

# MOHAMED YASSINE MELLOULI

Ingénieur Logiciel

Mellouli165@gmail.com

Mohamed Yassine Mellouli

+216 52 763 057

0

Monastir, Tunisie

#### **PROFIL**

Déterminé, sérieux, autonome et conscient du travail qui m'attend, je suis persuadé que je serais un élément moteur au sein de votre structure!

### **EDUCATION**

Actuellement : Étudiant en 4ème année du cycle d'ingénieur, <u>ESPRIT</u> <u>École d'Ingénieurs, Tunisie</u> 2021 : Baccalauréat technique, <u>Lycée</u> <u>Jammel, Monastir, Tunisie</u>

## LES COMPÉTENCES

- Programmation: C, C++, JavaFX,
  HTML, Symfony, Angular, SpringBoot,
  Python
- Design graphique : Photoshop,
  Illustrator
- Développement mobile : FlutterFlow
- Autres compétences techniques :
  Arduino, Git

#### LANGUES

•	Anglais	

Français

# **EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE**

O Juillet 2022 École de Langues [DKMA]

# Stagiaire en relations humaines

- Répondre aux demandes d'informations sur les formations et services linguistiques.
- Traiter les préoccupations des clients et assurer leur satisfaction.
- Interagir avec une clientèle diversifiée

Juin 2024

SIT- Systéme Informatique Tunisie

# Stage en Développement Full-Stack

- Conception d'une application web full-stack avec Angular (frontend) et Spring Boot (backend), répondant aux besoins utilisateurs.
- Développement d'un chatbot IA interactif pour assister les utilisateurs à générer les rapports de compétences.
- Intégration de l'export des rapports au format CSV/PDF via PapaParse et jsPDF.
- Participation active aux phases de spécification, développement, test et amélioration continue.
- Renforcement de mes compétences techniques en développement web et IA.

# PROJETS ACADÉMIQUES

### Application Full-Stack & IA - Angular, Spring Boot & Python

Développement d'une application web full-stack dédiée à la gestion de projets de construction, avec intégration de modules d'intelligence artificielle pour l'analyse des données, l'optimisation des ressources et l'amélioration du suivi des chantiers

#### Gestion Maison de Culture – Java & Symfony

Conception d'une application desktop en Java et d'un site web en Symfony pour la gestion d'une maison de culture : organisation d'événements culturels, vente de produits artisanaux et gestion des participants.

#### Smart Coworking Space – Web & Qt Framework

Développement d'une solution complète (application Qt et site web) pour la gestion intelligente d'un espace de coworking : réservation d'espaces, gestion des abonnés, services partagés et notifications en temps réel.

#### Jeu Vidéo 2D – SDL & Git

Réalisation d'un jeu vidéo 2D avec SDL, axé sur des mécaniques captivantes et une expérience immersive, avec gestion de version via Git.