

SDD (Software Design Document)

Projekt: Webová aplikace pro objednávání jídla

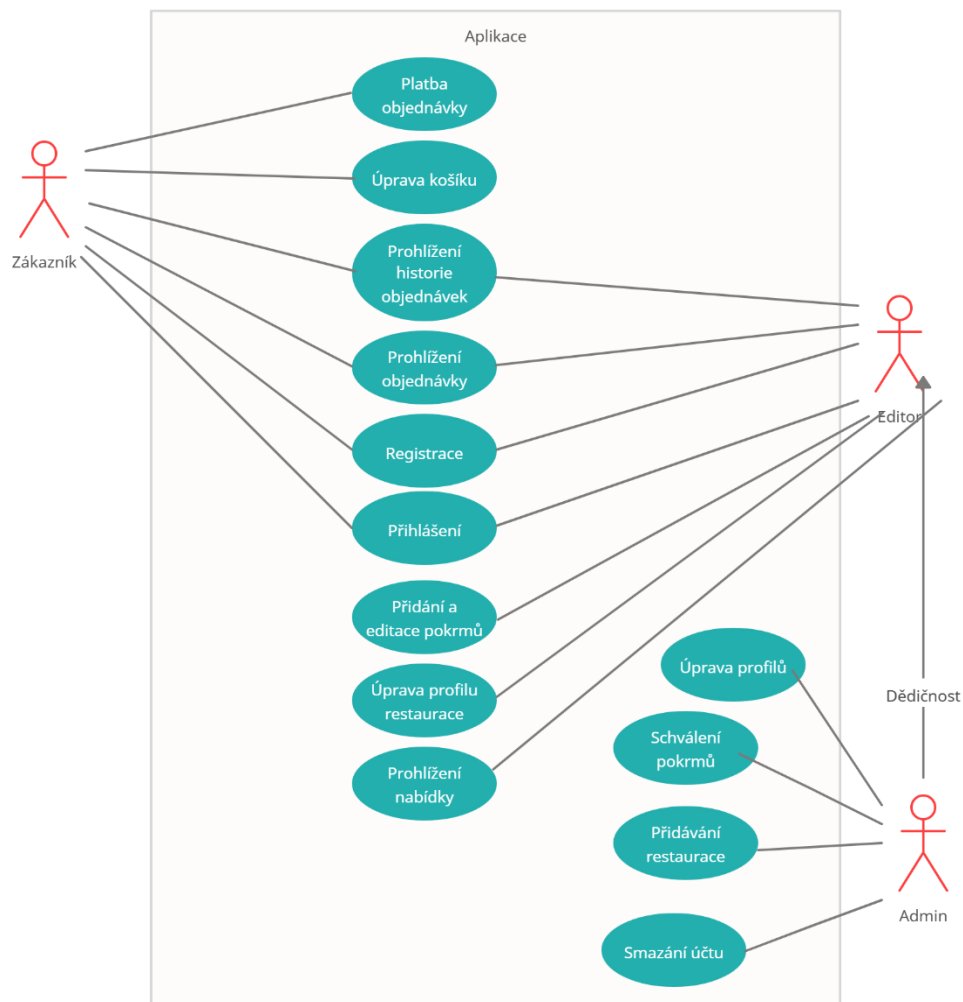
Autor: Štěpán Adámek

Use Case Diagram

Use Case diagram zobrazuje tři hlavní role:

- **Uživatel (zákazník)** – může se registrovat, přihlásit, procházet nabídku jídel, přidat jídlo do košíku a odeslat objednávku.
- **Editor (restaurace)** – má přístup ke správě vlastního profilu, může přidávat, upravovat nebo mazat jídla a sledovat přijaté objednávky.
- **Admin** – má přístup k celkové správě systému, schvaluje jídla přidaná editory, spravuje uživatele, editory a restaurace.

Diagram ilustruje jednotlivé interakce mezi uživatelem a systémem, které se odehrávají prostřednictvím rozhraní aplikace.

