TIME 07 - Backend

# NOTIFICA

Renata Oliveira Schäfer Leonardo Faneze Andre Miranda

# Introdução

### NOTIFICA

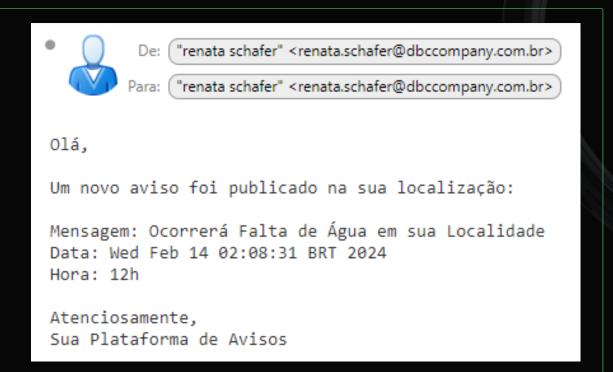
É um sistema de denúncias relacionado à ODS 6, que trata de saneamento e água potável. Essa ideia surgiu em resposta a diversos casos, como os ocorridos em Porto Alegre, nos quais comunidades ficaram semanas sem acesso à água.

O Notifica tem como objetivo centralizar e agilizar o processo de denúncias, visando dar voz a essas comunidades, buscando garantir o acesso adequado à água potável e saneamento básico.

## Principais Funcionalidades Adicionadas

#### Usuario Instituição

Álem de Admin e Usuário, agora temos uma nova entidade, a Insituição, a ideia instalada é que essas instituições que forem criadas pelos Admins, possam criar Avisos para Usuários Comuns que adentraram a plataforma com endereço preenchido por meio de E-mails.



## Criação de Usuário com Senha Argon2, Troca de Senha, Desativação, Atualização de Usuários e Login

Implementamos o Cadastro de Usuário, agora com senhas criptografadas usando Argos2. Adicionamos funcionalidades como Troca de Senha. O sistema também permite Desativação e Ativação de Conta. Além disso, possibilitamos a Atualização de Dados para manter as informações pessoais precisas. Para garantir uma entrada eficiente, foi implementado o procedimento de Login.

