

# Raphaël

## Préhistoire

### Une civilisation en constant progrès

#### Progrès technologiques

#### Guerre écologique

Les multinationales soutenaient les pollueurs et les états riches avant qu'un scientifique ne lui propose une société gérée par une IA qui tempèrera leurs émotions avides. Les multinationales voient une opportunité de gagner du pouvoir, il soutiennent les écologistes.

#### Nationalisation et gouvernement mondial

Élection : on lui fait croire qu'on a les pleins pouvoirs, et celui qui agit le moins mal est élu. Celui qui est élu ayant vu ses pulsions et ceux des autres candidats faire des atrocités, il rencontre un scientifique qui propose une IA, dénuée d'émotions, qui maintiendra la conscience de la population assez basse.

#### La grande réforme et la fin de l'arbitraire émotionnel

#### Un bonheur insoutenable

Il n'y a nul besoin de caméra vu que chaque personne qui se fait filmer ou envoie un message confirme qu'elle correspond ou non à la prédiction de l'IA. Et même, pire que ça, il suffit qu'une personne t'aie côtoyé pour savoir si tu correspond ou non à la prédiction. L'IA considère que la conscience est source d'incontrôle pour elle, donc la police doit garder la conscience de la population basse.

### Une civilisation arriérée technologiquement en autarcie

#### Une civilisation animiste

Chaque domaine de leur vie est associée à un dieux (médecine, pousse), on communique avec les dieux.

- médecine : offre des plantes, pour la beauté des dieux
- récolte : offre les déchets précédents, rends à César ce qui appartient à César
- relations humaines : on prie en famille et on résout les problèmes pour apaiser le dieux des passions tristes (c'est lui qui nous fait mal quand on s'énervé, nous fait du bien quand on se relaxe)

#### Une civilisation utilitariste

Suite à un premier contact avec les vestiges de notre civilisation (fin de l'expansion occidentale dans la forêt amazonienne), on abandonne l'existence des dieux et on accepte une vision utilitariste de nos actions : cause à effet.

#### Une civilisation en pleine conscience

Comme l'on a plus de cause (humeur des dieux), on fait des hypothèses sur nous et comment justifier tout ce que l'on faisait avant (une partie perdue de sens glandera), on se considère nous-même comme des dieux notre inconscient (en lien avec notre corps). On considère que tout est un effet placebo on parle à notre corps. Science (connaissance) sans conscience n'est que ruine de l'âme (nature et homme). Conscience c'est science (connaissance) avec [réflexion]. La conscience c'est faire raisonner l'élément que l'on vient de trouver avec le reste de notre vécu. Mais si notre vécu est séparé, l'élément nouvellement découvert ne raisonnera qu'avec une partie de notre vécu, ce n'est plus de la conscience et on pourra commettre des atrocités. La négentropie est l'organisation en temps réel. Même si l'organisation mène à l'ordre. L'ordre, par rapport à

quelque chose qui se développe, va le limité et donc va réduire l'ordre final.

## Éléments déclencheurs

### Une civilisation arriérée technologiquement en autarcie

Un enfant semi sauvage, abandonné par sa mère, elle le retrouve à l'âge de 5 ans, il reviens dans le village et apprend avant de partir pour notre civilisation

### Une civilisation en constant progrès

Une enquête de police rapporte que des gens sont sortie de leur ligne prédit par l'IA quand on construit quelque chose, on l'englobe (on le construit à partir de notre vécu avec lequel il faudra faire résonner), donc il est plus facile de le faire raisonner. Donc Einstein est plus responsable, coupable, il aurait était plus en capacité de prendre conscience que le pilote.

L'IA a pour objectif de contrôler l'humanité pour éviter qu'elle fasse du mal à elle-même ou à la nature. La conscience permettant d'échapper aux réponse émotionnelles inconsciente (ce que prédit l'IA), la conscience est un obstacle à la réalisation de son objectif

## Personnages

### Fiches de personnages

#### Type

- Big Five
  - Ouverture : curiosité, art, émotion, originalité  $\Leftrightarrow$  émotion positive lié à l'ouverture
  - Concienciosité : discipline, atteindre ces objectifs, temps long
  - Extraversion : grégaire ou solitaire, zone de confort mais pas le même degré de confort partout  $\Leftrightarrow$
  - Agréabilité : capacité d'empathie, ressentir (comprendre) les émotions des autres, mimétisme
  - Névrosisme : degré de résonance avec le passé de l'individu, plus ça résonne, moins il est névrosé parce qu'il ressent
- métier : revenue, opinion sur le monde (classe social)
- enfance : présence des parents,
- femmes enfants :

#### Policier 1

- Big Five
  - Ouverture : 40%
  - Concienciosité : 70%
  - Extraversion : 40%
  - Agréabilité : 30%
  - Névrosisme : 70%
- métier : policier (classe moyenne), croit dans le système
- enfance : parents très occupés, grand scientifiques, s'est construit tout seul, (raté étude de science) a toujours voulu prouver sa valeur à ses parents mais
- femmes enfants : divorcé d'une première femme, une fille

#### Policier 2

- Big Five
  - Ouverture : %
  - Concienciosité : %
  - Extraversion : %
  - Agréabilité : %
  - Névrosisme : %
- métier :
- enfance :
- femmes enfants :

# Histoire

Il n'y a pas de personnage qui agit plus que les autres, chacun agit suivant sa psychologie

## Différents livres

- Une utopie :
  - point de vue : journaliste, policier, supérieur hiérarchique
  - événements journaliste : flashback, enquête de manipulation de masse (juste un agent) mort, policier de base (), supérieur hiérarchique
- Une agence secrète de contrôle mental
- Une enquête de perturbation massive
- Rencontre du troisième type et guerre interne
- Une guerre totale :
- Une solution inattendu : l'intelligence artificielle change d'avis mais ces anciens adeptes hors de contrôle continuent la guerre

## Une utopie

Le modèle politique est de démocratie locale jusqu'au gouvernement mondial. La police de la pensée fait partie des services secrets et intervient de manière générale sans utiliser d'armes, juste pour remettre dans le droit chemin les dissidents. On suivra différents personnages dans ce meilleur des mondes, dont des journalistes dissidents.