

H. Manual del alumno

H.1. Argumento

Eres el único soldado superviviente de una expedición bélica realizada en la luna Europa. El plan consistía en estudiar los materiales y su posible uso en nuevas armas, pero lo único que se encontró fue un portal del que salieron unas extrañas criaturas que exterminaron a todos los integrantes del grupo.

Estas criaturas son inmunes a cualquier arma normal, salvo una: El poder de los polinomios. Has conseguido infiltrarte en el portal y llegar al mundo de las criaturas. Ahora tienes la obligación de llegar hasta el final y destruir a las criaturas para poder salvar la galaxia y a ti mismo.

H.2. Registro y login

Para acceder al juego el profesor debe proporcionarte el enlace para poder introducirlo en la barra de direcciones del navegador (Mozilla Firefox o Google Chrome). Una vez aparezca la pantalla principal verás el formulario de login (figura 72, izquierda). Si no tienes una cuenta puedes registrarte haciendo click en “Registrar”, que te llevará al formulario de la figura 72 (derecha).

The image displays two screenshots of a web interface. The left screenshot shows a login form with two input fields: 'Correo electrónico' and 'Contraseña'. Below these fields are two buttons: 'Entrar' and 'Registrar'. The right screenshot shows a registration form titled 'Registro'. It has a section 'Tu cuenta' with three input fields: 'Correo electrónico', 'Contraseña', and 'Repetir contraseña'. Below this is a section 'Tus datos personales' with three input fields: 'Nombre', 'Primer apellido', and 'Segundo apellido'. At the bottom of the registration form are two buttons: 'Registrar' and 'Atrás'. A small note at the very bottom of the right screenshot reads 'Tu profesor verá y confirmará tus datos.'

Figura 72: Cargar nivel

En cualquiera de los dos casos, tu profesor debe asignarte a un grupo antes de poder jugar.

H.3. Modos de juego

Una vez dentro del juego verás dos opciones:

- Modo para un jugador: En este juego tendrás que enfrentarte a los enemigos sin ninguna ayuda. Puedes empezar una partida nueva o continuar la que dejaste empezada.
- Modo cooperativo: Crea una partida en este modo y deja que un amigo te eche una mano. Dado que él no obtendrá nada a cambio, asegúrate de echarle una mano tú después.

H.4. Mecánica del juego

Tu misión es llegar hasta el final de cada nivel, de un total de 10. En cada uno encontrarás diferentes enemigos que patrullan en tu búsqueda. De algunos podrás esconderte para atacarles en las sombras, pero a otros deberás enfrentarles cara a cara.

Al atacar te saldrán operaciones con polinomios que debes realizar. Si atacaste escondido, no tendrás ninguna presión para hacerlas ya que no habrá límite de tiempo de ningún tipo. Pero si fallas una operación o eres descubierto... prepárate porque comenzará un contrarreloj que te obligará a responder antes de que la cuenta atrás llegue a 0 si no quieres perder vida.

También contarás con numerosos cofres a lo largo del juego, pero como nada es gratis en esta vida... para obtener su contenido deberás responder correctamente a una pregunta teórica de “verdadero” o “falso”.

H.5. Elementos de la pantalla de juego

El aspecto de la partida una vez empieces a jugar es el que muestra la figura 73.