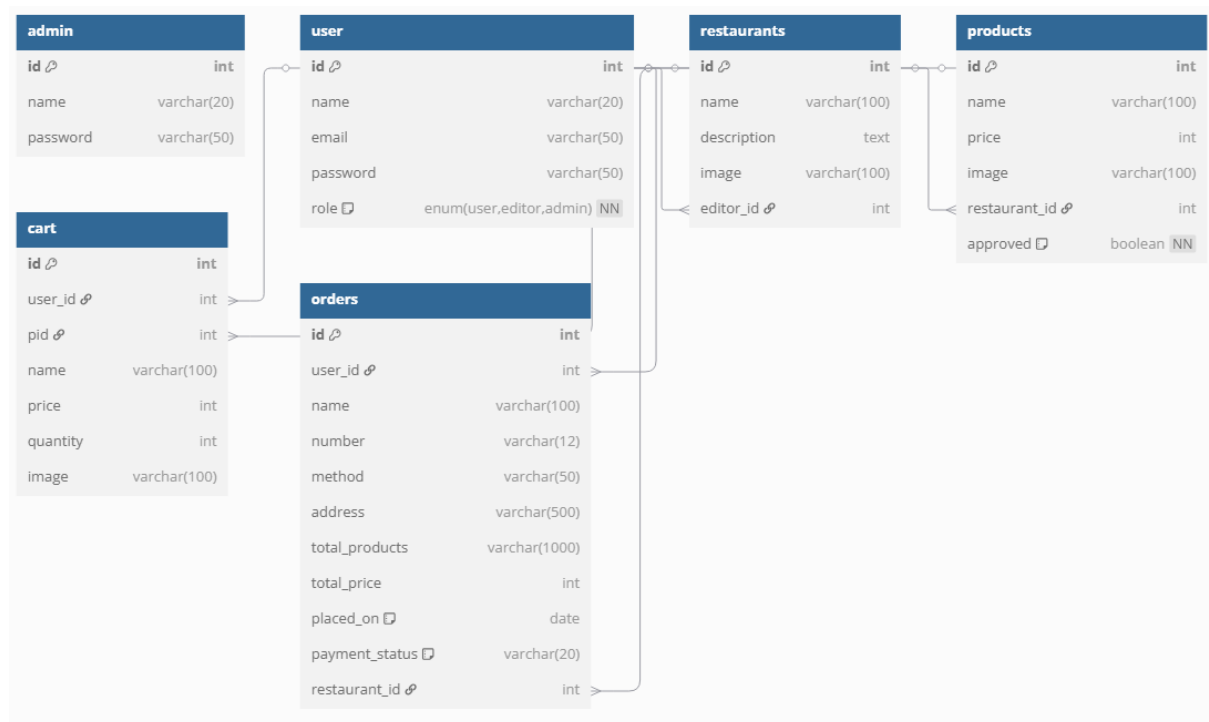


ER Diagram

ER (Entity-Relationship) diagram zachycuje databázový návrh systému. Mezi hlavní entity patří:

- **user** – uchovává informace o uživateli a jejich roli (user, editor, admin).
- **restaurants** – propojeno s editorem, uchovává informace o restauraci.
- **products** – patří k restauraci, schvaluje je admin.
- **orders** – obsahuje data o objednávkách, propojeno s uživatelem i restaurací.
- **cart** – obsahuje položky, které si uživatel přidá před odesláním objednávky.

ERD zajišťuje přehlednost vztahů mezi entitami a tvoří základ databázové struktury aplikace.



Aktivita Diagram

Aktivita diagram znázorňuje typický tok činností v systému. Např.:

- Uživatel přejde na hlavní stránku, přihlásí se, přidá položky do košíku, vyplní objednávkový formulář a potvrdí objednávku.

Diagram ukazuje hlavní procesy krok za krokem a pomáhá při pochopení toku aplikace z uživatelského hlediska.

