

Specifikace požadavků na software (SRS) pro donáškovou aplikaci jídla

1. Úvod

1.1 Účel

Tento dokument specifikuje požadavky na vývoj donáškové aplikace jídla. Slouží jako základ pro vývojářský tým a všechny zainteresované strany, které se podílejí na tvorbě a používání aplikace.

1.2 Rozsah

Aplikace umožní uživatelům objednávat jídlo z různých restaurací, sledovat stav objednávek a poskytovat hodnocení. Restauratéři budou moci spravovat své nabídky a objednávky, a administrátoři budou mít nástroje pro správu uživatelů a restaurací.

2. Celkový popis

2.1 Funkce produktu

- Registrace a přihlášení uživatelů
- Prohlížení pokrmů
- Objednávání jídla
- Sledování stavu objednávky
- Administrace uživatelů a pokrmů

2.2 Uživatelské charakteristiky

- **Uživatelé:** Osoby objedávající jídlo, různého věku a technických dovedností
- **Administrátoři:** Technický personál s přístupem k administrátorským funkcím

2.3 Omezení

- Aplikace bude dostupná pouze v určité geografické oblasti
- Omezení na platformách webové prohlížeče

3. Specifické požadavky

3.1 Funkční požadavky

3.1.1 Registrace a přihlášení

- Uživatelé se mohou registrovat pomocí emailu
- Uživatelé se mohou přihlásit pomocí emailu a hesla

3.1.2 Prohlížení a vyhledávání restaurací

- Prohlížení veškerých pokrmů

3.1.3 Objednávání jídla

- Přidání položek do košíku

- Úprava množství položek v košíku
- Zadání doručovací adresy
- Výběr způsobu platby

3.1.4 Sledování stavu objednávky

- Zobrazení aktuálního stavu objednávky

3.1.5 Správa menu aplikace

- Administrátoři mohou přidávat, upravovat nebo odstraňovat položky menu

3.1.6 Administrace uživatelů

- Odstranění uživatelských účtů

3.2 Nefunkční požadavky

3.2.1 Výkon

- Systém musí být schopen zpracovat až 1000 objednávek za hodinu

3.2.2 Bezpečnost

- Šifrovaný přenos dat
- Bezpečné ukládání uživatelských dat

3.2.3 Použitelnost

- Intuitivní a uživatelsky přívětivé rozhraní
- Responsivní design pro mobilní zařízení

3.2.4 Spolehlivost

- Dostupnost systému 99,9 % času
- Automatické zálohování dat

4. Rozhraní

4.1 Uživatelské rozhraní

- Hlavní obrazovka s přehledem pokrmů
- Košík s přehledem objednávky
- Obrazovka s detailním sledováním stavu objednávky

4.2 Rozhraní pro správu

- Dashboard pro administrátory s přehledem statistik
- Rozhraní pro správu pokrmů a uživatelů

Business model aplikace

Aplikace se zaměřuje převážně na malé podniky v menších městech a vesnicích. Aplikaci mám v plánu v příštích letech vypracovat do bodu, kdy aplikace bude sloužit pro restauratéry jako prostředek pro objednávku jídla a způsob zviditelnění na trhu. V České republice je spousta menších podniků, kteří mají vlastní dovoz, kde jejich systém je často nefunkční a složitý k dohledání, jestli podnik vůbec dovozovou službu nabízí. Aplikace bude fungovat jako nástroj pro objednání pokrmu, kde podnik bude mít vlastního kurýra a vozidla, jako tomu je většinou doposud.