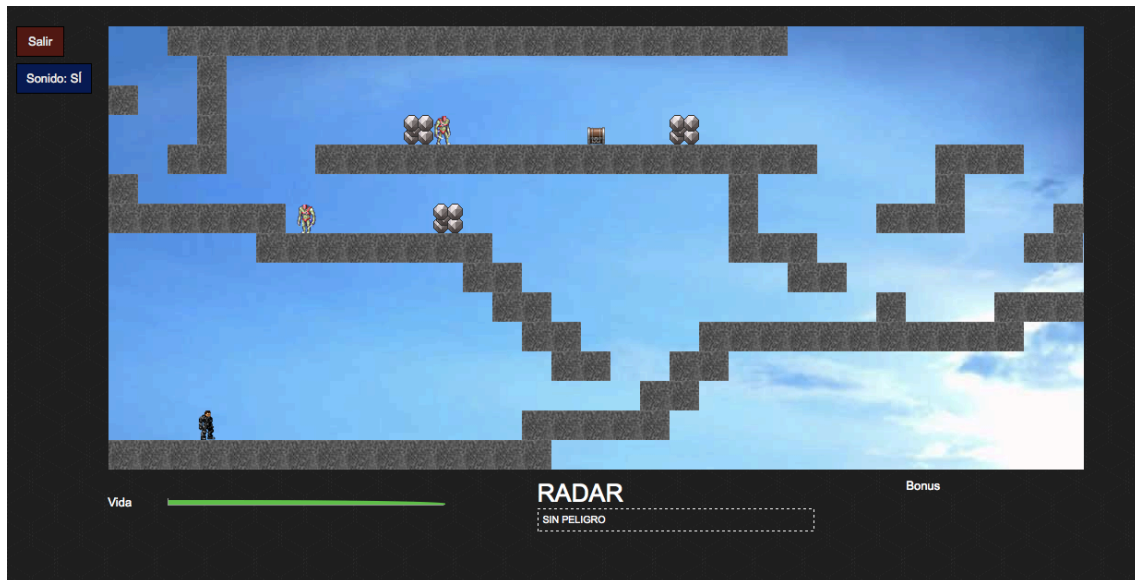


Figura 73: Pantalla de juego

H.5.1. Barra de vida

Es la energía de tu personaje. Si llega a 0, morirás y tendrás que empezar el nivel de nuevo. Ten en cuenta que las operaciones fallidas y caer en la lava te restará vida.

Cuando estés peleando contra un enemigo, su vida aparecerá debajo.

H.5.2. Radar

Tu radar es el elemento que te avisará si hay un enemigo cerca. Tiene varios tipos de peligro:

- **Sin peligro:** No hay nadie cerca. Puedes moverte con total tranquilidad.
- **Escondido:** Si estás escondido detrás de las piedras, serás invisible y tu radar se pondrá verde. Si además puedes atacar, tu radar se pondrá cian.
- **Cuidado:** Si estás al alcance de un enemigo pero aún está lejos, tu radar se pondrá amarillo y te avisará. Deberías esconderte o tomar precauciones. Si estás detrás del enemigo y demasiado próximo, te saldrá otro aviso, que te indicará que si el enemigo da la vuelta te descubrirá.

- **Alerta:** Si te descubren tu radar se volverá de color rojo y no habrá vuelta atrás, tendrás que luchar.

H.5.3. Bonus

Estos son los bonus que puedes obtener al responder correctamente a las preguntas que te planteen los numerosos cofres del juego:



Figura 74: Iconos de bonus

- **Vida:** Recuperarás una parte de tu salud.
- **Escudo:** Blindaje que te protegerá del daño. Su uso es limitado, así que ten cuidado.
- **Poder:** Te proporcionará unos golpes más contundentes durante 3 operaciones. Puedes ir acumulando más.
- **Tiempo extra:** Te proporcionará tiempo extra durante un combate entero. Puedes ir acumulando más.

H.6. Controles

Durante todo el juego se usarán únicamente estos controles:

- **Flechas de dirección:** Mover al personaje. Con la flecha “Arriba” haremos que salte.
- **Tecla A:** Permite atacar a un enemigo siempre y cuando esté dentro de nuestro alcance.
- **Tecla S:** Abre un cofre de tesoro.
- **Ratón:** Permite contestar preguntas y hacer click en los diversos botones como el botón para salir del juego o el de desactivar sonido.

- **Batallas:** En las batallas, para introducir polinomios, usa el teclado numérico, la tecla “x” y “Shift + ^” para introducir el gorrito del exponente. Por ejemplo $4x^2$ es $4x^2$.

H.7. Sistema de batalla

Las rocas que hay esparcidas a lo largo de los niveles son un recurso valioso ya que te permiten protegerte de los enemigos y lanzarles un ataque que disparará una batalla sin contrarreloj.

