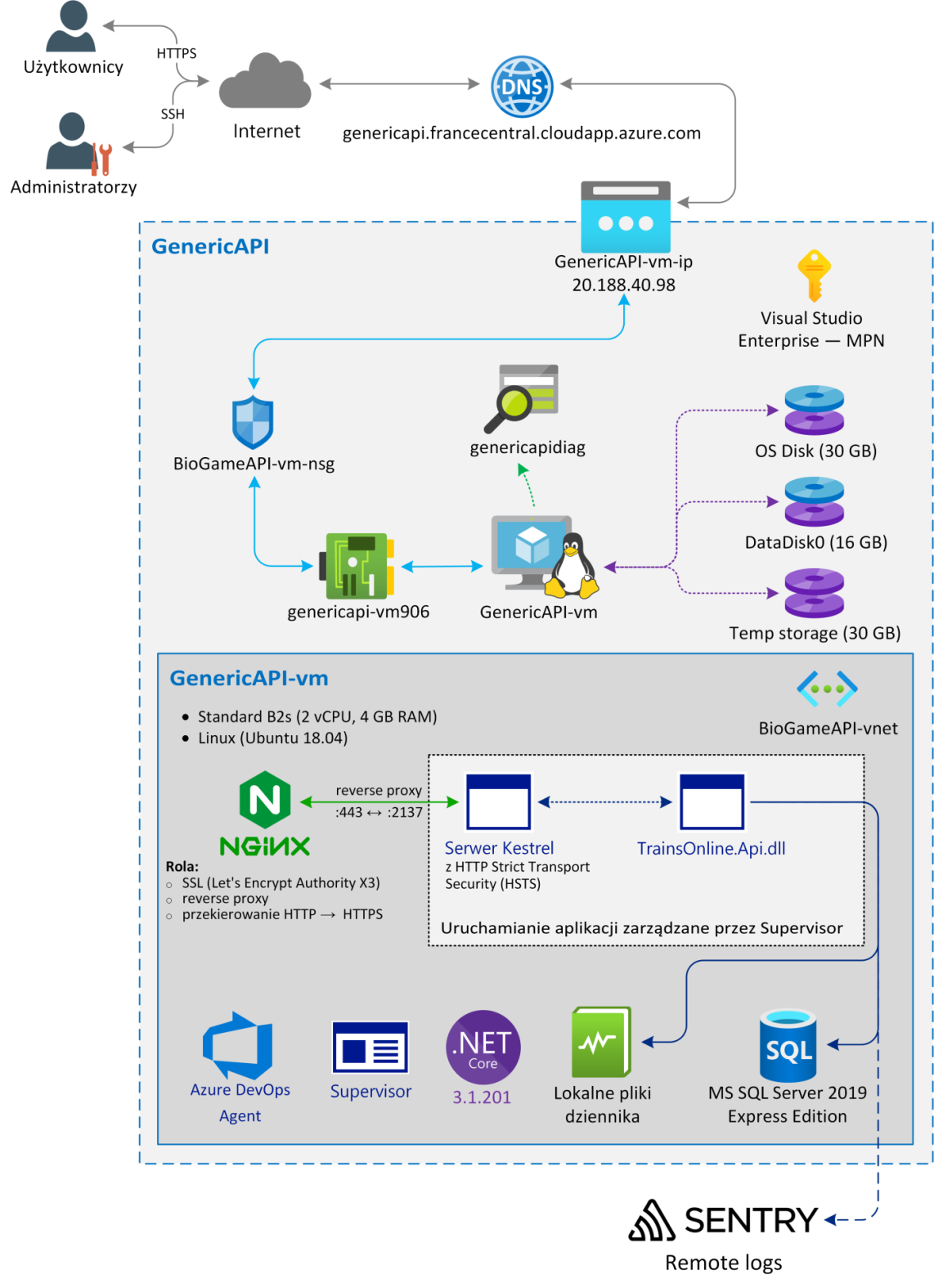
1. projekty (biblioteki) w oparciu o warstwy określone przez DDD (package by layer),
2. funkcjonalności (package by feature) na poziomie folderów i przestrzeni nazw w poszczególnych warstwach.

Rozwiązanie te jest wystarczające do zapewnienia czystego kodu oraz architektury w przypadku tego modułu. Ponadto nie wymaga implementowania m.in. koncepcji ograniczonych kontekstów (bounded contexts).

Moduł TrainsOnline został wdrożony na platformie Azure na maszynie wirtualnej typu Standard B2s, wyposażonej w dwa wirtualne procesory oraz 4 GB pamięci operacyjnej. Do maszyny podpięte są dwa dyski SSD typu Premium SSD, charakteryzujące się maksymalną liczbą operacji na sekundę (IOPS) równą 120 i przepływnością maksymalną na poziomie 25 MB/s, oraz jeden dysk tymczasowy o maksymalnej wartości IOPS równej 1600 i maksymalnej przepływności 15 MB/s :

* + OS Disk – dysk systemowy o pojemności 30 GB z systemem operacyjnym Ubuntu w wersji 18.04 oraz aplikacjami: .NET Core 3.1.0 Runtime, Microsoft SQL Server 2017 Express Edition, nginx, Azure DevOps Agent, supervizor;
  + DataDisk0 – dysk o pojemności 16 GB zawierający aplikację ‘’’oraz pliki dziennika aplikacji, tzw. logi;
  + Temp storage – dysk o pojemności 30 GB służący do przechowywania danych tymczasowych, np. plików tymczasowych serwera SQL, który ulega wyczyszczeniu m.in. po ponownym uruchomieniu maszyny wirtualnej.