PUT /usuario/atualizar-senha

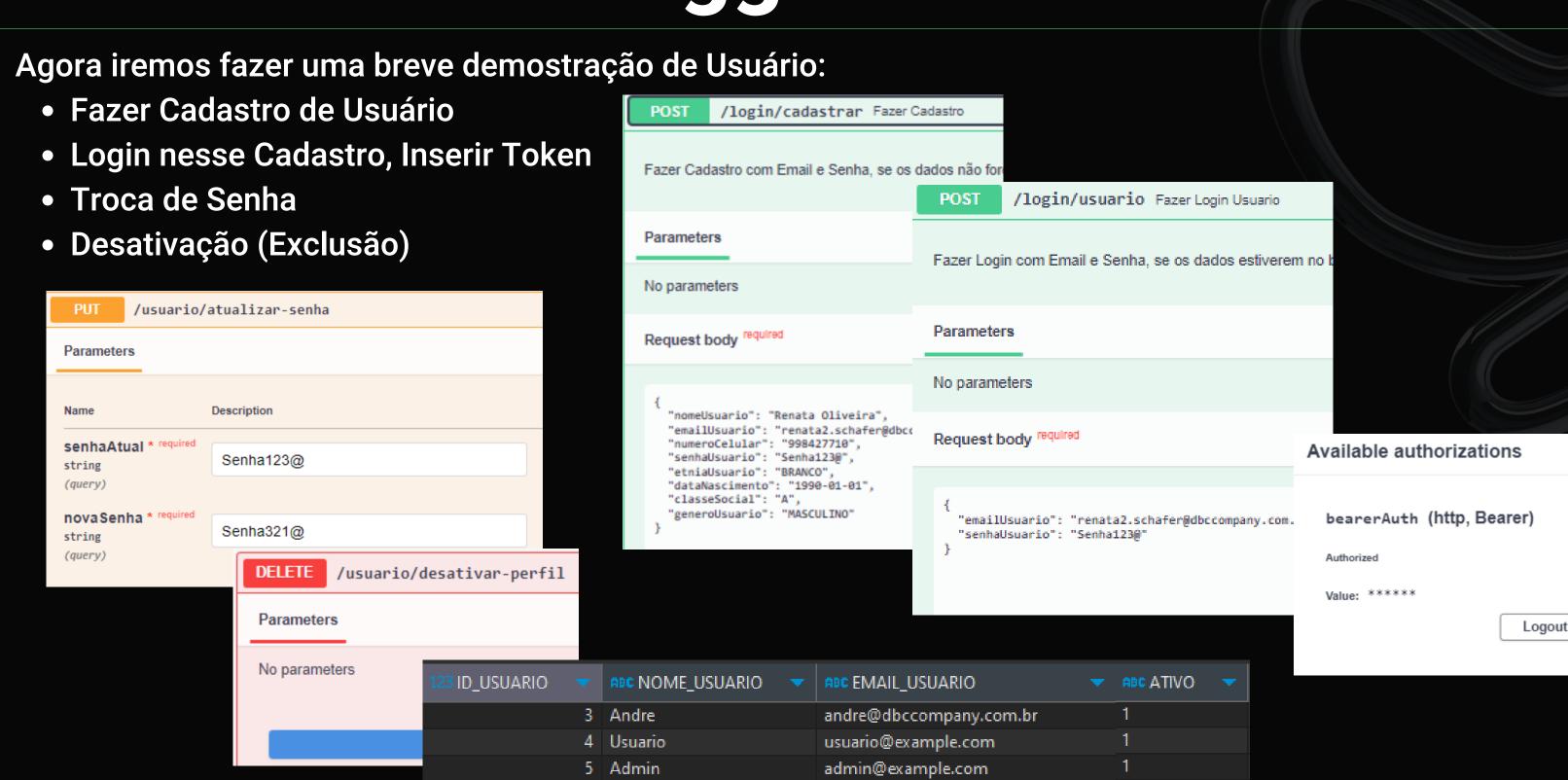
PUT /usuario/atualizar-perfil

GET /usuario/meu-perfil

DELETE /usuario/desativar-perfil

## Diagrama de Caso de Uso TIME 07 DELETAR COMENTÁRIO FAZER DENÚNCIA COMUM DELETAR DENÚNCIA DELETAR CONTA FAZER COMENTÁRIO CRIAR CONTA CURTIR DENÚNCIA E COMENTÁRIO LOGAR Não logado GERAR INFORME ENTIDADE VER FEED