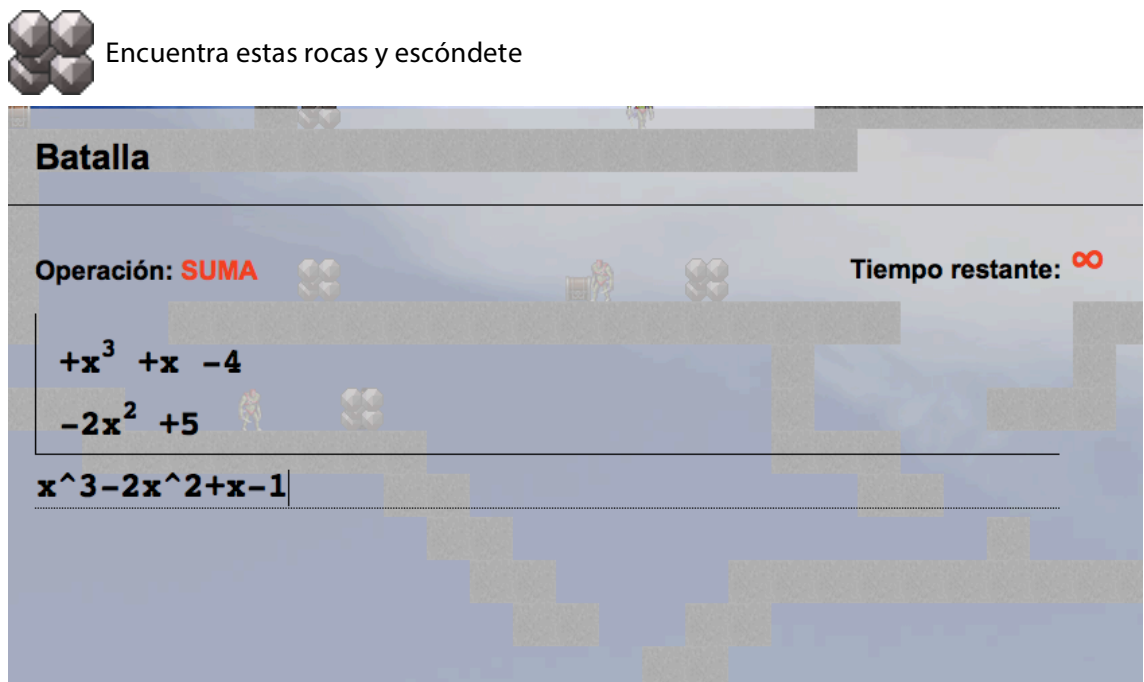


Figura 75: Batalla sin tiempo

En cambio, si fallas o eres descubierto, pasarás al sistema de batalla con tiempo. Si éste llega a cero perderás vida. Cada tipo de operación (sumas, restas, multiplicaciones, productos notables y divisiones) tienen un límite de tiempo diferente, así que ten cuidado.

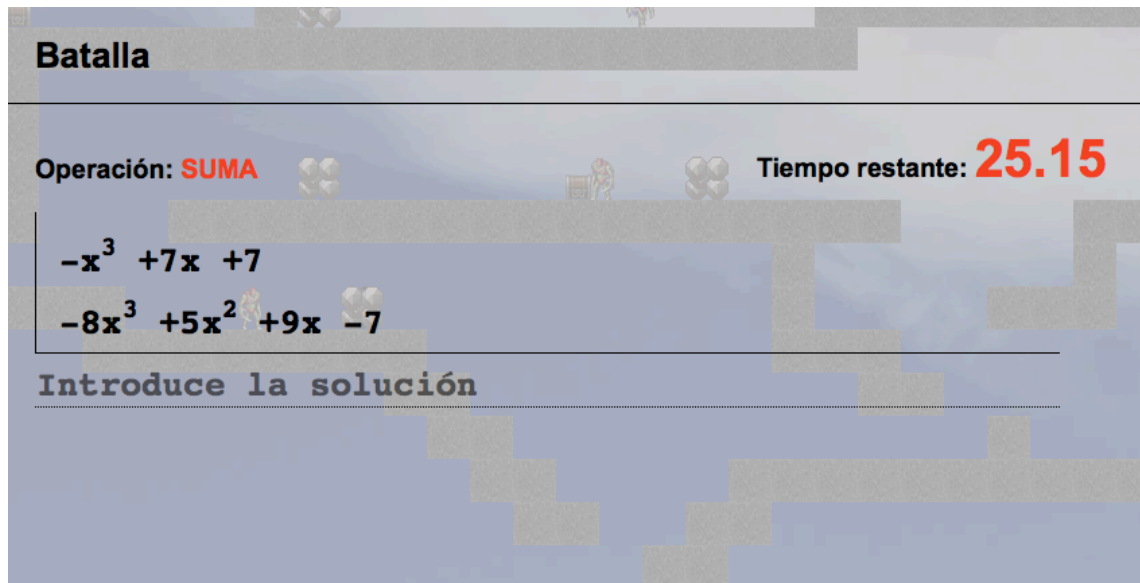


Figura 76: Batalla con tiempo

H.8. Multijugador

En el multijugador puedes compartir tu partida con un amigo para que te eche una mano. Podréis derrotar a los enemigos juntos para llegar a la meta más fácilmente. A lo largo del transcurso podrás ver todos sus movimientos en tu partida con el personaje de color verde.

Cada uno tiene sus propios cofres así que no tendréis que poneros de acuerdo para ver quién coge cual. Si alguno de los dos muere volverá a empezar desde el principio, pero el único requisito para pasar de nivel es que uno de los dos cruce la meta.

H.9. Consejos

- Ten cuidado con los precipicios que terminan en un foso con lava.
- Para las operaciones complejas como multiplicaciones o divisiones quizá necesites lápiz y papel.
- Si te atascas, comienza un cooperativo con un amigo. Juntos lograréis llegar más lejos.
- Presta mucha atención al tipo de operación que te están pidiendo.