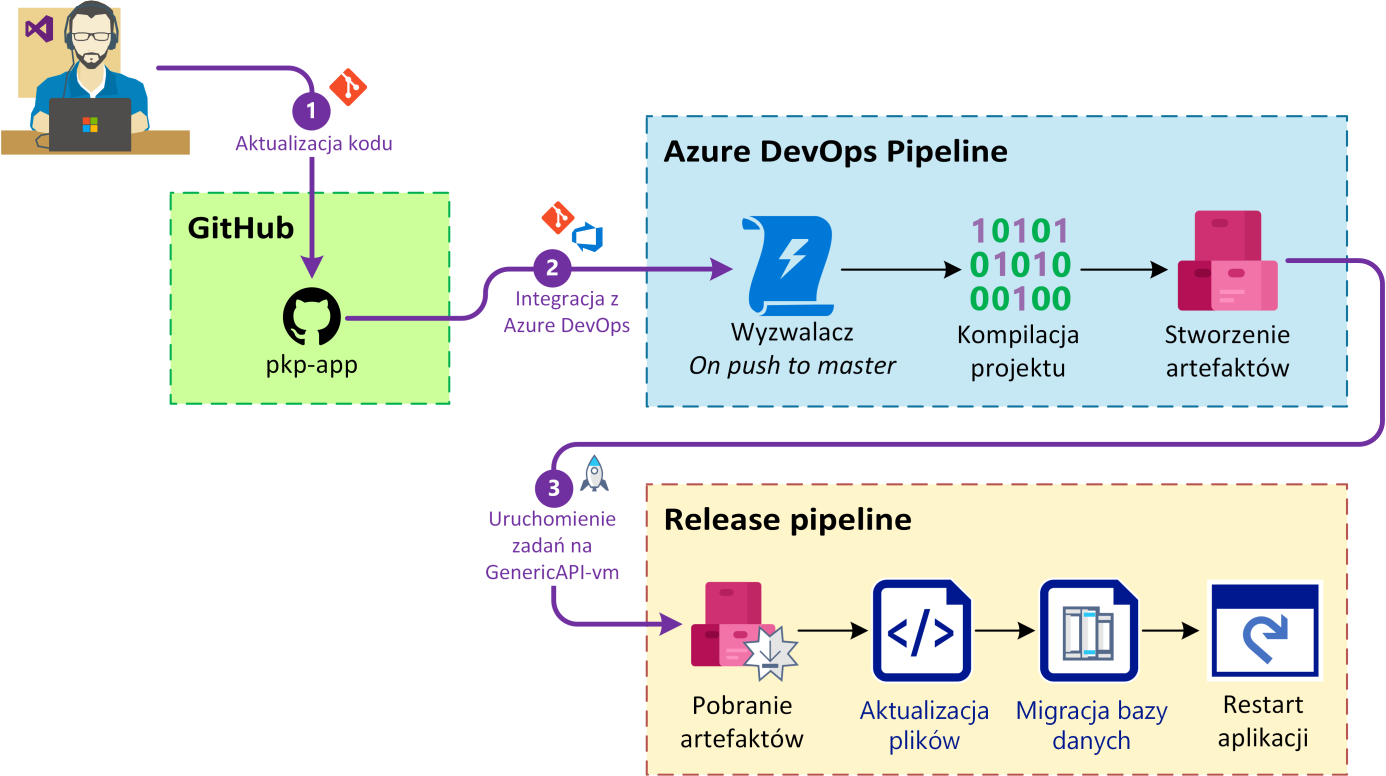
Zdalny dostęp do maszyny wirtualnej odbywa się poprzez protokół Secure Shell (SSH) z wykorzystaniem klucza RSA jako metody uwierzytelniania. Do połączenia się z maszyną wirtualną wykorzystano program Termius z pakietu GitHub Student Developer Pack. Dostarcza on wieloplatformowy terminal ze zintegrowanym klientem SSH. Dostęp przez użytkowników (klientów) do API odbywa się za pośrednictwem protokołu Hypertext Transfer ProtocolSecure (HTTPS). Działanie aplikacji można sprawdzić pod adresem https://genericapi.francecentral.cloudapp.azure.com/soap-api. Certyfikat na potrzeby protokołu HTTPS uzyskano za pomocą programu Certbot, urzędem certyfikacji jest Let'sEncrypt Authority X3. Aplikacja TrainsOnline uruchomiona jest na porcie 2137 za pomocą serwera Kestrel, który został użyty jako serwer graniczny. Komunikacja aplikacji z Internetem odbywa się za pomocą serwera nginx skonfigurowanego jako reverseproxy pomiędzy portami o numerach 443 oraz 2137. Aplikacja komunikuje się również z platformą Sentry, na której zapisywane są wszelkie zdarzenia błędów.



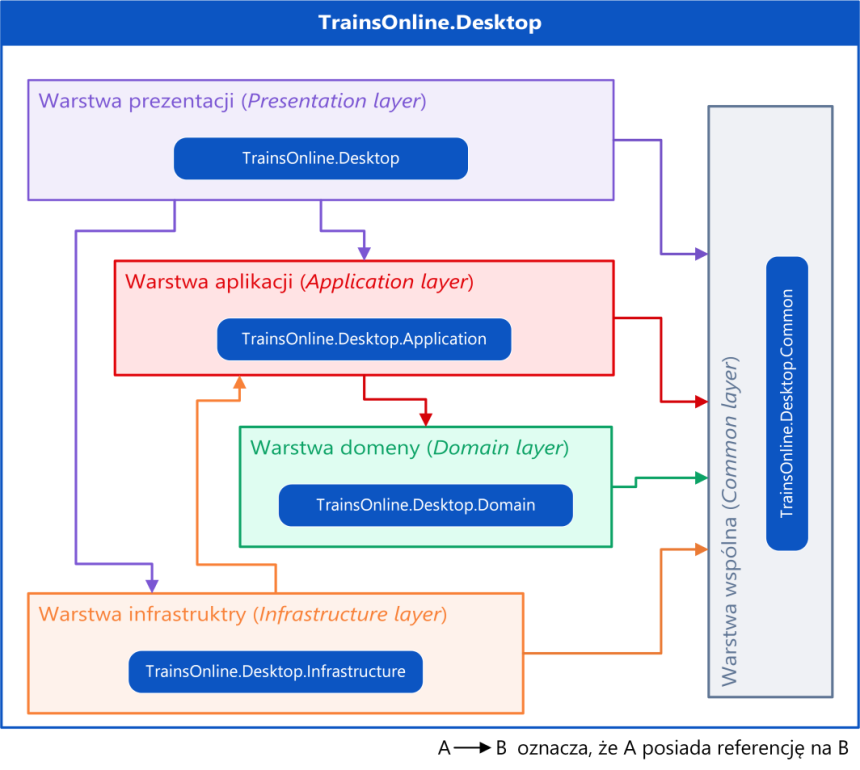
Zastosowanie ciągłej integracji (continuousintegration) oraz ciągłego dostarczania (continuousdelivery) umożliwiło łatwiejszą obsługę środowiska produkcyjnego TrainsOnline. Aktualizacje plików wykonywalnych, a także modyfikacje struktury bazy danych (migracje) odbywają się przy pomocy dwóch potoków:

1. uruchamianego na AzureDevOps w momencie pojawienia się zmian w gałęzi master repozytorium pkp-app, który buduje aplikację oraz przygotowuje paczkę z artefaktami;

2. uruchamianego na maszynie wirtualnej z poziomu AzureDevOps (z udziałem programu AzureDevOps Agent), którego zadaniem jest m.in. pobranie paczki artefaktów i aktualizacja plików.

