

Software Requirements Specification (SRS)

Projekt: Webová aplikace pro objednávání jídla

Autor: Štěpán Adámek

1. Úvod

1.1 Účel

Cílem tohoto dokumentu je specifikovat požadavky na webovou aplikaci pro online objednávání jídla. Dokument slouží jako referenční bod pro vývoj, testování a údržbu systému.

1.2 Rozsah

Aplikace umožní:

- Uživatelům objednávat jídlo z restaurací.
- Editorům (restauracím) spravovat pokrmy a objednávky.
- Adminům řídit celý systém, schvalovat pokrmy, spravovat uživatele a restaurace.

1.3 Definice a zkratky

- **Admin** – Správce systému.
 - **Editor** – Restaurace nebo správce jídel.
 - **Uživatel** – Zákazník objednávající jídlo.
-

2. Přehled systému

2.1 Funkce systému

- Registrace, přihlášení a správa účtů.
- Prohlížení nabídky jídel.
- Objednávkový systém s košíkem.
- Přehled a historie objednávek.
- Admin funkce: schvalování jídel, správa uživatelů, restaurací, pokrmů.
- Editor funkce: správa vlastní restaurace, jídel a objednávek.

2.2 Uživatelské charakteristiky

- **Uživatelé:** Osoby různého věku, bez technické znalosti.
- **Editoři:** Podnikatelé nebo zaměstnanci restaurací.
- **Admini:** Technicky zdatní správci systému.

2.3 Omezení

- Webová aplikace funguje pouze online přes prohlížeč.
 - Neexistuje mobilní nativní aplikace.
 - Aplikace pokrývá geograficky omezenou oblast.
-

3. Funkční požadavky

3.1 Uživatel

- Registrace, přihlášení, odhlášení.
- Prohlížení a filtrování jídel.
- Vkládání jídel do košíku, úprava počtu porcí.
- Objednávka včetně výběru platby a zadání adresy.
- Zobrazení vlastních objednávek.

3.2 Editor

- Přihlášení editora.
- Správa své restaurace a profilu.
- Přidávání, úprava a mazání jídel.
- Zobrazení objednávek pro vlastní restauraci.

3.3 Admin

- Správa všech uživatelů a jejich rolí.
 - Přidávání a mazání restaurací, přidělení editorů.
 - Schvalování pokrmů editorů.
 - Dashboard s přehledem dat.
-

4. Přehled systému (technologie)

4.1 Frontend:

- HTML, CSS, JavaScript (ručně psané)
- Font Awesome pro ikony
- Jednoduché a přehledné responzivní UI

4.2 Backend:

- PHP 8+
 - MySQL databáze
 - PDO pro bezpečnou komunikaci s DB
-

5. Nefunkční požadavky

5.1 Výkon

- Zpracování až 1000 objednávek za hodinu.

- Odezva serveru do 1 sekundy pro běžnou akci.

5.2 Bezpečnost

- Šifrování hesel pomocí SHA1 (v plánu přechod na password_hash()).
- Session-based autentizace.
- Prepared statements (PDO) – ochrana proti SQL injection.

5.3 Použitelnost

- Responzivní rozhraní optimalizované i pro mobilní zařízení.
- Přehledné a jednoduché rozhraní pro všechny role.

5.4 Spolehlivost

- Automatické přesměrování nepřihlášeného uživatele.
- Ošetření neexistujících dat v URL.
- Minimální výpadky díky lokálnímu běhu přes XAMPP.

6. Uživatelská rozhraní

6.1 Uživatelská část

- Hlavní stránka s nabídkou jídel.
- Košík s možností úpravy.
- Objednávkový formulář.
- Přehled objednávek a uživatelský panel.

6.2 Editor rozhraní

- Dashboard restaurace.
- Seznam jídel a formulář pro přidání.
- Detailní stránka objednávek.

6.3 Admin rozhraní

- Dashboard s přehledy.
- Uživatelské účty (filtr, změna role, mazání).
- Schvalování pokrmů, přidávání restaurací.

7. Business model

7.1 Cílová skupina

- Menší podniky v ČR s vlastním rozvozem.

7.2 Plánovaný zisk

- Zpoplatnění přístupu editorů (měsíční/ročně).
- Možnost reklamního prostoru v systému.

7.3 Náklady

- Fixní: hosting, údržba, doména.
 - Variabilní: vývoj, marketing.
-