Způsoby zisku:

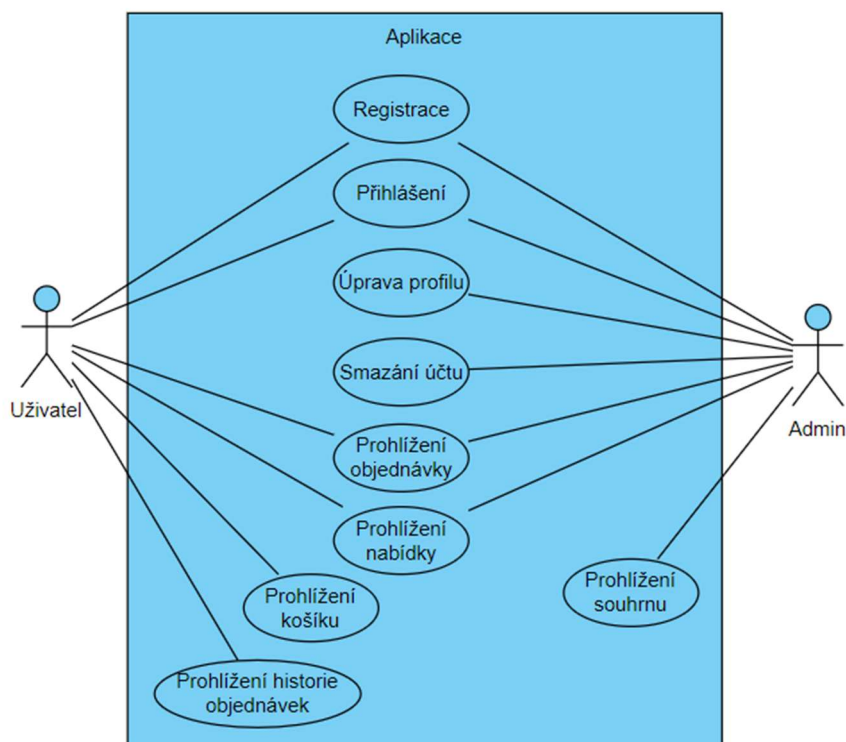
Zpoplatnění pro restauratéry, reklamy v aplikaci

Náklady:

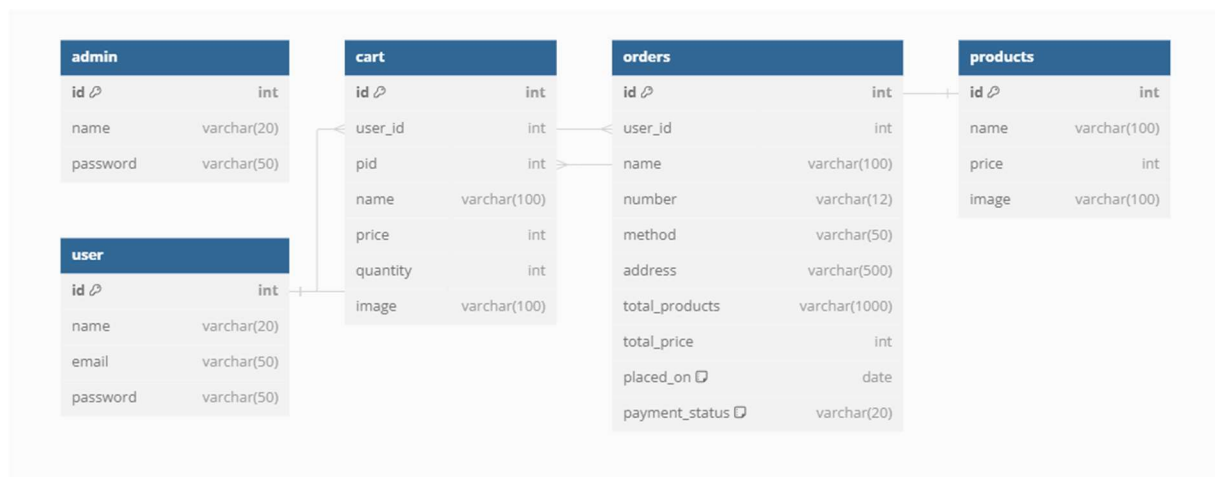
Fixní: Údržba aplikace, zaměstnanci

Variabilní: Vývoj aplikace, reklamy

Use case diagram:



ER Diagram:



CRUD

Entita	C	R	U	D
Administrátor	Ano	Ano	Ano	Ano
Uživatel	Ano	Ano	Ne	Ne