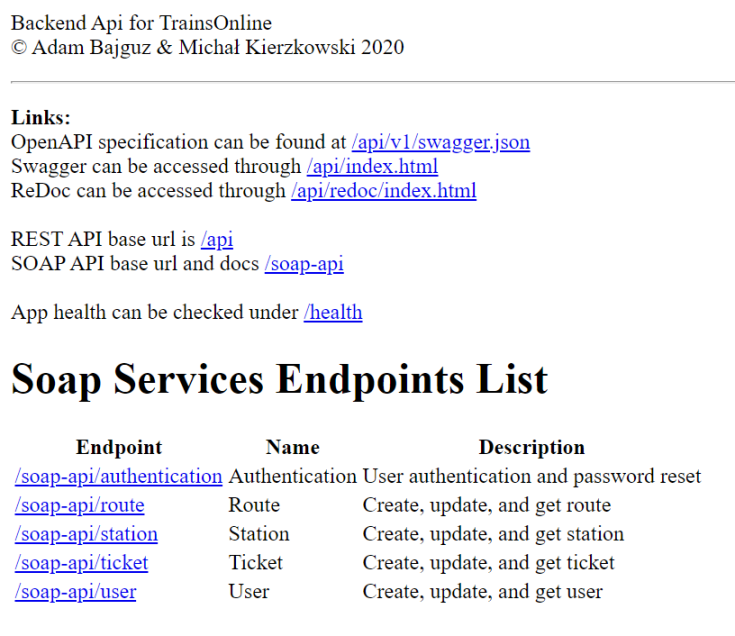


### 1.4.2. Po stronie klienta

 Aplikacja TrainsOnline.Desktop jest aplikacją UWPzawierającą całą logikę niezbędną do komunikacji z serwerem rezerwacji biletów kolejowych. Technologia UWP została zastosowana w celu implementacji łatwego i przyjaznego dla użytkownika interfejsu okienkowego o spójnym wyglądzie. Architektura aplikacji wykorzystuje wzorzec MVVM w celu zapewnienia oddzielenia interfejsu użytkownika od logiki biznesowej. Do implementacji MVVM zastosowano bibliotekę Caliburn.Micro. Ponadto w implementacji zastosowano podejście DDD – podobnie jak w aplikacji serwerowej. Jedyną różnicą jest brak warstwy Persistence.

# 2. Specyfikacja usługi Web Service

## 2.1. Standardy sieciowe

 Usługa „TrainsOnline” zaimplementowana została jako usługa sieciowa (Web Service) z użyciem protokołu SOAP. Usługa dostępna jest poprzez protokół HTTPS . Usługa dostępna jest pod adresem: https://genericapi.francecentral.cloudapp.azure.com/soap-api, który prowadzi do strony zawierającej wszelkie dostępne na serwerze adresy, w tym adresy serwisów i ich opisów za pomocą WSDL.

## 2.2. Adres usługi

<https://genericapi.francecentral.cloudapp.azure.com/soap-api>

## 2.3. Specyfikacja WSDL

WSDL serwisu obsługującego autoryzację ma 145 linii, serwisu tras kolejowych - 263, serwisu stacji kolejowych - 259, serwisu biletów - 256, a serwisu użytkowników – 314. Z tego powodu w niniejszym dokumencie przedstawiono wyłącznie przykłądy okrojonych okrojone WSDL'izawieracjące tylko jedną metodę na raz.

* Przykładowy WSDL „Tworzenia biletu”:



* Przykładowy WSDL „Pobrania listy biletów”:



* Przykładowy WSDL „Szczegóły trasy”:



* Przykładowy WSDL „Zmiana hasła”:



* Przykładowy WSDL „Usuwanie stacji”:



## 2.4. Dostępne usługi

Usługi zostały podzielone na 5 grup użytkowych, reprezentowanych przez odpowiednie serwisy.

|  |  |
| --- | --- |
| Grupa użytkowa | Dostępne usługi |
| Autoryzacja | * Logowanie * Reset Hasła (krok 1 i 2) |
| Trasy kolejowe | * Utwórz trasę (A) * Szczegóły trasy (U) (A) * Modyfikacja trasy (A) * Usuwanie trasy (A) * Wypisanie wszystkich tras |
| Stacje kolejowe | * Utwórz stacji (A) * Szczegóły stacji (U) (A) * Modyfikacja stacji (A) * Usuwanie stacji (A) * Wypisanie wszystkich stacji |
| Bilety | * Tworzenie biletu (U) (A) * Szczegóły biletu (U) (A) * Tworzenie PDF biletu (U) (A) * Modyfikacja biletu (A) * Usuwanie biletu (A) * Wypisywanie wszystkich biletów danego użytkownika (U) (A) * Wypisywanie wszystkich biletów utworzonych w serwisie (A) |
| Użytkownik | * Tworzenie użytkownika * Szczegóły użytkownika (U) * Modyfikacja użytkownika (U) * Usuwanie użytkownika (U) * Zmiana hasła (U) * Wypisani wszystkich użytkowników (A) |

U - Usługa dostępna dla użytkownika serwisu

A -Usługa dostępna dla administratora serwisu

## 2.5. Opis wybranych usług

### 2.5.1. Operacja tworzenie biletu

Operacja tworzenie biletu służy do dodawania wpisu o zakupie biletu do bazy danych, wpis zawiera takie dane jak identyfikator klienta, identyfikator trasy oraz datę zakupu. Aby korzystać z operacji użytkownik musi być zalogowany

Opis szczegółowy:

Dane wejściowe:

* **UserId** – identyfikator użytkownika – 32-znakowy ciągu heksadecymalnego np. 3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6, wygenerowany przy pomocy GUID
* **RouteId** – identyfikator trasy kolejowej – 32-znakowy ciągu heksadecymalnego np. 3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6, wygenerowany przy pomocy GUID

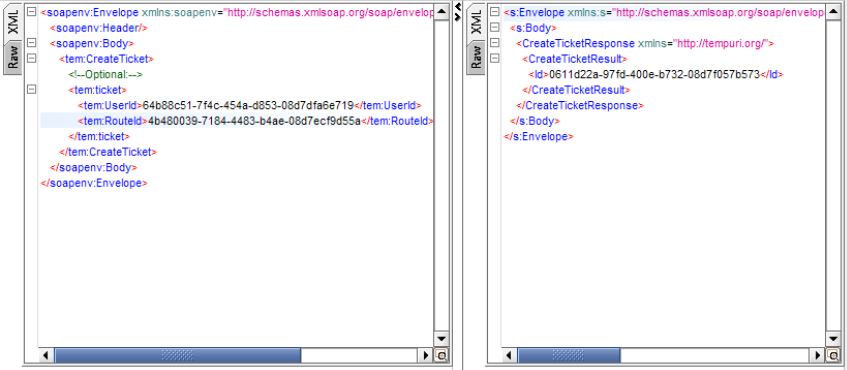
Dane wyjściowe:

* **TicketId** – identyfikator nowo powstałego biletu– 32-znakowy ciągu heksadecymalnego np. 3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6, wygenerowany przy pomocy GUID

**lub**

* **Komunikat o błędzie** – w razie błędnych danych lub braku uprawnień do korzystania z operacji pojawi się komunikat o błędzie

Komunikat wysyłany do usługi i zwracany z usługi:



### 2.5.2. Operacja pobranie listy biletów danego klienta

Operacja pobrania listy biletów danego klienta służy do wylistowania wszystkich zakupionych biletów przez klienta, wpis w liście zawiera takie dane jak identyfikator biletu, identyfikator trasy, dane stacji startowej i docelowej oraz datę zakupu biletu. Aby korzystać z operacji użytkownik musi być zalogowany.

Opis szczegółowy:

Dane wejściowe:

* **UserId** – identyfikator użytkownika – 32-znakowy ciągu heksadecymalnego np. 3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6, wygenerowany przy pomocy GUID

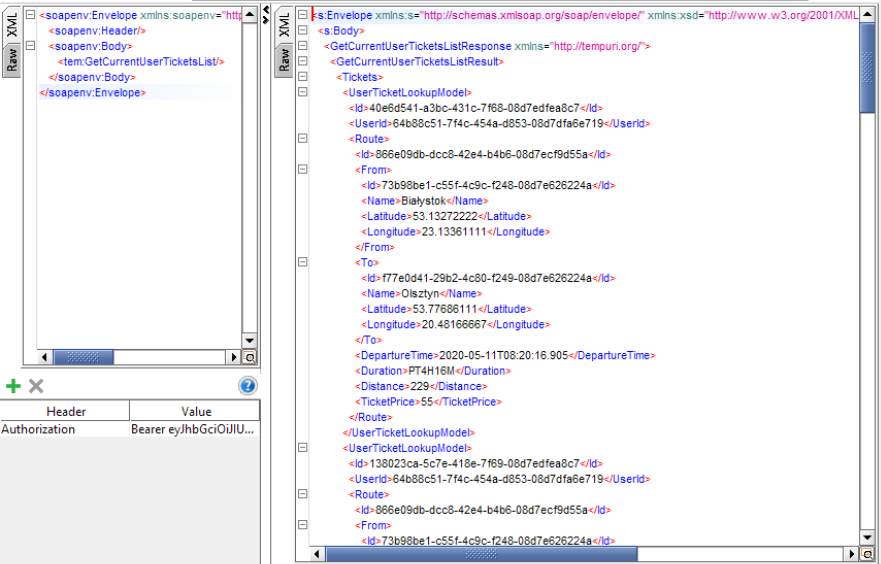
Dane wyjściowe:

* **Tickets** – lista biletów wraz z ich szczegółami

**lub**

* **Komunikat o błędzie** – w razie błędnych danych lub braku uprawnień do korzystania z operacji pojawi się komunikat o błędzie

Komunikat wysyłany do usługi i zwracany z usługi:



### 2.5.3. Operacja szczegóły stacji

Operacja szczegóły stacji służy do wypisania wszystkich danych o wybranej stacji zawartych w bazie, szczegóły te obejmują dane takie jak nazwa, czy też położenie geograficzne stacji. Aby korzystać z operacji użytkownik musi być zalogowany.

Opis szczegółowy:

Dane wejściowe:

* **stationId** – identyfikator stacji– 32-znakowy ciągu heksadecymalnego np. 3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6, wygenerowany przy pomocy GUID

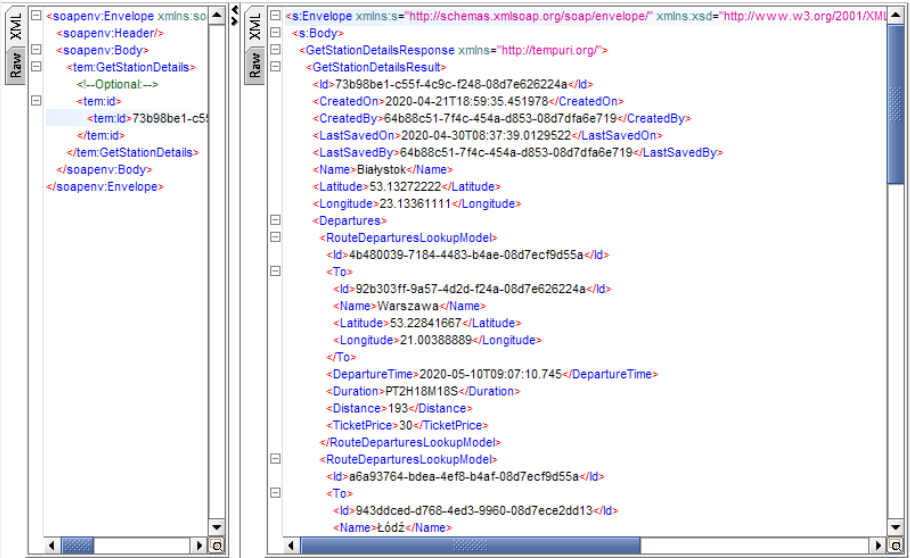
Dane wyjściowe:

* **Station**– wszystkie szczegóły stacji zawarte w bazie łączenie ze stacjami do których wychodzą trasy z danej stacji

**lub**

* **Komunikat o błędzie** – w razie błędnych danych lub braku uprawnień do korzystania z operacji pojawi się komunikat o błędzie

Komunikat wysyłany do usługi i zwracany z usługi:



### 2.5.4. Operacja usunięcie stacji

Operacja usunięcie stacji służy do usunięcia wszystkich danych o wybranej stacji zawartych w bazie, łącznie z trasami, które są z lub do danej stacji. Aby korzystać z operacji użytkownik musi być zalogowany i posiadać uprawnienia administratora.

Opis szczegółowy:

Dane wejściowe:

* **stationId** – identyfikator stacji– 32-znakowy ciągu heksadecymalnego np. 3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6, wygenerowany przy pomocy GUID

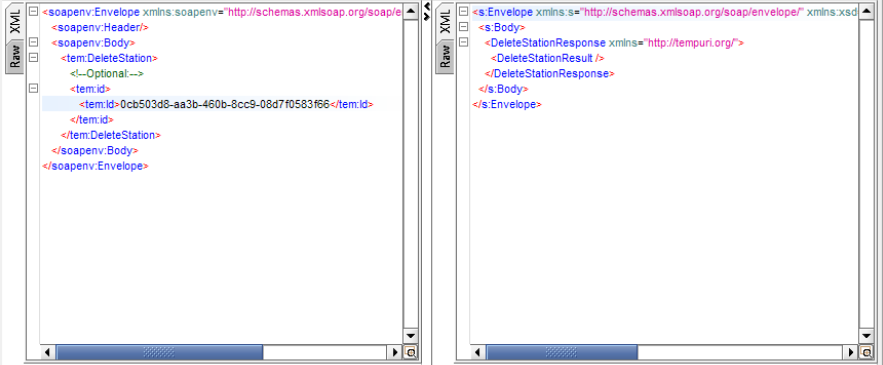
Dane wyjściowe:

* **Operacja udana**

**lub**

* **Komunikat o błędzie** – w razie błędnych danych lub braku uprawnień do korzystania z operacji pojawi się komunikat o błędzie

Komunikat wysyłany do usługi i zwracany z usługi:



### 2.5.5. Operacja zmiana hasła

Operacja zmiana hasła służy do zmiany hasła prze indywidualnego użytkownika. W celu wykonania operacji użytkownik musi znać stare hasło. Aby korzystać z operacji użytkownik musi być zalogowany.

Opis szczegółowy:

Dane wejściowe:

* **stationId** – identyfikator użytkownika– 32-znakowy ciągu heksadecymalnego np. 3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6, wygenerowany przy pomocy GUID
* **oldPassword** – stare hasło do konta
* **newPassword** – nowe hasło do konta

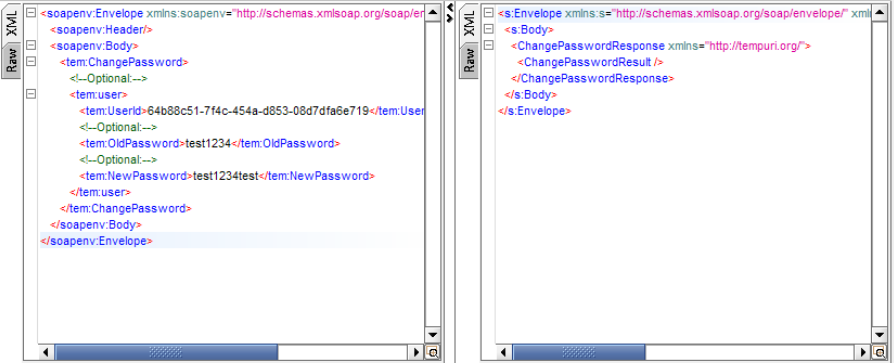
Dane wyjściowe:

* **Operacja udana**

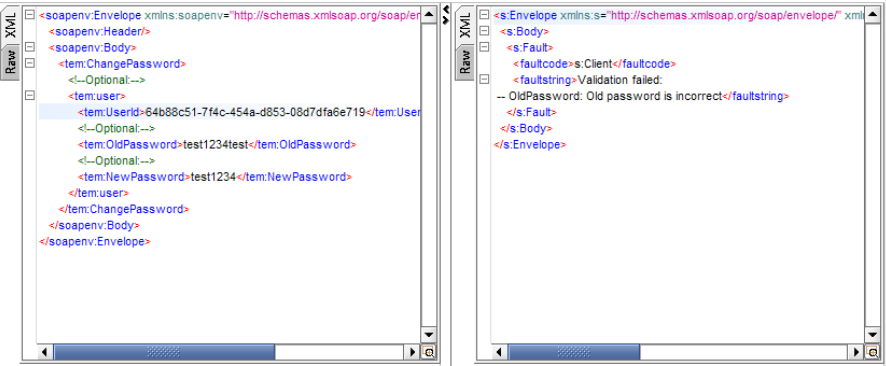
**lub**

* **Komunikat o błędzie** – w razie błędnych danych lub braku uprawnień do korzystania z operacji pojawi się komunikat o błędzie

Komunikat wysyłany do usługi i zwracany z usługi:

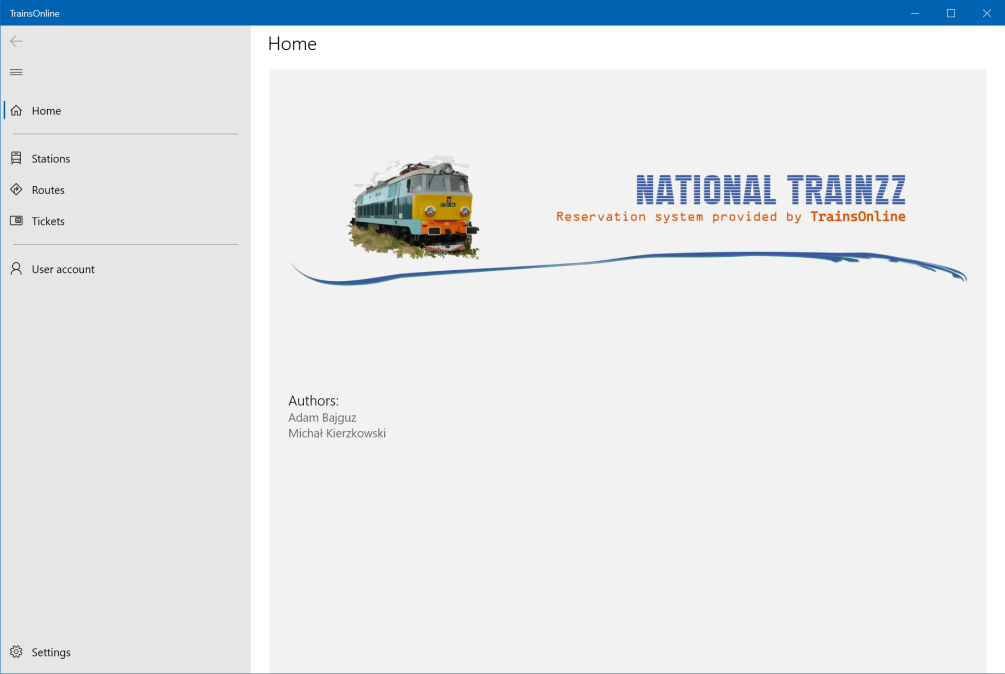


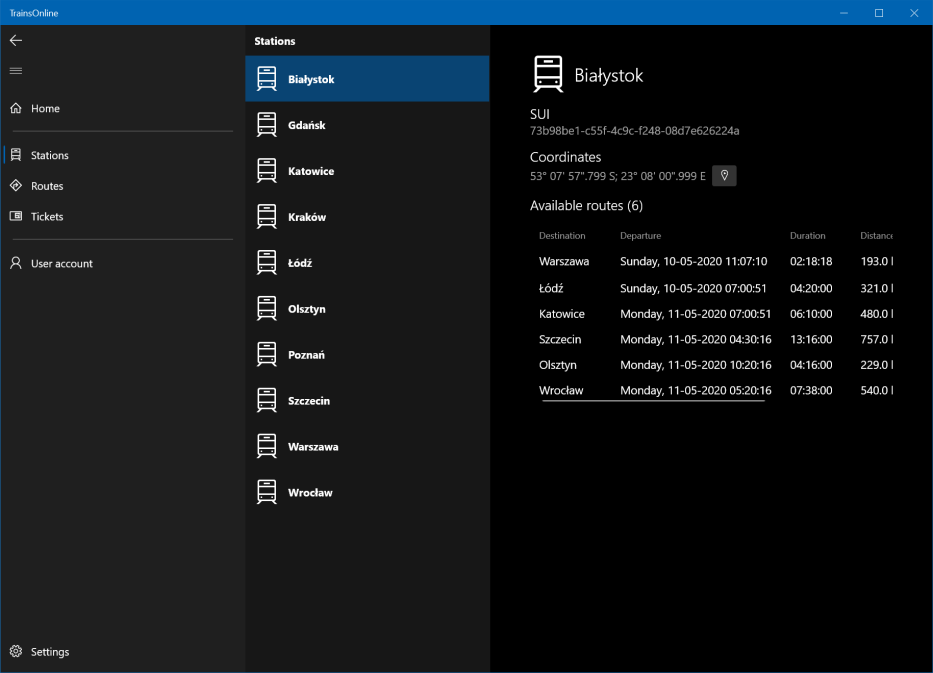
Komunikat błędu:



# 3.Instrukcja użytkownika aplikacji klienckiej

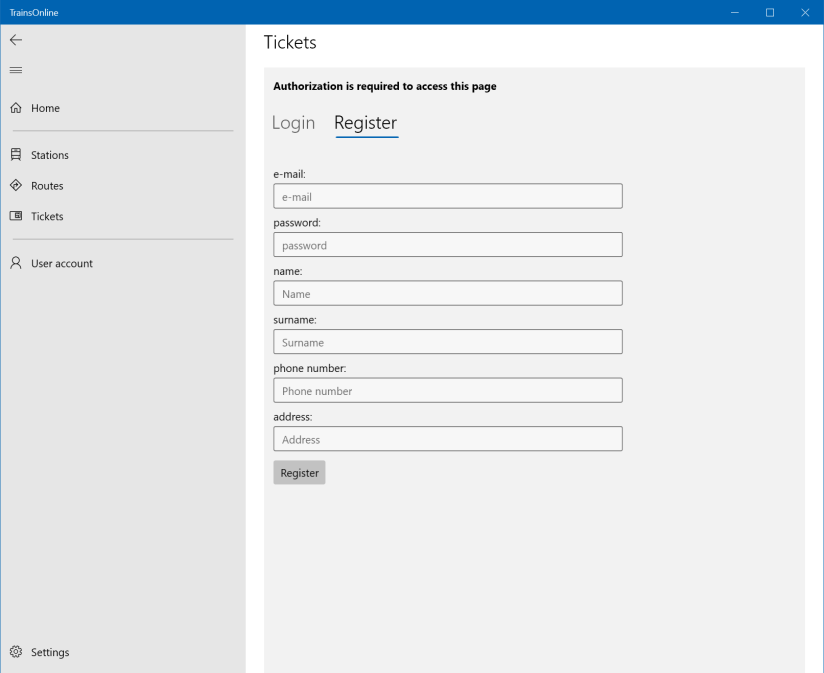
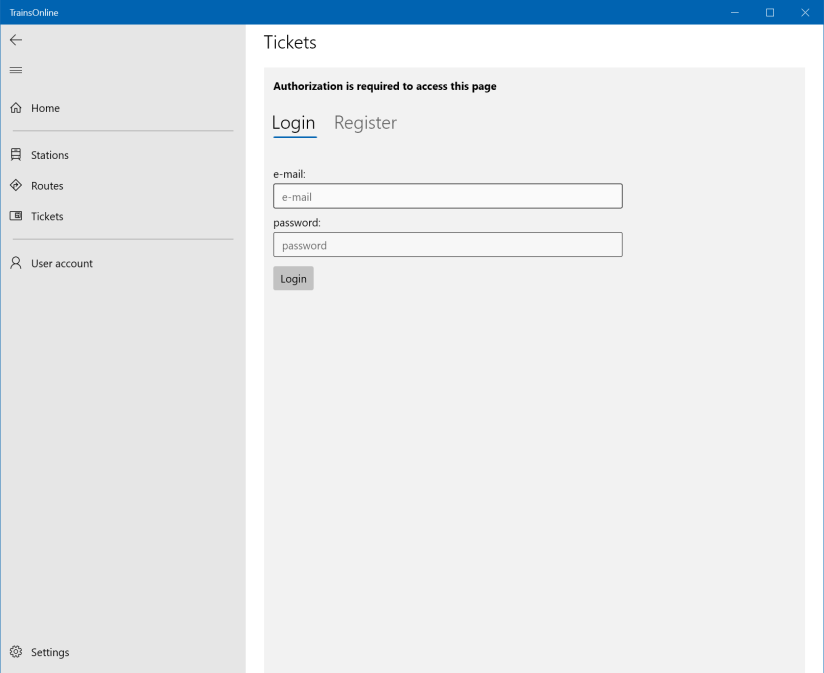
Program kliencki jest prostą i intuicyjną w obsłudze responsywną aplikacją okienkową powstałą w technologii Universal Windows Platform (UWP) i działa zarówno na komputerach, jak i telefonach z system Windows.



