

Dokumentacja projektu aplikacji
internetowej do rezerwowania i
zamawiania biletów na seans kinowy

Spis treści

| | | |
|-----|--|---|
| 1. | Wprowadzenie | 3 |
| 2. | Architektura | 3 |
| 2.1 | Serwer | 3 |
| 2.2 | Klient | 3 |
| 3. | Wymagania | 3 |
| 3.1 | Baza danych..... | 3 |
| 3.2 | Rejestracja i logowanie użytkowników..... | 3 |
| 3.3 | Strony dostępne dla użytkowników i publicznie dostępne | 3 |
| 4. | Technologie i narzędzia..... | 3 |
| 5. | Funkcjonalności | 4 |
| 6. | Implementacja | 4 |
| 7. | Podsumowanie | 4 |

1. Wprowadzenie

Projekt aplikacji internetowej ma na celu umożliwienie użytkownikom rezerwowania i zamawiania biletów na seanse kinowe.

2. Architektura

2.1 Serwer

Backend aplikacji będzie miał formę API i zostanie zbudowany w technologii ASP.NET z wykorzystaniem architektury Vertical Slices i podejściem Domain Driven Development. Każdy moduł funkcjonalności będzie zaimplementowany w postaci osobnych warstw, które będą odpowiadały za konkretne zadania. Backend będzie komunikował się z bazą danych, obsługując operacje odczytu i zapisu danych. Baza danych przechowuje informacje o filmach, seansach kinowych, użytkownikach, biletach itp. Zostaną wykorzystane takie technologie jak ASP.NET Identity dla funkcjonalności związanych z obsługą użytkowników, oraz Entity Framework dla komunikacją z bazą danych.

2.2 Klient

Frontend aplikacji zostanie zbudowany jako statyczna strona html. Dodatkowe funkcjonalności zostaną zapewnione przez skrypty JavaScript. Interfejs użytkownika będzie zawierał strony dostępne publicznie oraz strony dostępne tylko dla zarejestrowanych użytkowników. Klient będzie komunikował się z backendem za pomocą API, aby pobierać i aktualizować dane.

3. Wymagania

3.1 Baza danych

Aplikacja będzie korzystać z bazy danych PostgreSQL do przechowywania informacji o filmach, seansach kinowych, rezerwacjach biletów i użytkownikach. Baza danych musi umożliwiać operacje odczytu i zapisu danych oraz zapewniać spójność danych.

3.2 Rejestracja i logowanie użytkowników

Aplikacja musi umożliwiać użytkownikom rejestrację nowych kont, logowanie i wylogowanie się z istniejących kont. Dla zarejestrowanych użytkowników powinna być dostępna możliwość edycji swojego profilu.

3.3 Strony dostępne dla użytkowników i publicznie dostępne

Aplikacja powinna oferować różne strony dostępne zarówno dla użytkowników, jak i publicznie dostępne. Strony publiczne mogą zawierać informacje o dostępnych seansach kinowych, filmach i cenach biletów. Strony dostępne tylko dla zarejestrowanych użytkowników mogą umożliwiać rezerwację biletów, przeglądanie historii zamówień itp.

4. Technologie i narzędzia

- Backend: ASP.NET, C#, Entity Framework, SQL Server
- Frontend: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap
- Komunikacja między frontendem a backendem: RESTful API

5. Funkcjonalności

- Rejestrowanie użytkowników – formularz do utworzenia konta w serwisie
- Logowanie/wylogowanie
- Przegląd seansów i informacji o filmach
- Zamówienie biletów na seans (tylko dla zarejestrowanych)
- Edycja danych w profilu (tylko dla zarejestrowanych)
- Dostęp do biletów (tylko dla zarejestrowanych)

6. Implementacja

W trakcie implementacji projektu, backend oraz frontend zostaną rozwinięte równocześnie. Backend będzie odpowiadał za logikę biznesową, dostęp do bazy danych oraz udostępnianie RESTful API.

Frontend będzie odpowiedzialny za interfejs użytkownika i komunikację z backendem poprzez API.

7. Podsumowanie

Projekt aplikacji internetowej do rezerwowania i zamawiania biletów na seans kinowy zakłada zastosowanie zaawansowanych technologii i architektur, takich jak ASP.NET, ASP.NET Identity, DDD, Clean Architecture. Ostatecznym celem projektu jest dostarczenie użytkownikom wygodnej platformy do rezerwacji biletów na seanse kinowe oraz zarządzania swoimi kontami.