# Rodando no Swagger



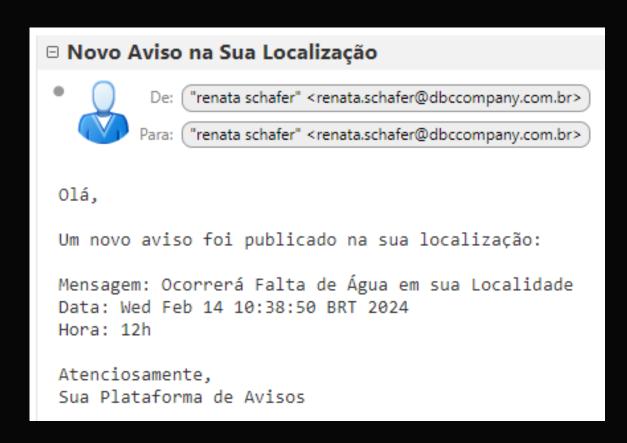
6 Renata Oliveira

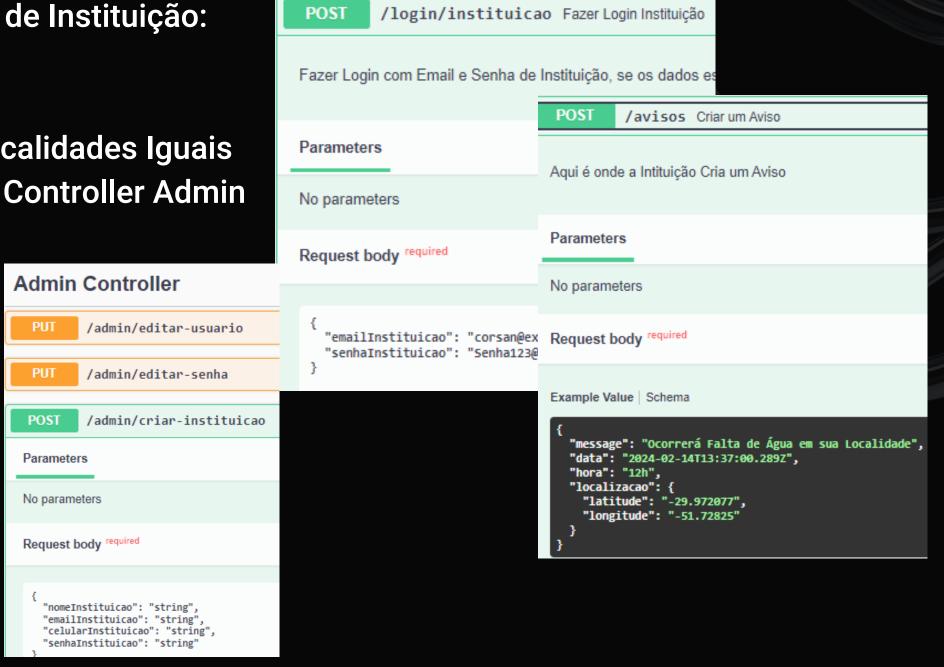
renata2.schafer@dbccompany.com.br 0

# Rodando no Swagger

Agora iremos fazer uma breve demonstração de Instituição:

- Login como Instituição e Token
- Criação de Aviso
- Demonstração do Envio de E-mail para Localidades Iguais
- Mostre a Criação de Instituição dentro da Controller Admin





# Criptografia com Argon2

#### O que é Argon2?

A função Argon2 foi selecionada como vencedora do Concurso de Função de Hash de Senha (Password Hashing Competition) em 2015. Ela tem várias características importantes que a tornam uma escolha sólida para armazenamento seguro de senhas.



#### Como Funciona o Argon2?

- 1.0 processo começa quando o Argon2 recebe a senha do usuário.
- 2. Argon2 é altamente configurável, permitindo ajustar três parâmetros: \$argon2id\$v=19\$m=4096,t=3,p=1\$M+aKVgXJv1fkojVxiFFLQw\$1+N/8BQSsVb3q1CvrF+ikesPXcbTHBwAL119VfOqkCE
  - **Tempo (t):** Determina o número de iterações realizadas durante o processo de hash.
  - o **Memória (m):** Define a quantidade de memória utilizada durante o cálculo do hash.
  - o Paralelismo (p): Especifica o número de threads ou unidades de processamento paralelo.
- 3. Um salt aleatório é gerado para cada senha. O salt é uma sequência única de caracteres que é combinada com a senha original antes do processo de hashing. Isso garante que mesmo senhas idênticas tenham hashes diferentes devido aos salts únicos.
- 4. Argon2 executa iterações intensivas de computação, onde a senha e o salt são processados repetidamente. O número de iterações é determinado pelo parâmetro de tempo (t). Esse processo consome tempo e recursos computacionais, tornando ataques de força bruta demorados e custosos.
- 5. O resultado final do processo é o hash da senha, combinado com o salt. Ambos o salt e o hash resultante são armazenados no banco de dados.

senнa\_usuario \$argon2<versão>\$<parâmetros>\$<salt>\$<hash\_da\_senha>

\$argon2id\$v=19\$m=4096,t=3,p=1\$C07W8gudeN47XTxO7vrOHw\$JPkNbiSoHvFC0Wvh+BEe/UeXePs7eW2liA2L+O6+6VY
\$argon2id\$v=19\$m=4096,t=3,p=1\$C07W8gudeN47XTxO7vrOHw\$JPkNbiSoHvFC0Wvh+BEe/UeXePs7eW2liA2L+O6+6VY
\$argon2id\$v=19\$m=4096,t=3,p=1\$bglxa9DdU+RgNeTZmhnDvg\$JNmVNIVPvoGvaCTny1+coJRjHN+g+FC9caqQWMzizNw
\$argon2id\$v=19\$m=4096,t=3,p=1\$M+aKVgXlv1fkoiVxiFFI Ow\$1+N/8BOSsVb3g1CvrF+ikesPXcbTHBwAl 119VfOgkCF



TIME 07 AGRADECE A SUA ATENÇÃO!