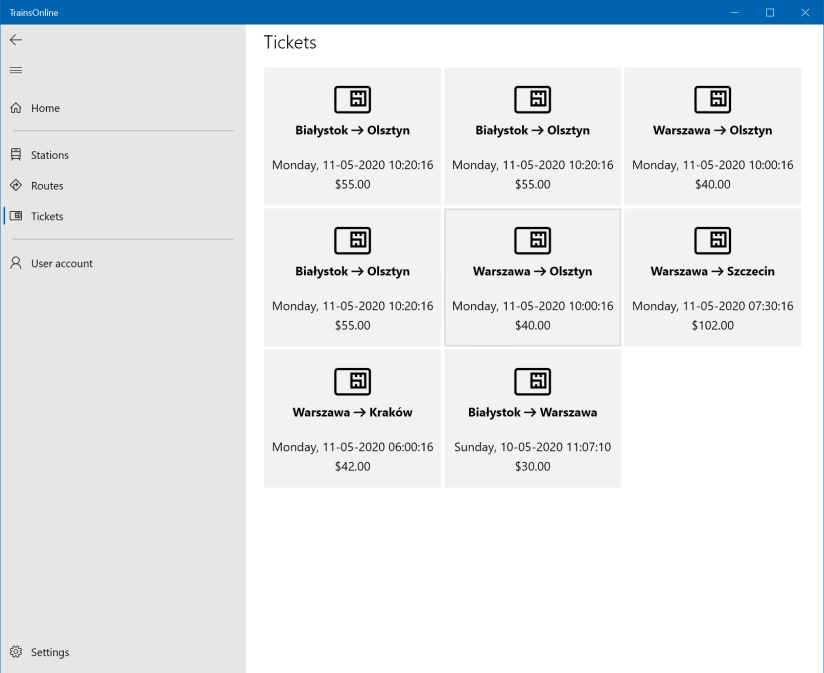
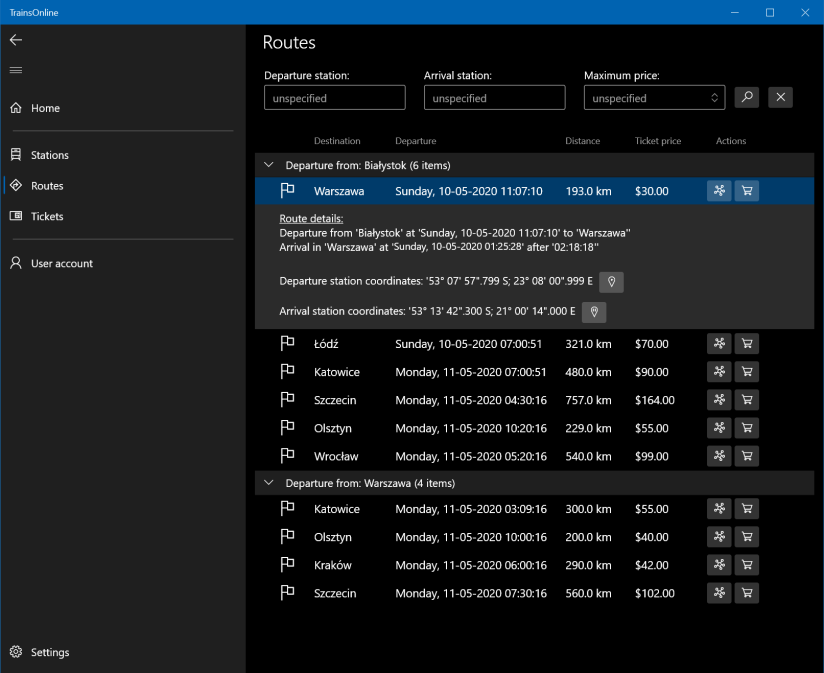
 

Posiada ona obsługę funkcjonalności API takich jak:

