

User stories - Frontline

Menü

AS A		Játékos
I WANT TO		Játékot indítani/folytatni
1	GIVEN	Menü gomb megnyomása
	WHEN	'Új játék indítása' menüpontra kattintottunk
	THEN	a program betölti az alap játékeret és 'A' játékos következik
2	GIVEN	Menü gomb megnyomása
	WHEN	'Mentett játék betöltése' menüpontra kattintottunk
	THEN	létezik mentés: a program betölti a mentett játékeret
3	GIVEN	Menü gomb megnyomása
	WHEN	'Mentett játék betöltése' menüpontra kattintottunk
	THEN	nem létezik mentés: a program figyelmeztet a mentés hiányára

AS A		Játékos
I WANT TO		Kilépni a játékból
1	GIVEN	Menü gombra kattintottunk
	WHEN	'Kilépés' menüpont kiválasztása
	THEN	a program mentés nélkül kilép a játékból
2	GIVEN	Az ablak fejlécében található X gombra kattintottunk
	WHEN	A felugró kilépésre figyelmeztető ablakban az 'Igen' gombra kattintottunk
	THEN	a program mentés nélkül kilép a játékból

Játéktér

AS A		Játékos
I WANT TO		Egységet toborozni
1	GIVEN	Barakkra vagy kastélyra kattintottunk
	WHEN	Kiválasztottuk az egység típusát úgy, hogy arra van elég aranyunk
	THEN	Az egység toborzásra kerül, az arany levonódik
2	GIVEN	Barakkra vagy kastélyra kattintottunk
	WHEN	Kiválasztottuk az egység típusát úgy, hogy arra nincs elég aranyunk
	THEN	A játék figyelmeztet, hogy nincs elég aranyunk, az egység nem kerül toborzásra, arany nem kerül levonásra

AS A		Játékos
I WANT TO		Tornyot építeni
1	GIVEN	Üres mezőre kattintottunk a saját térfelünkön
	WHEN	Kiválasztottuk a torony típusát úgy, hogy arra van elég pénzünk
	THEN	A torony megépítésre kerül
2	GIVEN	Üres mezőre kattintottunk az ellenfél térfelén, vagy nem üres mezőre a sajátunkon
	WHEN	Van/nincs elég pénzünk
	THEN	A torony építési opció nem ugrik fel a játékos számára
3	GIVEN	Üres mezőre kattintottunk a saját térfelünkön
	WHEN	Kiválasztottunk egy tornyot, amire nincsen pénzünk
	THEN	A játék figyelmeztet, hogy nincs elég pénzünk, a torony nem kerül megépítésre, arany nem kerül levonásra

AS A		Játékos
I WANT TO		Befejezni a körünket
1	GIVEN	A kör befejezése gombra kattintottunk
	WHEN	Befejeztük a körünket
	THEN	A körünk véget ér, elkezdődik a másik játékos köre