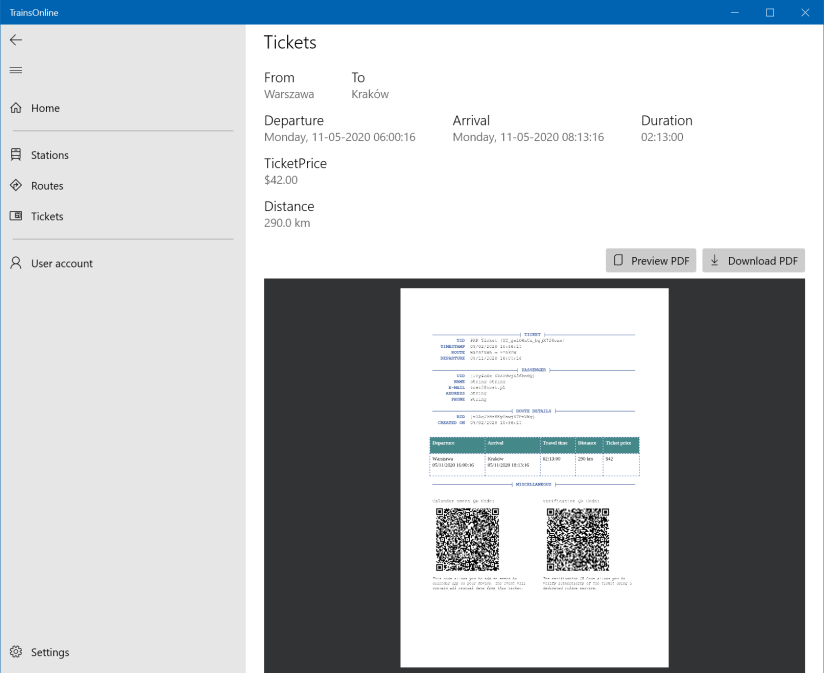
* logowanie i rejestracja;



* możliwość kupna biletów;



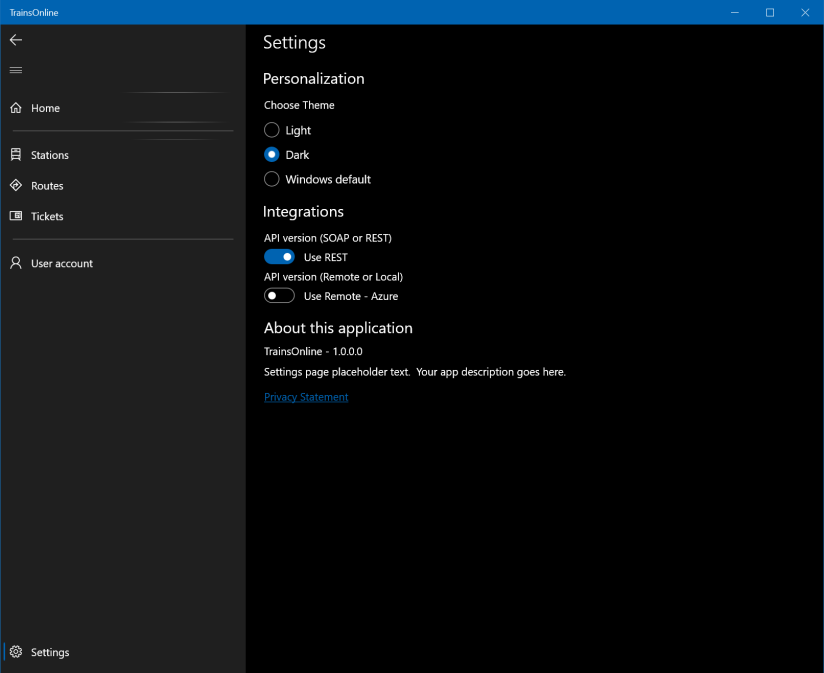
* pobranie biletu w formacie PDF;



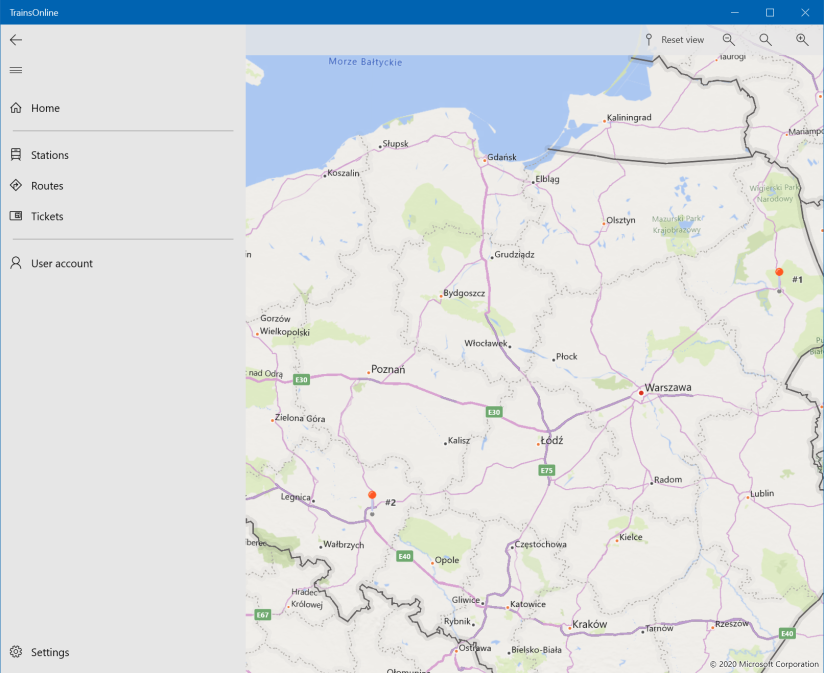
i wiele innych.

Poza spełnieniem podstawych założeń aplikacja posiada dodatkowe funkcjonalności taki jak:

* możliwość wyboru stylu aplikacji( ciemny lub jasny)



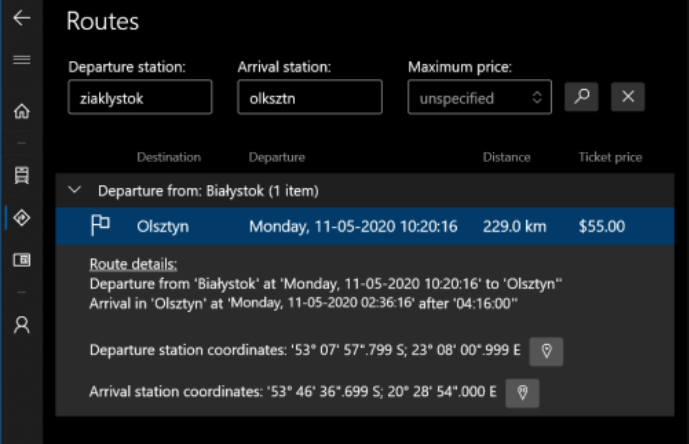
* możliwość podejrzenia lokalizacji stacji na mapie;



* generowanie kodów QR



* wykorzystnia algorytmu Jaro-Winkler

****